



AudaNEXT

Uživatelská příručka

k AudaNEXT II

Obsah:

COPYRIGHT	6
Úvod	6
Popis systému AudaNEXT II a jeho výhody	6
Cíloví uživatelé.....	6
Co musíte udělat před prvním přihlášením	7
Přihlášení se na platformu AudaNEXT II	8
Popis symbolů lišty v záhlaví.....	9
Práce s modulem „Mé případy“	9
Filtr.....	10
Zadání nového případu - kalkulace:.....	10
Hlavní nabídka případu	11
Karta „Klient“	11
Karta „Obecné údaje“	12
Karta „Identifikace“	12
Definice fantomového vozidla přímo v identifikaci	14
Karta „Vozidlo“	15
Karta „Sazby “	16
Metoda lakování.....	17
AZT Přídavné práce	19
Nabídka PK.....	19
Vyhledání a výběr PK.....	20
Popis podpůrných kódů (PK)	21
Lakovací materiál	21
PK 40 - lakování [%] ze mzdy	21
PK 42 - paušální částka (díly) [Kč]	21
PK 43 - paušální částka (skelet) [Kč]	22
PK 81 – Materiálové jednotky [%, Kč/MJ].....	22
PK 51 – Metodika AZT [100% ± požadované %].....	23
PK 84 – korekce přípravy na lakování [%].....	24
PK 03 - přirážka pro perleť / minerál - efekt [přirážka 12 - 20%].....	24
Paušální náklady na lakování	25
PK 52 - díly - bez rozpisu [Kč].....	25
PK 53 - skelet - pouze pro výměnu skeletů/karoserií [Kč]	25
PK 54 - díly - s rozpisem [ČJ]	25
PK 55 - díly - s rozpisem [Kč].....	25
Ochrana proti korozi	25
PK 70 - ochranný nátěr spodku - díly (oprava) [Kč]	25
PK 71 - ochranný nátěr skeletu [Kč].....	26
PK 72 - konzervace dutin - díly (oprava) [Kč]	26
PK 73 - konzervace dutin skeletu [Kč].....	26
Ostatní fixní částky	26
PK 60 - obstarání dílů [Kč].....	26
PK 61 - obstarání skeletu [Kč]	26
PK 63 - nanášecí materiál - paušál [Kč]	26
PK 64 - nanášecí materiál - ze mzdy [%].....	26
PK 65 - čalounické práce [Kč].....	26
PK 66 - lepicí a těsnicí materiál [Kč].....	27
PK 67 - leštění [Kč].....	27
PK 68 - transport vozu [Kč].....	27
PK 69 - provizorní oprava [Kč].....	27
PK 74 - proměření geometrie [Kč].....	27
Srážka / přirážka na náhradní díly	27
PK 20 - sleva z celkové sumy [%]	27
PK 21 - přirážka z celkové sumy [%].....	27

PK 22 - sleva jednotlivé ceny [%].....	27
PK 23 - přírážka jednotlivé ceny [%].....	28
Režijní materiál (drobný jednicový materiál).....	28
PK 27 - paušál [Kč].....	28
PK 28 - ze součtu náhradních dílů [2%].....	28
PK 29 - ze mzdy [%].....	28
Amortizace – korekce nákladů na materiál (Srážky NZS).....	28
PK 11 - náhradní díly – Paušál [Kč].....	28
PK 24 - náhradní díly [%].....	28
PK 25 - náhradní díly při výměně celků - po optimalizaci [%].....	28
PK 56 - lak [Kč].....	28
PK 58 - lak [%].....	28
Úpravy nákladů na lakování.....	29
PK 75 - procentuální přírážka k celkové částce práce za lakování [%].....	29
PK 82 - částka za vícepráce-lakování [Kč].....	29
Úprava mzdy mechanických a karosářských prací.....	29
PK 34 - sleva z celkové částky mechanických a karosářských prací pomocí [ČJ].....	29
PK 38 - přírážka ke mzdě mech. a karos. prací [%].....	29
Použitelné díly – (Odpočet z ceny).....	29
PK 13 - díly [Kč].....	29
PK 14 - skelet [Kč].....	29
PK 15 - karoserie kompletní [Kč].....	29
PK 19 – motor [Kč].....	29
Použitelné díly – (Odpočet z práce).....	29
PK 33 - všeobecně [%].....	30
PK 35 - skelet [ČJ].....	30
PK 36 - karoserie kompletní [ČJ].....	30
Ostatní srážky.....	30
PK 07 - srážka za spoluúčast vyjádřená v %, odečtená z celkové sumy kalkulace včetně DPH [%].....	30
PK 08 - srážka za spoluúčast vyjádřená v Kč, odečtená z celkové sumy kalkulace včetně DPH [Kč].....	30
PK 09 - srážka za spoluúčast vyjádřená v Kč, odečtená před započítáním DPH [Kč].....	30
PK 59 - Srážka na lakování vyjádřená procenty z lakovacích prací [%].....	30
PK 88 - procentuální srážka z celkových nákladů na opravu [%].....	30
PK 89 - srážka z celkových nákladů na opravu – paušál [C].....	30
PK 90 - předchozí poškození (dokumentace) [Kč/DPH].....	30
PK 91 - spoluúčast (dokumentace) [Kč].....	31
PK 95 - předchozí poškození (výpočet) [Kč].....	31
Paušální částky.....	31
PK 10 - náhradní díly s detailním textem [Kč].....	31
PK 30 - mzda s detailním textem [Kč].....	31
PK 31 - mzda s detailním textem [ČJ].....	31
PK 32 - ostatní [Kč].....	31
Ostatní PK.....	31
PK 02 - změna sazby DPH [%].....	31
PK 76 - likvidace odpadu na náhradních dílech [%].....	31
PK 77 - likvidace odpadu - paušál [Kč].....	31
PK 78 - likvidace odpadu vyjádřená procenty z částky za lakovací materiál [%].....	32
PK 79 - likvidace odpadu vyjádřená procenty z mechanicko-karosářských prací [%].....	32
Karta „Zadání poškození“.....	32
Výbava vozidla.....	32
Volba zóny – navigace a orientace v grafickém modulu.....	34
Optická kontrola zóny, v které již byly zadány pozice.....	37
Navigační panel.....	38

Možnosti navigace	39
Diagram navigačních možností	40
Metody oprav	40
E - Výměna dílu za nový.....	40
Srážka času	41
N - Vedlejší práce (demontáž/montáž dílů)	42
I - Oprava dílu	42
P - Kontrola	43
V - Přeměřit.....	43
H - Konzervace dutin.....	43
U - Ochranný nátěr spodku.....	43
ET - Částečná výměna	43
TE - Díl pro částečnou výměnu.....	44
IT - Částečná oprava	44
Modifikace oprav.....	45
Kombinované metody oprav	45
IE Vytvoření metody opravy I.....	46
NE Vytvoření metody opravy N.....	46
PE Vytvoření metody opravy P.....	46
UE Vytvoření metody opravy U.....	46
HE Vytvoření metody opravy H.....	47
LEE Vytvoření metody lakování LE.....	47
Další nabídky	47
LV Lak zachován – eliminace ceny lakování dílu	47
EV Použitelný díl - eliminace ceny dílu.....	47
Mutační kódy	47
Mutace ceny dílu (EM)	48
Snížení z doporučené ceny dílu (WM).....	48
Mutace ceny lakování (LM).....	48
Mutace ceny práce (IM).....	48
Zvýšení doporučené ceny dílu (MM).....	48
NZZ –Korekce nákladů na materiál	49
Časové jednotky (ČJ).....	49
Metody lakování.....	49
Metody lakování podle výrobce	49
L Lakování povrchu - přestřík.....	49
LI Lakování po opravě do 20-60% plochy	49
LI1 Lakování po opravě nad 20-60% plochy	49
LE Lakování nového dílu	49
Metody lakování podle AZT.....	50
AZT Přídavné práce	50
Zóna nestandardních pozic (NSP).....	51
Vyhledávání dílů	53
Mnohonásobný výběr.....	54
Náhled kalkulace.....	54
Souhrn zadání	55
Opravy záznamů.....	56
Ukončení zadání poškození	57
Karta „Výpočty“	57
Popis kalkulace	58
Záhlaví kalkulace.....	58
Kalkulace	58

NÁHRADNÍ DÍLY.....	58
MZDA ZA PRÁCI.....	58
LAKOVÁNÍ.....	59
OSTATNÍ.....	60
PŘEHLED VÝSLEDKŮ.....	60
Náhradní díly.....	60
Mzda za práci.....	60
Vedlejší náklady.....	60
Lakování.....	61
Náklady na opravu.....	61
Vysvětlivky.....	62
KONTROLNÍ LIST.....	62
Č/KÓD ZÁKAZNÍKA.....	63
DATUM KALKULACE.....	63
KÓD VÝBAVY.....	63
GENEROVÁNÍ ND / LAKOVÁNÍ - DRUH-OPR / VOD-ČÍSLO.....	63
F Chybná pozice.....	64
EL Eliminovaná pozice.....	64
Z Doplnková pozice.....	64
LO Optimalizovaná mechanická práce.....	64
+ XX.XX % Procentní přírážka.....	64
- XX.XX % Procentní srážka.....	64
MZDOVÁ SAZBA.....	64
PODPŮRNÉ KÓDY.....	65
NÁHRADNÍ DÍLY.....	65
LAKOVÁNÍ.....	65
POČET.....	65
PŘEHLED VÝSLEDKŮ.....	65
SOUPIS ZADÁNÍ.....	66
Karta „Přílohy“.....	67
Karta „Zápisy a tisk“.....	68
Karta „Akce“.....	68
Karta „Historie“.....	69
Karta „Srovnání případů“.....	71
Návrat do seznamu případů.....	73
Odhlášení z platformy AudaNEXT II.....	73

Uživatelská příručka k programu AudaNEXT II

COPYRIGHT

Informace v této příručce mohou být změněny bez ohlášení. Tento dokument je vlastnictvím společnosti Audatex Systems s.r.o. Příručka, ani její části nesmí být reprodukovány ani kopírovány žádným myslitelným prostředkem, ať je účel reprodukce či kopírování jakýkoliv.

Copyright ©2012 Solera, Inc. / All Rights Reserved.

Úvod

Platforma AudaNEXT II je nová generace vycházející z platform AudaNet a AudaNEXT I. Příručka byla vytvořena pro její uživatele, pro jejich lepší orientaci v systému, a popisuje funkcionality, jakož i jednotlivé kroky, které uživatel provádí, aby byl schopen vytvořit kalkulaci.

Popis systému AudaNEXT II a jeho výhody

Výhody a cíle platformy:

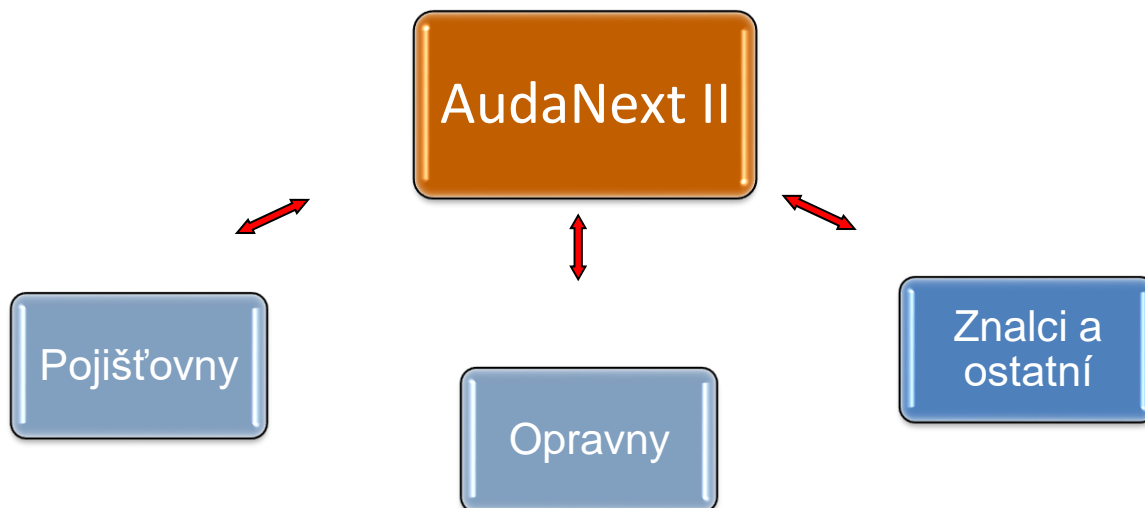
- Odstranit technologická omezení původní platformy (generace platform AudaNEXT nepotřebuje JAVU)
- Zajistit použitelnost systému pro různé OS a různá zařízení WIN 8 / 10, IE 10 / 11, Chrome
- Nabídnout rychlou realizaci drobných vizuálních změn
- Přenositelnost starých případů z AudaNetu
- Možnost přebírat globálně dostupné funkce
- Zjednodušit celý režim podpory a údržby
- Postupně převést fragmentované služby na jednu platformu

Cíloví uživatelé

Uživatelé využívající funkcionality systému Audapad:

- Identifikaci vozidla dotazem ve službě AudaVIN/Ruční zadání
- Zadání poškození na vozidle v modulu DCM
- Kalkulace s originálními díly
- Kalkulace s alternativními díly
- Tisk kalkulace do PDF
- Sdílení případů partnerům/komunikace
- Možnost použití tiskových šablon (výstupů kalkulace) *

*) Tiskové šablony je možné implementovat na základě požadavku zákazníka

**Poznámka:**

Vzhledem k tomu, že lze nastavit různé parametry AudaNEXT II, může se tento návod k obsluze v některých částech lišit od nastavení pro Vaši licenci.

Co musíte udělat před prvním přihlášením

Co je nutné skontrovat před prvním přihlášením:

Zkontrolovat internetové připojení

Povolit pop-up okna

Povolit lokalizaci místa prohlídky v modulu vyhledávání polohy (geolokace)

Nastavit jazyk - čeština (na první místo) v nastavení prohlížeče, v kterém budete pracovat

SW/HW požadavky na systém:

Desktop:

Windows 7 – IE (9, 10, 11, 12), poslední verze Chrome, Firefox, Safari, Opera

Windows 8 – IE (10, 11, 12) a poslední verze Chrome, Firefox, Safari, Opera

Windows 10 – IE (11, 12), Microsoft Edge, poslední verze Chrome, Firefox, Safari, Opera

Tablet:

Android 4.x a vyšší (doporučujeme v5+), integrovaný Android Browser a Chrome

Apple iOS 7.x a a vyšší (doporučujeme v8+), Safari a Chrome

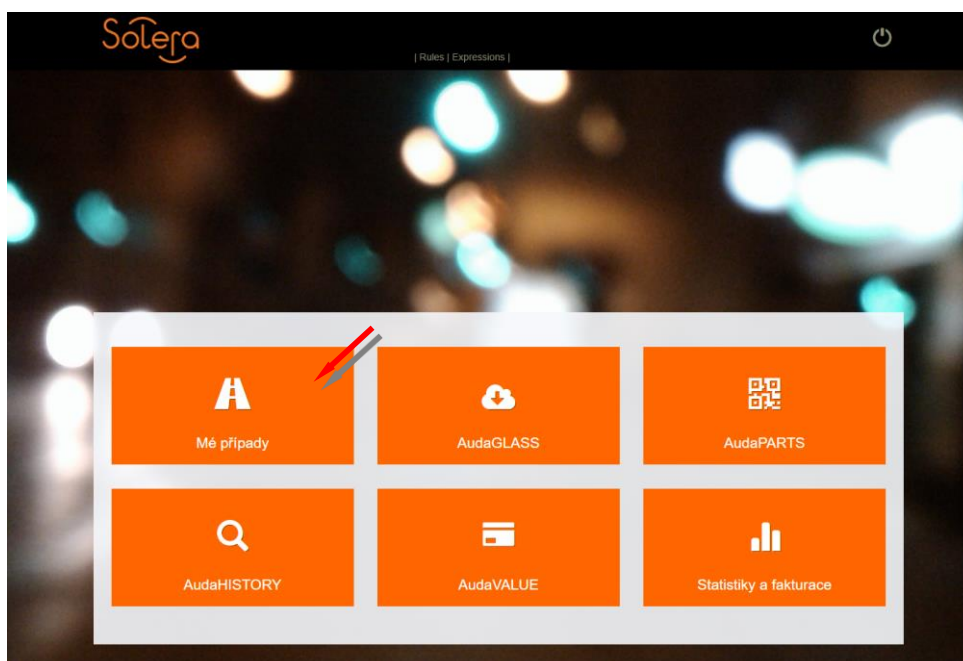
Windows 8 x86/x64, IE10, 11,12 a poslední verze Chrome, Firefox, Safari

Přihlášení se na platformu AudaNEXT II

Na platformu se přihlásíte na internetové adrese <https://www.cee.audatex.net/bre> zadáním Vašeho uživatelského jména a hesla, (v případě nových uživatelů - obdržíte od firmy Audatex Systems s.r.o.)



Objeví se obrazovka:



Pro výpočet nákladů na opravu vozidla zvolte modul „Mé případy“

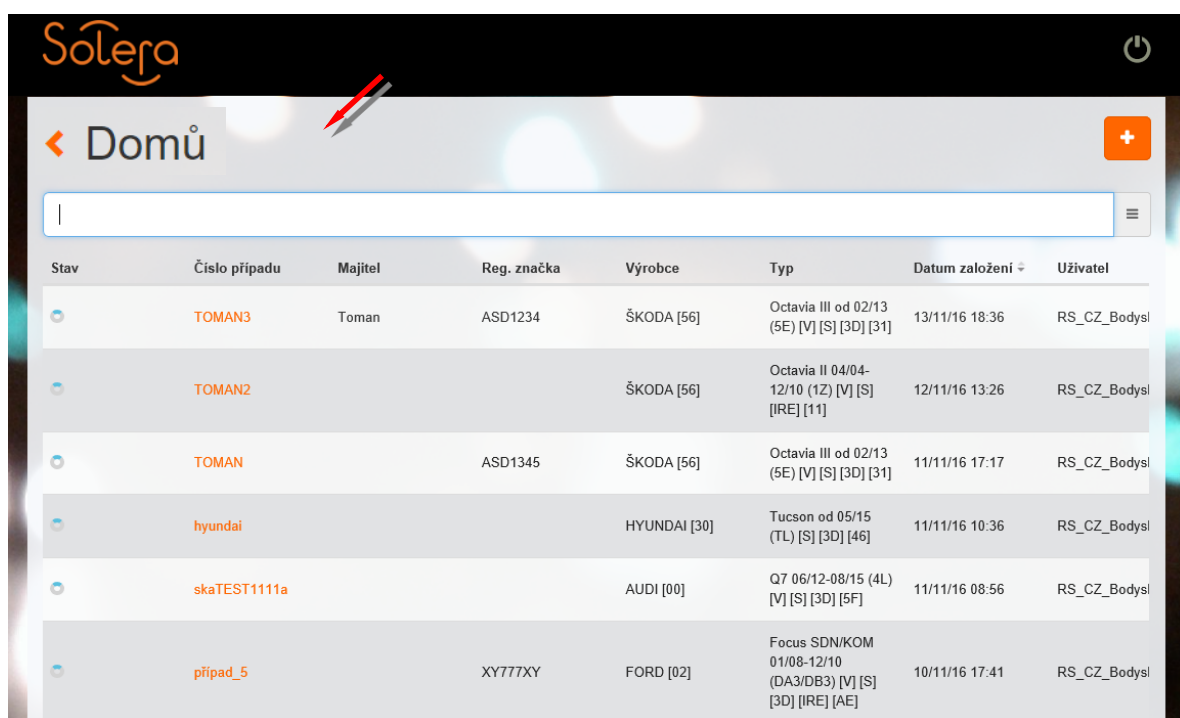
Popis symbolů lišty v záhlaví



Odhlášení se z programu

Práce s modulem „Mé případy“

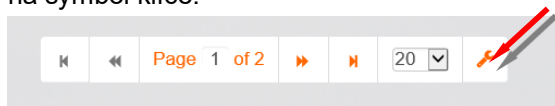
Jednotlivé případy jsou umístěny do jediného seznamu „Seznam případů“, kde je možné si případy filtrovat.



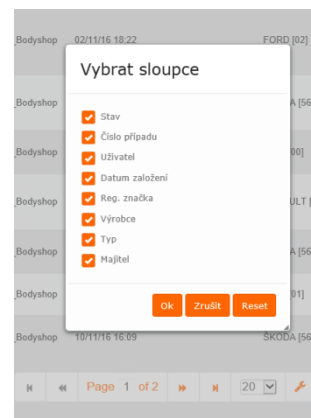
Stav	Číslo případu	Majitel	Reg. značka	Výrobce	Typ	Datum založení	Uživatel
	TOMAN3	Toman	ASD1234	ŠKODA [56]	Octavia III od 02/13 (5E) [V] [S] [3D] [31]	13/11/16 18:36	RS_CZ_Bodysl
	TOMAN2			ŠKODA [56]	Octavia II 04/04-12/10 (1Z) [V] [S] [IRE] [11]	12/11/16 13:26	RS_CZ_Bodysl
	TOMAN		ASD1345	ŠKODA [56]	Octavia III od 02/13 (5E) [V] [S] [3D] [31]	11/11/16 17:17	RS_CZ_Bodysl
	hyundai			HYUNDAI [30]	Tucson od 05/15 (TL) [S] [3D] [46]	11/11/16 10:36	RS_CZ_Bodysl
	skaTEST1111a			AUDI [00]	Q7 06/12-08/15 (4L) [V] [S] [3D] [5F]	11/11/16 08:56	RS_CZ_Bodysl
	případ_5		XY777XY	FORD [02]	Focus SDN/KOM 01/08-12/10 (DA3/DB3) [V] [S] [3D] [IRE] [AE]	10/11/16 17:41	RS_CZ_Bodysl

Kliknutím na „**Domů**“, se dostanete zpět na úvodní obrazovku s dlaždicemi

Zobrazení jednotlivých sloupečků můžete ovlivňovat v nastavení kliknutím na symbol klíče.




Objeví se obrazovka, kde můžete zvolit sloupečky, které v přehledu požadujete. Do původního nastavení se vrátíte tlačítkem „Reset“.



Filtr

V jednotlivých složkách slouží filtr k vyhledávání případů podle zvolených parametrů (zápis do řádku Filtr). Rozšířený filtr získáme stisknutím symbolu vodorovných čárek. Případy je možné filtrovat podle různých kritérií jako VIN, číslo případu, SPZ, majitel uživatel...

Zadání nového případu - kalkulace:

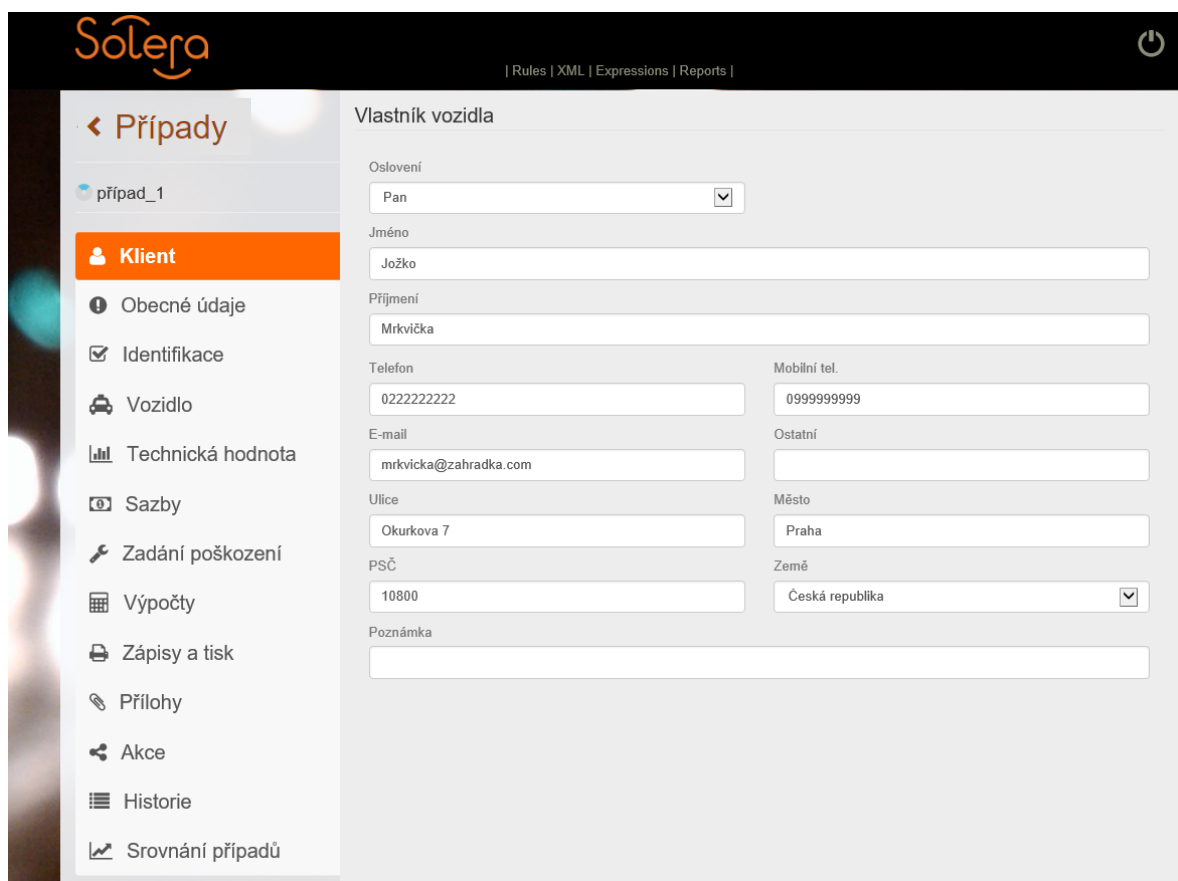
Novou kalkulaci založíte kliknutím na tlačítko pro vytvoření případu „“

Přidělíte číslo případu a po kliknutí na tlačítko „Vytvořit nový případ“ se Vám zobrazí „Hlavní nabídka případu“.

Upozornění: Ve výsledku kalkulace se prozatím zobrazí maximálně prvních 10 zadaných znaků.

Hlavní nabídka případu

Karty „Hlavní nabídka případu“ se mohou lišit v závislosti od konfigurace uživatele (jiné mají servisy, pojišťovny...)



The screenshot shows the 'Klient' card within the 'Případy' (Cases) section. The card is titled 'Vlastník vozidla' (Vehicle Owner) and contains the following fields:

- Oslovení** (Salutation): Dropdown menu with 'Pan' selected.
- Jméno** (Name): Text input field containing 'Jožko'.
- Příjmení** (Surname): Text input field containing 'Mrkvička'.
- Telefon** (Phone): Text input field containing '0222222222'.
- Mobilní tel.** (Mobile phone): Text input field containing '0999999999'.
- E-mail**: Text input field containing 'mrkvicek@zahradka.com'.
- Ostatní** (Other): Text input field.
- Ulice** (Street): Text input field containing 'Okurkova 7'.
- Město** (City): Text input field containing 'Praha'.
- PSČ** (Postal code): Text input field containing '10800'.
- Země** (Country): Dropdown menu with 'Česká republika' selected.
- Poznámka** (Note): Text input field.

The left sidebar shows a navigation menu with the following items:

- ← Případy
- případ_1
- Klient** (highlighted)
- Obecné údaje
- Identifikace
- Vozidlo
- Technická hodnota
- Sazby
- Zadání poškození
- Výpočty
- Zápisy a tisk
- Přílohy
- Akce
- Historie
- Srovnání případů

Karta „Klient“

Karta „Klient“ slouží k zadání administrativních informací o vlastníkově vozidla. Pole „Oslovení“, je dynamické a mění následně dle zvoleného menu ostatní pole.

< Cases

případ_1

Klient

- Obecné údaje
- Identifikace
- Vozidlo
- Technická hodnota
- Sazby
- Zadání poškození
- Výpočty
- Zápisy a tisk

Vlastník vozidla

Oslovení:

Jméno:

Příjmení:

Telefon: Mobilní tel.:

E-mail: Ostatní:

Ulice: Město:

PSČ: Země:

Poznámka:

Karta „Obecné údaje“

Karta Obecné údaje slouží k zadání administrativních informací o případu.

< Cases

případ_1

- Klient
- Obecné údaje**
- Identifikace
- Vozidlo
- Technická hodnota
- Sazby
- Zadání poškození
- Výpočty
- Zápisy a tisk

Informace o případu

Číslo případu: Datum nehody:

Typ případu: Typ pojistné události:

Popis příčiny pojistné události:

Místo prohlídky

[Lokalizovat](#)
Licence: Data © OpenStreetMap contributors, ODbL 1.0

Název místa prohlídky:

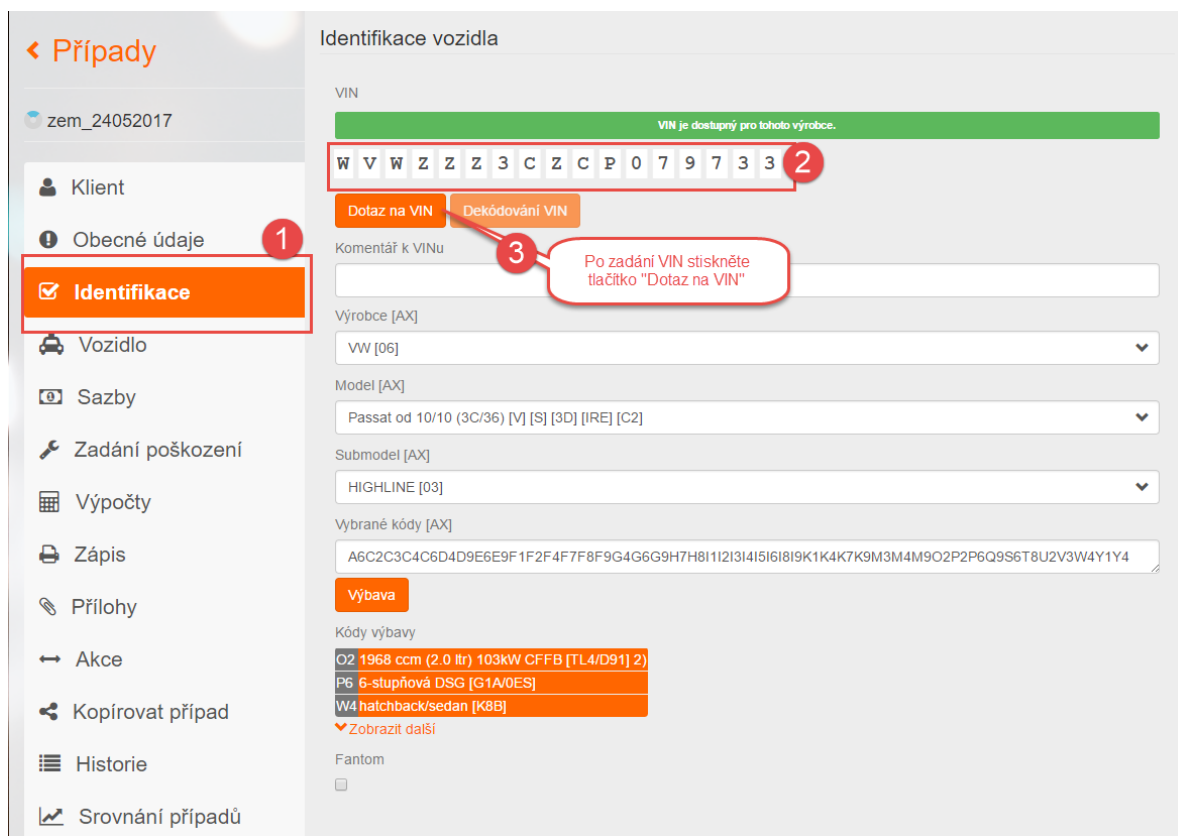
Ulice: Číslo popisné:

Město: PSČ:

Na kartě naleznete také možnost „Určení místa prohlídky“ pomocí Lokalizace „Open Street map“

Karta „Identifikace“

V této obrazovce je potřeba přesně identifikovat vozidlo, tzn. vybrat výrobce, typ a model vozidla.



Identifikace vozidla

VIN
VIN je dostupný pro tohoto výrobce.

W V W Z Z Z 3 C Z C P 0 7 9 7 3 3

Dotaz na VIN Dekódování VIN

Komentář k VINu

Výrobce [AX]
VW [06]

Model [AX]
Passat od 10/10 (3C/36) [M] [S] [3D] [IRE] [C2]

Submodel [AX]
HIGHLINE [03]

Vybrané kódy [AX]
A6C2C3C4C6D4D9E6E9F1F2F4F7F8F9G4G6G9H7H8I1I2I3I4I5I6I8I9K1K4K7K9M3M4M9O2P2P6Q9S6T8U2V3W4Y1Y4

Výbava

Kódy výbavy
O2 1968 ccm (2.0 ltr) 103kW CFFB [TL4/D91] 2
P6 6-stupňová DSG [G1A/0ES]
W4 hatchback/sedan [K8B]
Zobrazit další

Fantom

Zadejte VIN vozidla.

Identifikaci vozidla můžete provést 2 způsoby:

1. Vozidlo identifikovat podle VIN kódu. Po jeho zadání klikněte na tlačítko „Dotaz na VIN“, je-li pro dané vozidlo dostupná VIN služba, vozidlo se automaticky vybere včetně vybavení.
2. Vozidlo vyberete manuálně pomocí postupné rozbalovací nabídky – vždy novým kliknutím v řádku „Výrobce, model a submodel vozidla.

Značky vozidel, které se nedají identifikovat podle VIN, poznáte tak, že po zadání VIN se pod jeho číslem zobrazí:



Identifikace vozidla

VIN
Dotaz na VIN není dostupný pro tohoto výrobce.
Dekódování VIN je dostupné pro tohoto výrobce.

Y F 0 Y X X G C D S A G 0 7 8 0 0

Dotaz na VIN Dekódování VIN

Komentář k VINu

Výrobce [AX]

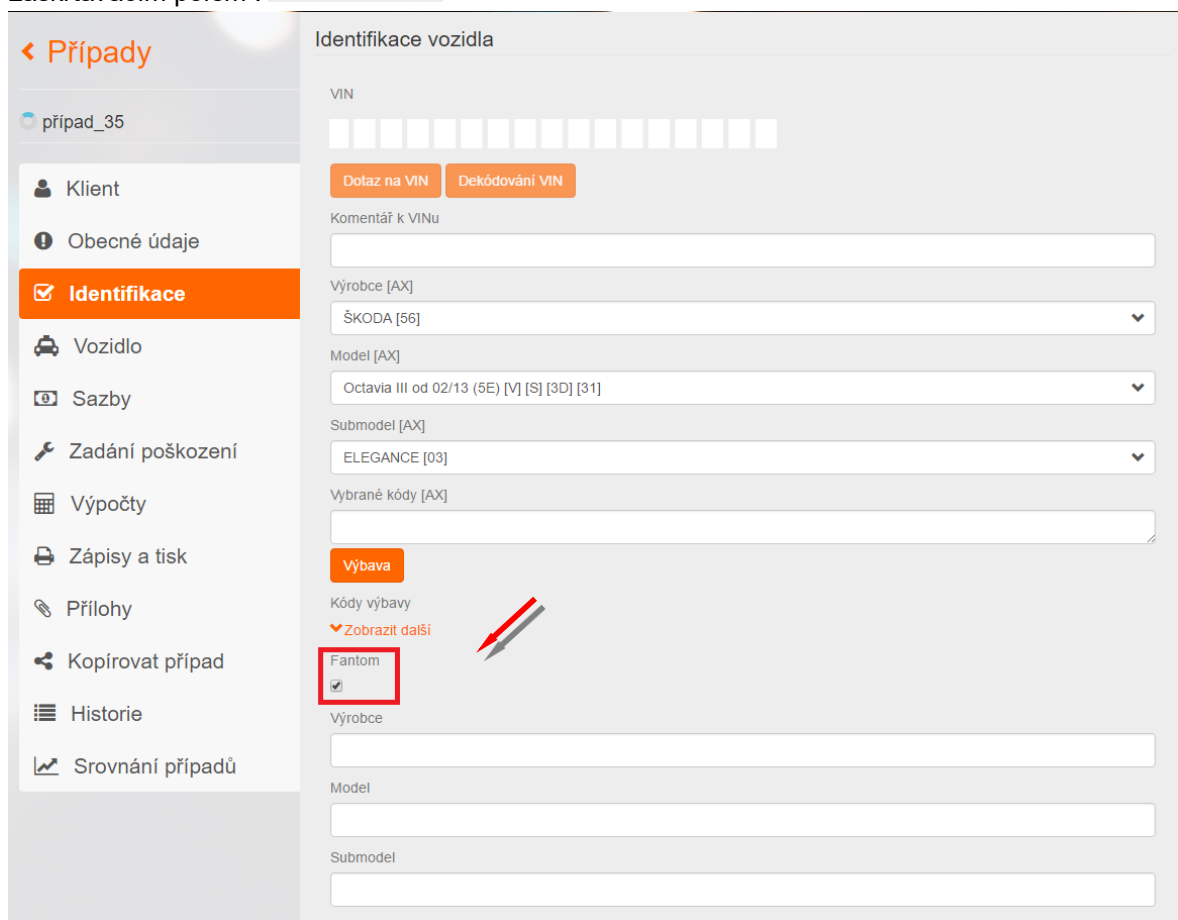
V tomto případě vyberte vozidlo manuálně pomocí rozbalovací nabídky – „komba“.

Definice fantomového vozidla přímo v identifikaci

V systému je možné počítat i vozidlo, které se v databázi nenachází. Na takové vozidlo můžete vytvořit tzv. Fantomovou kalkulaci (přibližná kalkulace dle podobného vozidla). Pro fantomovou kalkulaci je též nutné zadat výrobce, typ i model vozidla. Fantomovou kalkulaci aktivujete

Fantom

zaškrtvacím polem :



The screenshot shows the 'Identifikace vozidla' (Vehicle Identification) form in the AudaNEXT system. The 'Fantom' checkbox is checked and highlighted with a red box. The form includes the following fields and options:

- VIN:** A grid of 17 empty boxes for entering the VIN.
- Dolaz na VIN / Dekódování VIN:** Two orange buttons.
- Komentář k VINu:** A text input field.
- Výrobce [AX]:** A dropdown menu with 'ŠKODA [56]' selected.
- Model [AX]:** A dropdown menu with 'Octavia III od 02/13 (5E) [V] [S] [3D] [31]' selected.
- Submodel [AX]:** A dropdown menu with 'ELEGANCE [03]' selected.
- Vybrané kódy [AX]:** A text input field for selected equipment codes.
- Vybava:** An orange button.
- Kódy vybavy:** A section with a 'Zobrazit další' (Show more) link and a red pencil icon.
- Fantom:** A checkbox that is checked and highlighted with a red box.
- Výrobce, Model, Submodel:** Three text input fields for manual entry.

Postup pro provedení fantomové kalkulace je následující:

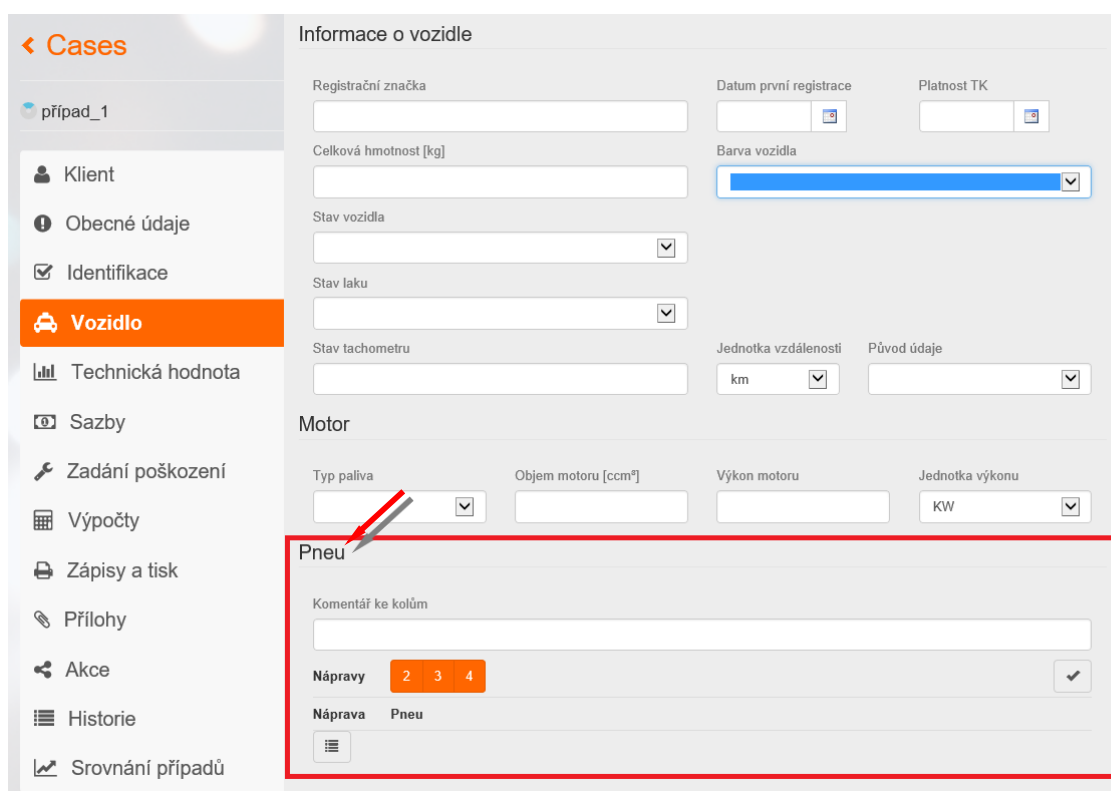
- Vybrat si vozidlo, podle kterého chci fantom nastavit, a toto vozidlo identifikovat podle VIN / manuálně
- Podle toho, zda bylo vozidlo identifikováno manuálně nebo pomocí AudaVIN, budou dostupné kódy vybavy v poli Vybrané kódy (AX) a také v grafickém modulu DCM
- Zaškrtnout checkbox Fantom
- Zadat do polí Výrobce, Model a Submodel názvy, které chci mít napsané v kalkulaci
- Zadat poškození a provést kalkulaci běžným způsobem
- Na výstupu z kalkulace se zobrazí název vozidla, zadaný manuálně do polí Výrobce, Model a Submodel
- Na výstupu z kalkulace nebudou zobrazena vodící čísla dílů (ta se váží na konkrétního výrobce a model vozidla)


- Na Zápisu z prohlídky upraveno chování tak, aby se název fantomového vozidla zobrazil místo skutečně identifikovaného vozidla

Karta „Vozidlo“

Účelem této obrazovky je možnost zadání všech relevantních údajů o vozidle jako jsou Datum první registrace, barva, stav tachometru, stav vozu a informace o motoru. (Tyto informace nemají vliv na výslednou hodnotu kalkulace)

Na Kartě „Vozidlo“ zadáváte také informace o kolech



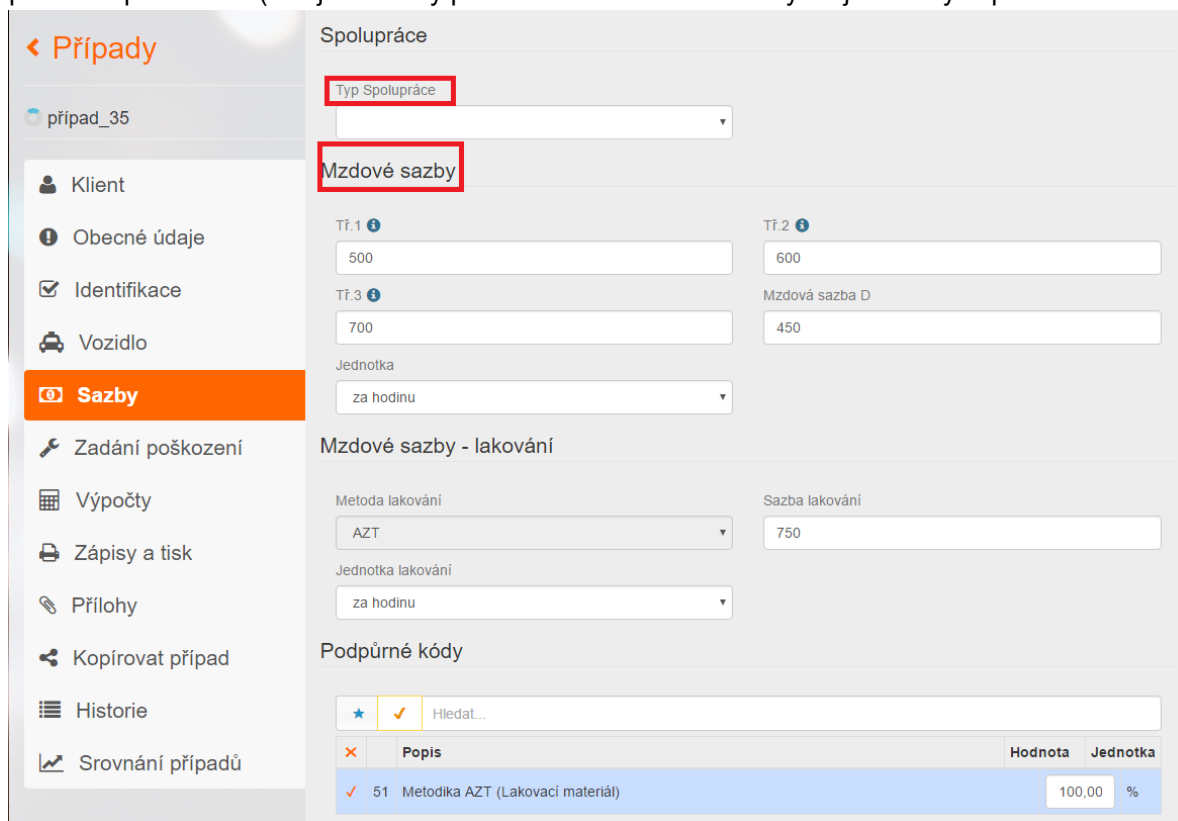
Zvolte počet náprav. Při zadávání všech kol najednou klikněte na symbol  a zadejte požadované informace. Je-li potřeba zadat informace za jednotlivá kola samostatně, postupujte po jednom.

Po zadání stlačte „Uložit“

Kliknutím na ikonku seznamu v levém dolním rohu se Vám zobrazí zadané hodnoty.

Karta „Sazby“

Zde zadejte mzdové sazby bez DPH. V případě přednastavených sazeb máte možnost zvolit si příslušné partnerství (kde jsou sazby předvolené nebo zadat sazby do jednotlivých polí..



< Případy

případ_35

- Klient
- Obecné údaje
- Identifikace
- Vozidlo
- Sazby**
- Zadání poškození
- Výpočty
- Zápisy a tisk
- Přílohy
- Kopírovat případ
- Historie
- Srovnání případů

Spolupráce

Typ Spolupráce

Mzdové sazby

Tř.1: 500 Tř.2: 600

Tř.3: 700 Mzdová sazba D: 450

Jednotka: za hodinu

Mzdové sazby - lakování

Metoda lakování: AZT Sazba lakování: 750

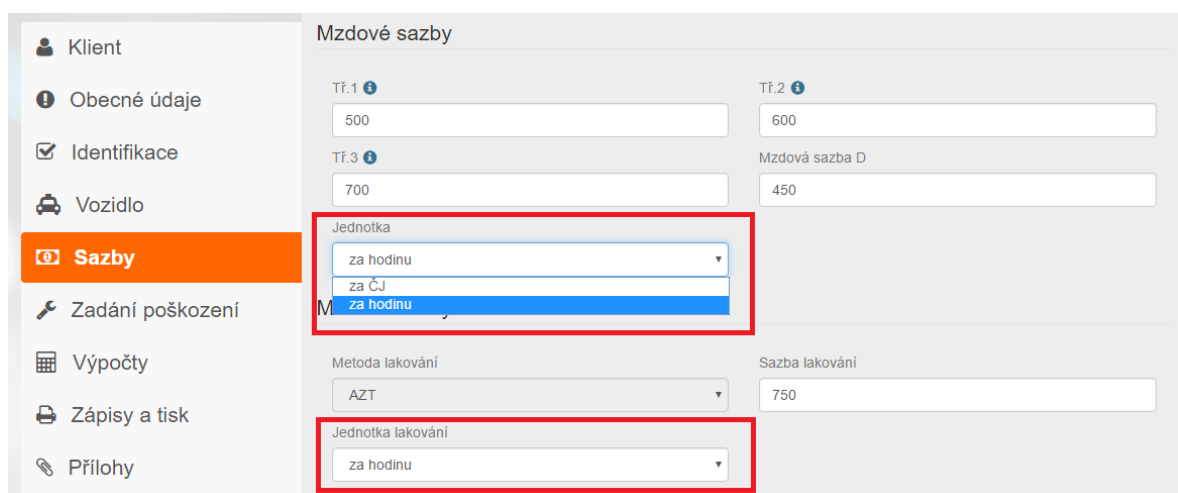
Jednotka lakování: za hodinu

Podpůrné kódy

Hledat...

Popis	Hodnota	Jednotka
51 Metodika AZT (Lakovací materiál)	100,00	%

Upozornění: mzdové sazby je možné zadat v jednotkách za hodinu nebo za časovou jednotku (ČJ) – závislé na výrobci. Při zadání sazby za ČJ jsou pracovní hodiny rozděleny na 10 nebo 12 ČJ v závislosti na výrobci.



Mzdové sazby

Tř.1: 500 Tř.2: 600

Tř.3: 700 Mzdová sazba D: 450

Jednotka: za hodinu

Metoda lakování: AZT Sazba lakování: 750

Jednotka lakování: za hodinu

Metoda lakování

Pro každý případ je v systému přednastavena metodika lakování podle AZT (PK51). Pro změnu metodiky na metodiku dle výrobce (osobní automobily) postupujte, prosím, podle níže uvedeného.

Je-li požadována metodika lakování podle výrobce (PK81), postupujte následovně:

1. Vyhledejte v poli „Hledat PK51“

< Případy

případ_35

- Klient
- Obecné údaje
- Identifikace
- Vozidlo
- Sazby**
- Zadání poškození
- Výpočty
- Zápisy a tisk
- Přílohy
- Kopírovat případ
- Historie
- Srovnání případů

Spolupráce

Typ Spolupráce

Mzdové sazby

Tř.1 500 Tř.2 600

Tř.3 700 Mzdová sazba D 450

Jednotka za hodinu

Mzdové sazby - lakování

Metoda lakování AZT Sazba lakování 750

Jednotka lakování za hodinu

Podpůrné kódy

Hledat...

Popis	Hodnota	Jednotka
✓ 51 Metodika AZT (Lakovací materiál)	100,00	%

2. odznačte PK51 (háček vlevo)

3. Vyhledejte PK81

4. Označte (háček vlevo bude tmavě oranžový) a zadejte příslušnou hodnotu

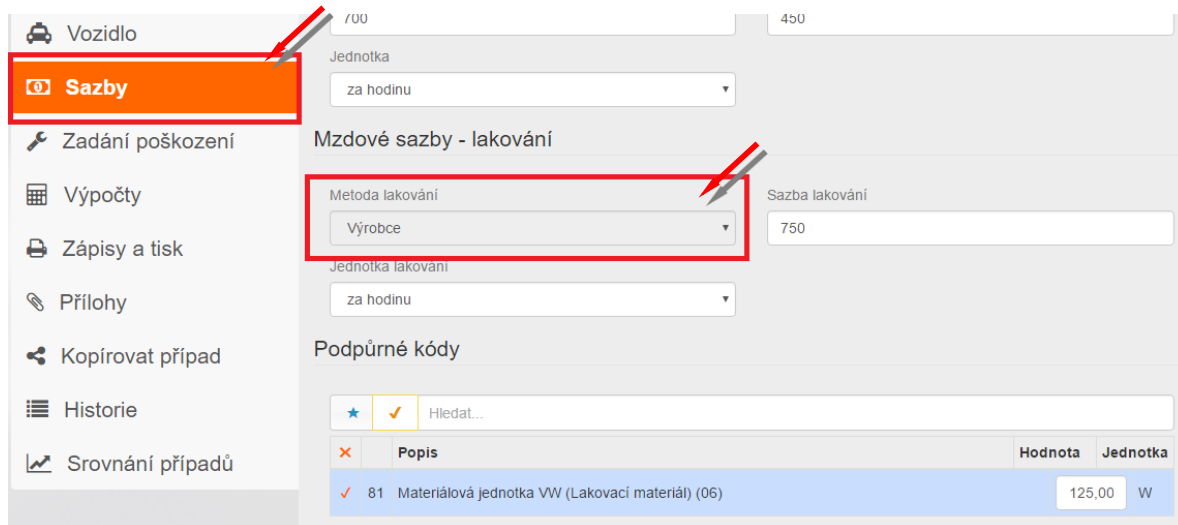
Podpůrné kódy

Hledat...

Popis	Hodnota	Jednotka
✓ 81 Lakovací materiál - Jednotky materiálu (Škoda) (56)	210	EUR

5. Pro uložení klikněte opětovně na kartu „SAZBY“

6. Změna se uloží a Metoda lakování se v pozadí systému změní na Metoda lakování „Výrobce“



Vozidlo /00 450

Sazby

Zadání poškození

Výpočty

Zápisy a tisk

Přílohy

Kopírovat případ

Historie

Srovnání případů

Jednotka
za hodinu

Mzdové sazby - lakování

Metoda lakování
Výrobce

Sazba lakování
750

Jednotka lakování
za hodinu

Podpurné kódy

Hledat...

Popis	Hodnota	Jednotka
81 Materiálová jednotka VW (Lakovací materiál) (06)	125,00	W

UPOZORNĚNÍ:

PK81 je dostupná jenom pro určité výrobce a je možné ji zvolit jenom pro ně.

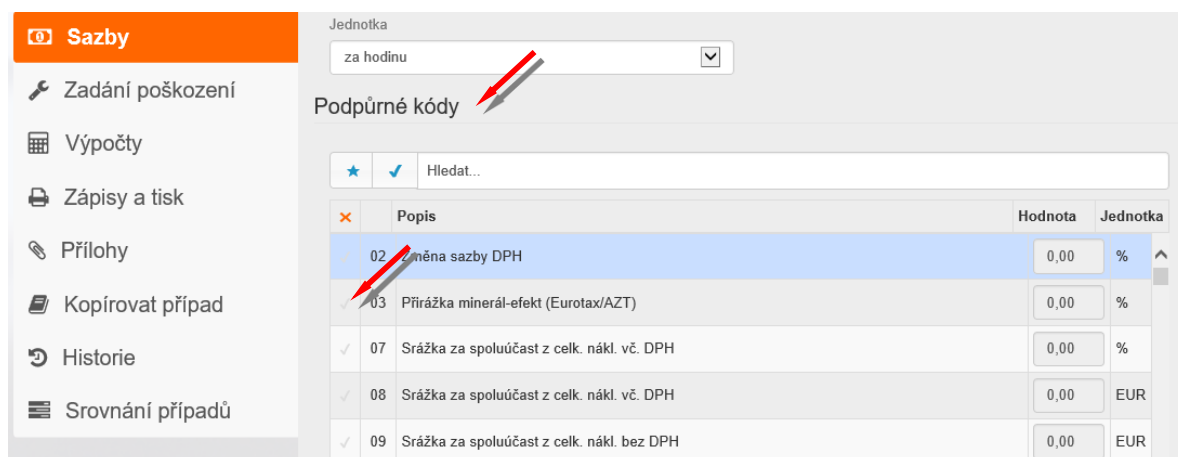
Obdobně postupujte také pro změnu lakovací metodiky při PK 40, 42, 43.

AZT Přídavné práce

V případě výběru PK 51(Metodika AZT) je uživateli umožněno zadat přídavné práce k přípravě na lakování. Všechna zadání se realizují přímo v grafice na kartě „Zadání poškození“.

Nabídka PK

Na začátku každého řádku je zatrhávací rámeček sloužící pro vyznačení výběru požadovaného PK a jeho číslo. Za tímto číslem je uveden název - funkce PK. Na konci každého řádku naleznete informaci o tom, s jakými jednotkami nebo hodnotami PK pracuje. Jednotlivé jednotky či hodnoty ovšem zadáte až po výběru PK.



Sazby

Zadání poškození

Výpočty

Zápisy a tisk

Přílohy

Kopírovat případ

Historie

Srovnání případů

Jednotka
za hodinu

Podpurné kódy

Hledat...

Popis	Hodnota	Jednotka
02 Změna sazby DPH	0,00	%
03 Přirážka minerál-efekt (Eurotax/AZT)	0,00	%
07 Srážka za spoluúčast z celk. nákl. vč. DPH	0,00	%
08 Srážka za spoluúčast z celk. nákl. vč. DPH	0,00	EUR
09 Srážka za spoluúčast z celk. nákl. bez DPH	0,00	EUR

Vyhledání a výběr PK

Požadovaný PK můžete vyhledat ve vyhledávacím řádku zadáním čísla PK, neboli textu, resp. si jej můžete zvolit ze seznamu PK (PK jsou seřazeny vzestupně). Seznam PK otevřete kliknutím do řádku hledat.

Jednotka
za hodinu

Podpůrné kódy

★ ✓ |

×	Popis	Hodnota	Jednotka
✓	02 Změna sazby DPH	0,00	%
✓	03 Přirážka minerál-efekt (Eurotax/AZT)	0,00	%
✓	07 Srážka za spoluúčast z celk. nákl. vč. DPH	0,00	%
✓	08 Srážka za spoluúčast z celk. nákl. vč. DPH	0,00	EUR
✓	09 Srážka za spoluúčast z celk. nákl. bez DPH	0,00	EUR
✓	10 Náhradní díly s podrobným textem	0,00	EUR
✓	11 Náhradní díly - paušál	0,00	EUR

Pomocí zatrhávacího rámečku provedete výběr požadovaných PK a zadáte požadovanou hodnotu.

Popis jednotlivých ovládacích tlačítek

Jednotlivé PK můžete přidat zaškrtnutím (při výběru se zbarví na oranžovo)

✓	67	Leštění		KČ
✓	68	Transport vozidla	0	KČ

nebo odebrat jednotlivě kliknutím na příslušné zaškrtnutí nebo křížkem zrušit všechny vybrané

×	Popis	Hodnota	Jednotka
✓	02 Změna sazby DPH	0,00	%

V závislosti na funkci jednotlivých skupin může být použito i několik PK. Např. ve skupině „**Ostatní paušální částky**“ lze použít současně PK 70 a PK 72, neboť každý odpovídá jiným operacím a materiálům. Naproti tomu ve skupině „**Srážka / přirážka na náhradní díly**“ lze použít pouze jeden PK, neboť všechny ovlivňují doporučené maloobchodní ceny atd.

Upozornění:

U PK pro lakovací materiály se zobrazí nabídka v závislosti na zvolené metodice lakování.

Při volbě výpočtu nákladů na lakování podle metodiky „AZT“ (ALLIANZ ZENTRUM FUER TECHNIK) - se nezobrazí PK 81 sloužící pro metodiku výpočtu dle „Výrobce“.

Při volbě výpočtu nákladů na lakování podle metodiky „Výrobce“ se zase nezobrazí PK 51 a PK 03 sloužící pro metodiku výpočtu dle „AZT“. „i“

Při zadávání hodnoty PK pro lakování dle výrobce (PK81), se objeví při PK 81 „i“. Kliknutím na něj se Vám otevře soubor s informacema k lakování zvoleného výrobce spolu s hodnotami.

Podpůrné kódy

★ ✓ 81

✕	Popis	Hodnota	Jednotka
✓	81 Materiálová jednotka VW (Lakovací materiál) (06)	0	Kč

pro získání informací k lakování dle metodiky výrobce stiskněte "i"

Důležité:

Hodnoty podpůrných kódů modifikují kalkulaci jako celek, nelze je použít pro modifikaci jednotlivých položek, např. cenu jednoho dílu, cenu laku části vozidla ap. Jednotlivé hodnoty můžete změnit využitím mutačních kódů (viz. Další kapitoly).

Popis podpůrných kódů (PK)**Lakovací materiál**

Pro správný výpočet nákladů na lakování musíte vždy vybrat PK, který zajistí výpočet ceny lakovacího materiálu, a zadat jeho hodnotu.

Jak jsme již uvedli, nabídka PK je závislá na zvolené metodice výpočtu (výrobce/AZT) a na již provedeném výběru PK.

PK 40 - lakování [%] ze mzdy

Lakování dle výrobce/AZT

Při stanovení ceny lakovacího materiálu se můžete rozhodnout, že cena bude vypočítaná jako procentuální část z celkových nákladů lakovacích prací, které jsou zahrnuty do výsledného výpočtu.

Příklad zadání:

PK 40 = 100.00

Příklad tisku:

```

L A K O V Á N Í                ČJ   10 ČJ = 1 HOD
  MZDA ZA PRÁCI                84 ČJ X 530.00 CZK/HOD      4 452.00
  LAK MATERIÁL                100.00 %                      4 452.00
  LAK CELKEM                    .....                      8 904.00

```

PK 42 - paušální částka (díly) [Kč]

Lakování dle výrobce/AZT

Pomocí tohoto PK lze zadat kompletní cenu lakovacího materiálu opravovaných dílů paušálem v Kč (bez DPH), např. u nákladních vozidel. Toto zadání neovlivní výpočet mzdy za práci pro lakování.

Příklad zadání:

PK 42 = 4500.00

Příklad tisku:

L A K O V Á N Í	ČJ	10 ČJ = 1 HOD		
MZDA ZA PRÁCI	84 ČJ X	530.00 CZK/HOD	4 452.00	
LAK MATERIÁL PAUŠÁL			4 500.00	
LAK CELKEM			8 952.00

PK 43 - paušální částka (skelet) [Kč]

Lakování dle výrobce/AZT

Můžete zadat částku v korunách, která vyjadřuje paušální sumu za lakovací materiál při výměně skeletu nebo kabiny, např. u nákladního vozidla. Výpočet mzdy za práci při lakování bude proveden automaticky.

PK 81 – Materiálové jednotky [% , Kč/MJ]

Lakování dle výrobce

PK 81 je uveden pouze u těch výrobců, kteří mají zpracovanou vlastní technologii lakování.

Dělí se do těchto dvou skupin:

- Výrobci: BMW a Mercedes-Benz [%].
Spotřeba materiálu na plochu v dm² (QDM). Zadání v %. 100 nebo 100 ± požadované procento, např. 100 + 5 = 105.
- Výrobci: Škoda, VW, Audi, Porsche, Seat a Ford [Kč/MJ].
Cena v Kč/MJ. U každé metody lakování u jednotlivých dílů výrobce určil počet materiálových jednotek. Ty se při výpočtu sečtou a vynásobí zadanou hodnotou v PK 81.

Poznámka:

Můžete zadat hodnoty jednotek, které doporučuje importér/výrobce. Jsou vázány na zvolenou technologii lakování. Má-li opravná stanovenou vlastní hodnotu jednotky, lze ji zadat prostřednictvím PK 81. Aktuální doporučené hodnoty zjistíte v programu vždy při zadání hodnoty, kde se objeví po kliknutí na „i“ informace k lakování konkrétního výrobce zadaného v identifikaci. Z výše uvedených důvodů používejte tento kód zejména ve vztahu k autorizovaným opravnám.

Příklad zadání u vozidla ŠKODA OCTAVIA II (1Z) ELEGANCE:

PK 81 = 173.78

Příklad tisku:

L A K O V Á N Í	ČJ	10 ČJ=1 HOD	CENA = 530.00	CZK/HOD
PRAC-POZ Č/ VOD-Č	PRAC-POSTUP	2-VRSTEV METALÍZA VODOU ŘEDITELNÝ LAK	ČJ	PRAC CENA
63 29 61 51	KRYT PŘ-NÁRAZNÍKU	LAK NOVÉHO DÍLU S1	13	689.00
50 55 61 01	BLATNÍK P L	LAK NOVÉHO DÍLU S1	13	689.00
55 22 79 03	PŘ-VÍKO	LAK PO OPRAVĚ S3	16	848.00
50 55 79 04	BLATNÍK P P	LAK PO OPRAVĚ S4	22	1166.00
51 01 71 31	PŘÍPRAVNÉ PRÁCE K LAKOVÁNÍ 2-VRSTVÉHO LAKU NOVÉHO DÍLU S1		19	1007.00
51 01 71 60	PŘÍPRAVNÉ PRÁCE K LAKOVÁNÍ 2-VRSTVÉHO LAKU PLASTŮ		7	371.00

P Ř E H L E D V Ý S L E D K Ů		CZK	CZK

L A K O V Á N Í	ČJ	10 ČJ = 1 HOD	
MZDA ZA PRÁCI	90 ČJ X	530.00 CZK/HOD	4 770.00
LAK MATERIÁL	48 MJ X	173.78 CZK	8 341.44
LAK CELKEM		13 111.44

Poznámka:

Rozpis přidělených hodnot materiálových jednotek (MJ) je uveden v „Kontrolním listě“ v bloku lakování.

LAKOVÁNÍ

- DRUH-OPR/VOD-ČÍSLO	: LE 0283	MJ	13	/ LE 0741	MJ	10
	LI 0471	MJ	15	/ LI10742	MJ	10

PK 51 – Metodika AZT [100% ± požadované %]

Lakování dle AZT.

Při využití tohoto PK vychází systém z ceny lak. materiálů a ze znalosti velikosti lakované plochy, která byla určena v institutu AZT.

Snížení ceny za lakovací materiál, řekněme o 15 %, docílíte tím, že do bloku PK 51 zapíšete hodnotu 85 (100 – 15 = 85). Naopak zvýšení ceny za lakovací materiál, řekněme o 20 %, docílíte tím, že do bloku PK 51 zapíšete hodnotu 120 (100 + 20 = 120).

Příklad zadání:

PK 51 = bez zadání hodnoty (automaticky se doplní 100%). Hodnota PK se upravuje podle skutečných cen lak. materiálů.

Příklad tisku:

L A K O V Á N Í

VOD-Č	PRAC-POSTUP		ČJ	
	- 2-VRSTEV METALÍZA			
	- VODOU ŘEDITELNÝ LAK			
0741	BLATNÍK P L	LAK NOVÉHO DÍLU	11	
0283	KRYT PŘ-NÁRAZNIKU	LAK NOVÉHO DÍLU K1R	9	
0742	BLATNÍK P P	LAK PO OPRAVĚ >50%	17	
1482	DVEŘE P P	LAK PO OPRAVĚ >50%	24	
1481	DVEŘE P L	LAKOVÁNÍ POVRCHU	8	
	NÁKLADY NA LAKOVÁNÍ (PRÁCE)		ČJ	PRAC
	MZDOVÁ SAZBA	530.00 CZK/HOD		CENA
	ČAS NA LAKOVÁNÍ		69	
	PŘÍPRAVA NA LAKOVÁNÍ		21	
	PŘÍPRAVA NA LAKOVÁNÍ PLASTU		6	
	CELK ČAS NA LAKOVÁNÍ	10 ČJ/HOD:	96	5088.00
	NÁKLADY NA LAKOVÁNÍ (MATERIÁL)			CENA
	LAKOVÁNÍ NOVÝCH DÍLŮ			790.24
	LAK NOVÉHO DÍLU - PLAST K1R			1409.36
	LAKOVÁNÍ PO OPRAVĚ			1728.47
	LAKOVÁNÍ POVRCHU-PŘESTŘIK			759.45
	MATERIÁL KONSTANTA			587.00
	MATERIÁLOVÁ KONSTANTA-PLAST			269.00

PŘEHLED VÝSLEDKŮ	CZK	CZK
LAKOVÁNÍ		
MZDOVÉ NÁKLADY	5 088.00	
LAK MATERIÁL	5 543.52	
LAK CELKEM		10 631.52

PK 84 – korekce přípravy na lakování [%]

Lakování dle AZT

Tento PK je možné zadat jenom v kombinaci PK51. Pomocí kódu můžete měnit hodnoty ČJ přípravy na lakování i hodnotu lakovací materiálové konstanty.

Pokud chce uživatel eliminovat ČJ/mat. konst. pro přípravu na lakování, zadá hodnotu 0. Pokud chce uživatel navýšit ČJ/mat. konst.pro přípravu na lakování např. o 10%, zadá hodnotu 110.

PK 03 - přirážka pro perleť / minerál - efekt [přirážka 12 - 20%]

Lakování dle AZT.

Tento PK lze zadat pouze s kombinací s PK 51 a slouží k procentnímu navýšení ceny lakovacího materiálu u perleťových laků (minerál-efekt, Mica).

Příklad zadání:

PK 51 = 110%
PK 03 = 15%

Příklad tisku:

L A K O V Á N Í			
VOD-Č	PRAC-POSTUP		ČJ
		- VODOU ŘEDITELNÝ LAK	
		- 2-VRSTEV PERLEFEKT	
0741	BLATNÍK P L	LAK NOVÉHO DÍLU	11
0283	KRYT PŘ-NÁRAZNÍKU	LAK NOVÉHO DÍLU K1R	9
0742	BLATNÍK P P	LAK PO OPRAVĚ >50%	17
1482	DVEŘE P P	LAK PO OPRAVĚ >50%	24
1481	DVEŘE P L	LAKOVÁNÍ POVRCHU	8
	NÁKLADY NA LAKOVÁNÍ (PRÁCE)		ČJ
	MZDOVÁ SAZBA	530.00 CZK/HOD	
	ČAS NA LAKOVÁNÍ		69
	PŘÍPRAVA NA LAKOVÁNÍ		21
	PŘÍPRAVA NA LAKOVÁNÍ PLASTU		6
	CELK ČAS NA LAKOVÁNÍ	10 ČJ/HOD:	96
			5088.00
	NÁKLADY NA LAKOVÁNÍ (MATERIÁL)		CENA
	LAKOVÁNÍ NOVÝCH DÍLŮ		948.20
	LAK NOVÉHO DÍLU - PLAST K1R		1409.36
	LAKOVÁNÍ PO OPRAVĚ		2073.91
	LAKOVÁNÍ POVRCHU-PŘESTŘIK		911.34
	MATERIÁL KONSTANTA		587.00
	MATERIÁLOVÁ KONSTANTA-PLAST		269.00
	KOEFICIENT	110 %	619.88
	PERLEŤOVÝ LAK - PŘIRÁŽKA	15 %	1022.80

PŘEHLED VÝSLEDKŮ	CZK	CZK

LAKOVÁNÍ		
MZDOVÉ NÁKLADY	5 088.00	
LAK MATERIÁL	7 841.49	
LAK CELKEM		12 929.49

Paušální náklady na lakování

Podpurné kódy v tomto bloku vám umožňují zadat paušální částku na lakování. Zadaná částka má prioritu před hodnotou vypočítanou systémem. Zadat lze pouze jeden podpurný kód.

PK 52 - díly - bez rozpisu [Kč]

Pomocí tohoto kódu zadáte paušální částku na lakování (lakýrnické práce a materiál). Ve výsledném tisku se objeví pouze zadaná paušální částka. Rozpis lakovaných dílů ani druhu lakování nebude ve výsledné kalkulaci uveden.

Poznámka: Tento PK používejte jenom při výměně / opravě dílu, ne při výměně skeletu.

PK 53 - skelet - pouze pro výměnu skeletů/karoserií [Kč]

Pomocí tohoto kódu zadáte paušální částku na lakování skeletu (lakýrnické práce a materiál).

PK 54 - díly - s rozpisem [ČJ]

Zadané časové jednotky vyjadřují paušální částku na lakování. Ve výsledné kalkulaci se vytiskne rozpis jednotlivých dílů s příslušným stupněm lakování. Výsledná paušální částka se vypočítá vynásobením ČJ příslušnou hodinovou sazbou určenou pro lakování.

Poznámka: Tento PK používejte jenom při výměně / opravě dílu, ne při výměně skeletu.

PK 55 - díly - s rozpisem [Kč]

Tento PK umožňuje zadání paušální částky na lakování. Ve výsledné kalkulaci se vytiskne rozpis dílů s příslušným popisem druhu lakování a zadaná paušální částka.

Poznámka: Tento PK používejte jenom při výměně / opravě dílu, ne při výměně skeletu.

Ochrana proti korozi

V tomto bloku můžete zadat vedlejší náklady na provedení ochranných nátěrů spodku a konzervaci dutin vozidla.

PK 70 - ochranný nátěr spodku - díly (oprava) [Kč]

Můžete zadat částku v Kč bez DPH, která bude zahrnuta do výsledné kalkulace za spotřebovaný materiál (eventuálně i za práci) určený na ochranný nátěr spodku vozidla. Zadání musí být v souladu s informacemi výrobce.

Poznámka:

PK používejte pouze při výměně/opravě dílů, ne při výměně skeletů.

PK 71 - ochranný nátěr skeletu [Kč]

Můžete zadat částku v Kč bez DPH, která bude zahrnuta do výsledné kalkulace za spotřebovaný materiál (eventuálně i za práci) určený na ochranný nátěr spodku skeletu. Zadání musí být v souladu s informacemi výrobce.

Poznámka:

PK použít pouze při výměně skeletů.

PK 72 - konzervace dutin - díly (oprava) [Kč]

Můžete zadat částku v Kč, která bude zahrnuta do výsledného výpočtu jako náklady za materiál (eventuálně i za práci) určený na konzervaci dutin při prováděné opravě. Zadání musí být v souladu s informacemi výrobce.

Poznámka:

PK používejte pouze při výměně/opravě dílů, ne při výměně skeletů.

PK 73 - konzervace dutin skeletu [Kč]

Můžete zadat částku v Kč, která bude zahrnuta do výsledného výpočtu jako náklady za materiál (eventuálně i za práci) určený na konzervaci dutin skeletu. Zadání pro celou zakázku. Zadání musí být v souladu s informacemi výrobce.

Poznámka:

PK použít pouze při výměně skeletů.

Ostatní fixní částky

V tomto bloku můžete zadat vedlejší náklady na např. leštění, cínování ap. (popřípadě včetně mzdových nákladů). Lze použít i více než jeden PK, pokud se tyto vztahují k odlišným operacím.

PK 60 - obstarání dílů [Kč]

Můžete zadat paušální částku v Kč (bez DPH), kterou vyjádříte vedlejší náklady vzniklé při obstarávání náhradních dílů určených pro opravu daného vozidla (zejména náklady na dopravu a expresní příplatky).

PK 61 - obstarání skeletu [Kč]

Můžete zadat paušální částku v Kč (bez DPH), kterou vyjádříte vedlejší náklady vzniklé při obstarávání skeletu určeného pro opravu daného vozidla.

Poznámka:

PK použít pouze při výměně skeletů.

PK 63 - nanášecí materiál - paušál [Kč]

Můžete zadat paušální částku v Kč bez DPH na nanášecí materiál - např. materiál pro cínování, svařovací materiál atd.

PK 64 - nanášecí materiál - ze mzdy [%]

Nanášecí materiál (např. pro cínování, svařovací materiál) je kalkulován jako procentuální hodnota z celkové částky za dílenské práce.

PK 65 - čalounické práce [Kč]

Můžete zadat paušální částku v Kč (bez DPH), kterou vyjádříte náklady na opravu čalounění a čištění interiéru vozidla.

PK 66 - lepicí a těsnicí materiál [Kč]

Můžete zadat částku v Kč za lepicí a těsnicí materiál.

PK 67 - leštění [Kč]

Můžete zadat paušální částku v Kč (bez DPH), kterou vyjádříte hodnotu práce a materiálu určeného za leštění daného vozidla.

PK 68 - transport vozu [Kč]

Můžete zadat paušální částku v Kč (bez DPH), kterou vyjádříte náklady na převoz (uskladnění) vozidla.

PK 69 - provizorní oprava [Kč]

Můžete zadat paušální částku v Kč (bez DPH), kterou vyjádříte náklady na provizorní opravu vozidla.

PK 74 - proměření geometrie [Kč]

Můžete zadat paušální částku v Kč (bez DPH), která bude zahrnuta do výsledného výpočtu. Tato částka představuje cenu za kompletní proměření včetně seřízení geometrie na vozidle.

Poznámka:

PK 74 je nadřazen všem jednotlivým měřením zadaným v prohlídce v programu a při výpočtu je eliminuje.

Srážka / přírážka na náhradní díly

(Odchylky od NCDV - nezávazné cenové doporučení výrobce)

V tomto bloku můžete o zadané % zvýšit nebo snížit ceny náhradních dílů, které jsou doporučeny výrobcem (dovozcem). Tato úprava se promítne do výsledné kalkulace, a to buď jako celková úprava v součtu všech cen náhradních dílů, nebo se provede úprava jednotlivých cen náhradních dílů. Je možné zadat pouze jeden z těchto PK.

PK 20 - sleva z celkové sumy [%]

Při výpočtu bude provedeno procentuální snížení celkové částky za náhradní díly (a to včetně vámi zadaných cen) o zadanou hodnotu. Ve výsledné kalkulaci je uvedena celková cena náhradních dílů a samostatně procentuální snížení ceny.

PK 21 - přírážka z celkové sumy [%]

Při výpočtu bude provedeno procentuální zvýšení celkové částky za náhradní díly (a to včetně vámi zadaných cen) o zadanou hodnotu. Ve výsledné kalkulaci je uvedena celková cena náhradních dílů a samostatně procentuální zvýšení ceny.

PK 22 - sleva jednotlivé ceny [%]

V kalkulaci budou jednotlivé ceny náhradních dílů doporučené výrobcem (dovozcem) přepočítány a procentuálně sníženy. Vámi zadané ceny zůstanou beze změn. V závěru kalkulace bude uvedeno ve vysvětlivkách:

NCD - XX.XX%.

PK 23 - přírážka jednotlivé ceny [%]

V kalkulaci budou jednotlivé ceny náhradních dílů doporučené výrobcem (dovozcem) přepočítány a procentuálně zvýšeny. Vámi zadané ceny zůstanou beze změn. V závěru kalkulace bude uvedeno ve vysvětlivkách:

NCD + XX.XX%.

Důležité:

Systém dodává do kalkulace doporučené maloobchodní ceny bez DPH. Do těchto PK kódů zapište pouze hodnotu v procentech.

Režijní materiál (drobný jednicový materiál)

V tomto bloku můžete pozměnit částku určenou na režijní materiál, který je potřebný pro opravu daného vozidla. Zde určíte, jakým způsobem se bude cena materiálu kalkulovat. Tato částka je v systému automaticky nastavena na 2% ze součtu cen za náhradní díly. V tomto bloku lze použít pouze jeden z PK. Máte tři možnosti zadání:

PK 27 - paušál [Kč]

Pomocí tohoto PK můžete zadat paušální částku v Kč bez DPH, kterou určíte cenu režijního materiálu.

PK 28 - ze součtu náhradních dílů [2%]

Režijní materiál je ve výpočtu zakalkulován jako procentuální podíl z celkové ceny náhradních dílů. V systému je nastavená hodnota 2%. Můžete ji nahradit svým údajem v %, např. „1“ nebo „5“. Nechcete-li přiznat žádnou částku na tento materiál, pak zadáte do tohoto kódu hodnotu „0“.

PK 29 - ze mzdy [%]

Režijní materiál může být zakalkulován také jako procentuální podíl ze mzdy. V tomto případě není v systému nastavena žádná předdefinovaná hodnota a podíl musí být vámi zadán.

Amortizace – korekce nákladů na materiál (Srážky NZS)

V tomto bloku můžete zadat amortizaci (korekci nákladů) laku a náhradních dílů. Lze použít i více než jeden PK, pokud se vztahují k odlišným operacím.

PK 11 - náhradní díly – Paušál [Kč]

Můžete zadat částku v korunách, kterou vyjádříte amortizaci (korekci nákladů) náhradních dílů pro opravu.

PK 24 - náhradní díly [%]

Můžete zadat procento amortizace z ceny náhradních dílů pro opravu.

PK 25 - náhradní díly při výměně celků - po optimalizaci [%]

Můžete zadat procento amortizace z ceny nového skeletu.

PK 56 - lak [Kč]

Můžete zadat částku v korunách, kterou vyjádříte amortizaci (korekci nákladů) laku.

PK 58 - lak [%]

Můžete zadat procento amortizace (korekci nákladů) z celkových nákladů na lakování.

Úpravy nákladů na lakování

Pomocí těchto PK můžete ve výsledném výpočtu upravit celkové náklady na lakování.

PK 75 - procentuální přírážka k celkové částce práce za lakování [%]

Program vypočítá procenta z nákladů na práci za lakování a tuto částku přičte k celkové částce.

PK 82 - částka za vícepráce-lakování [Kč]

Tento kód vám umožňuje zaintegrovat částku za vícepráce k celkové částce za lakování. Tato částka se vytiskne v přehledu výsledků v bloku lakování a bude přičtena k celkové částce.

Úprava mzdy mechanických a karosářských prací

Pomocí těchto PK můžete ve výsledném výpočtu upravit celkové náklady na provedené práce.

PK 34 - sleva z celkové částky mechanických a karosářských prací pomocí [ČJ]

Umožňuje snížit celkovou částku za mechanické a karosářské práce tím, že odečteme částku vyjádřenou v časových jednotkách.

PK 38 - přírážka ke mzdě mech. a karos. prací [%]

Tento kód vám umožňuje jednorázově zvýšit celkovou částku v % za mechanické a karosářské práce.

Použitelné díly – (Odpočet z ceny)

Pomocí těchto PK můžete ve výsledném výpočtu odečíst hodnotu odkoupených, znovu použitelných dílů (zbytky). V tomto bloku lze použít pouze jeden PK.

Poznámka:

Tyto PK se používají zejména u nákladních vozidel.

PK 13 - díly [Kč]

Můžete zadat částku v korunách za odkoupené, znovu použitelné díly prodané opravně.

PK 14 - skelet [Kč]

Můžete odečíst částku v korunách za odkoupený, znovu použitelný skelet.

PK 15 - karoserie kompletní [Kč]

Můžete odečíst částku v korunách za ještě použitelnou karoserii.

PK 19 – motor [Kč]

Můžete odečíst částku v korunách za odkoupený, znovu použitelný motor.

Použitelné díly – (Odpočet z práce)

Pomocí těchto PK můžete do kalkulace zahrnout s autoopravnou dohodnutý rabat za práci. V tomto bloku lze použít pouze jeden PK.

PK 33 - všeobecně [%]

Tento PK vám umožňuje jednorázově snížit celkovou částku v % za mechanické a karosářské práce.

PK 35 - skelet [ČJ]

Můžete zadat počet časových jednotek (ČJ), které budou odečteny od mechanické práce při opravě skeletu.

PK 36 - karoserie kompletní [ČJ]

Můžete zadat počet časových jednotek (ČJ), které budou odečteny od mechanické práce při opravě karoserie.

Ostatní srážky

Tento blok vám umožňuje použít srážky za předchozí poškození a spoluúčast. Tyto srážky neovlivní výpočet kalkulace a jsou uvedeny ve výsledné kalkulaci na první straně a v bloku „Přehled výsledků“.

PK 07 - srážka za spoluúčast vyjádřená v %, odečtená z celkové sumy kalkulace včetně DPH [%]

Tento kód vám umožní zadat srážku v procentech za spoluúčast, která bude odečtena z vypočítaných nákladů na opravu včetně DPH.

PK 08 - srážka za spoluúčast vyjádřená v Kč, odečtená z celkové sumy kalkulace včetně DPH [Kč]

Tento kód vám umožní zadat srážku v korunách za spoluúčast, která bude odečtena z vypočítaných nákladů na opravu včetně DPH.

PK 09 - srážka za spoluúčast vyjádřená v Kč, odečtená před započítáním DPH [Kč]

Tento kód vám umožní zadat srážku v Kč za spoluúčast, která bude odečtena z vypočítaných nákladů na opravu před započítáním DPH.

PK 59 - Srážka na lakování vyjádřená procenty z lakovacích prací [%]

Tento kód vám umožní zadat srážku v procentech vypočítanou z lakýrnických prací.

PK 88 - procentuální srážka z celkových nákladů na opravu [%]

Tento kód vám umožní snížit celkovou vypočítanou částku za opravu vozidla před započítáním DPH o vámi zadané procento.

PK 89 - srážka z celkových nákladů na opravu – paušál [C]

Tento kód vám umožní snížit celkovou vypočítanou částku za opravu vozidla před započítáním DPH o vámi zadanou částku v Kč.

PK 90 - předchozí poškození (dokumentace) [Kč/DPH]

Můžete zapsat částku v Kč včetně DPH za předchozí poškození vozidla. Tato částka nebude odečtena ve výsledném výpočtu, pouze bude uvedena jako informativní „SRÁŽKA - STAV PŘED NEHODOU VČ DPH“.

PK 91 - spoluúčast (dokumentace) [Kč]

Informace o spoluúčasti. Můžete zadat částku sjednanou jako spoluúčast, která však nebude odečtena od vypočítané škody.

PK 95 - předchozí poškození (výpočet) [Kč]

Můžete zadat částku v Kč bez DPH za předchozí poškození vozidla. Tato částka však bude odečtena od vypočítané celkové škody.

Paušální částky

Podpůrné kódy v tomto bloku vám umožňují zadat paušální částku za náhradní díly a paušální částku za mechanické práce.

PK 10 - náhradní díly s detailním textem [Kč]

Můžete zadat paušální částku za všechny náhradní díly, které byly zahrnuty do kalkulace. V tomto případě budou ve výsledném výpočtu uvedeny všechny díly s vodicími čísly Audatex bez udání dalších hodnot (katalogové číslo ND, cena).

PK 30 - mzda s detailním textem [Kč]

Můžete zadat paušální částku v Kč bez DPH za mzdu. V tomto případě budou v kalkulaci uvedeny všechny pracovní úkony bez pracovních pozic, zařazení do tříd práce, ČJ a pracovních cen.

PK 31 - mzda s detailním textem [ČJ]

Můžete zadat paušálně čas potřebný pro uskutečnění opravy. V tomto případě budou ve výsledném výpočtu uvedeny všechny pracovní úkony se zařazením do pracovních tříd. Ostatní pracovní pozice, ČJ a cena práce uvedeny nebudou. Výsledný výpočet bude proveden vynásobením zadaných časových jednotek zadanou mzdovou sazbou (u tří mzdových sazeb systém použije pro výpočet „tř. 1“).

PK 32 - ostatní [Kč]

Můžete zadat paušální částku v Kč bez DPH, která bude připočtena ke mzdě za práci.

Ostatní PK**PK 02 - změna sazby DPH [%]**

Tento kód vám umožní eliminovat nebo změnit hodnotu DPH.

System zařadí do výpočtu aktuální kalkulace místo předem nastavené hodnoty DPH hodnotu vámi zadanou. V případě zadání hodnoty 0,01 DPH eliminujeme.

PK 76 - likvidace odpadu na náhradních dílech [%]

Částka na likvidaci odpadu se vypočítává z celkové částky za náhradní díly a připočítává se k celkovým nákladům na opravu.

PK 77 - likvidace odpadu - paušál [Kč]

Pomocí tohoto PK můžete zadat do výpočtu požadovanou částku v Kč, která určuje náklady na likvidaci odpadu.

PK 78 - likvidace odpadu vyjádřená procenty z částky za lakovací materiál

[%]

Pomocí tohoto PK můžete zadat do výpočtu požadované procento, kterým určíte náklady na likvidaci odpadu procentem z částky za lakovací materiál.


PK 79 - likvidace odpadu vyjádřená procenty z mechanicko-karosářských prací

[%]


Můžete zadat částku za likvidaci odpadu v procentech z mech. a kar. prací.

Karta „Zadání poškození“

Před zadáním prohlídky je velice důležité pro správnost výpočtu určit přesně výbavu vozidla.

Výbavu navolíte přímo v kartě Zadání poškození kliknutím na symbol ozubeného kolečka  v pravé boční liště grafického modulu. Jinými slovy - musíte jednoznačně systému sdělit, jaké vozidlo a jak ho chcete spočítat.

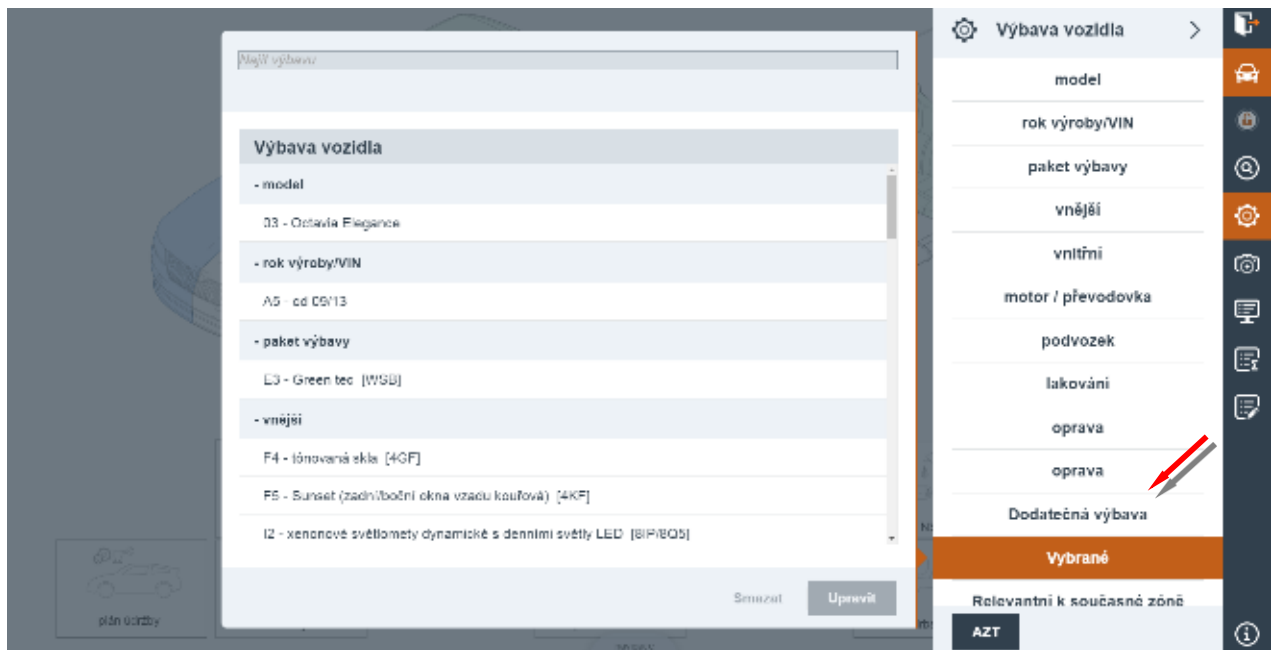
Výbava vozidla

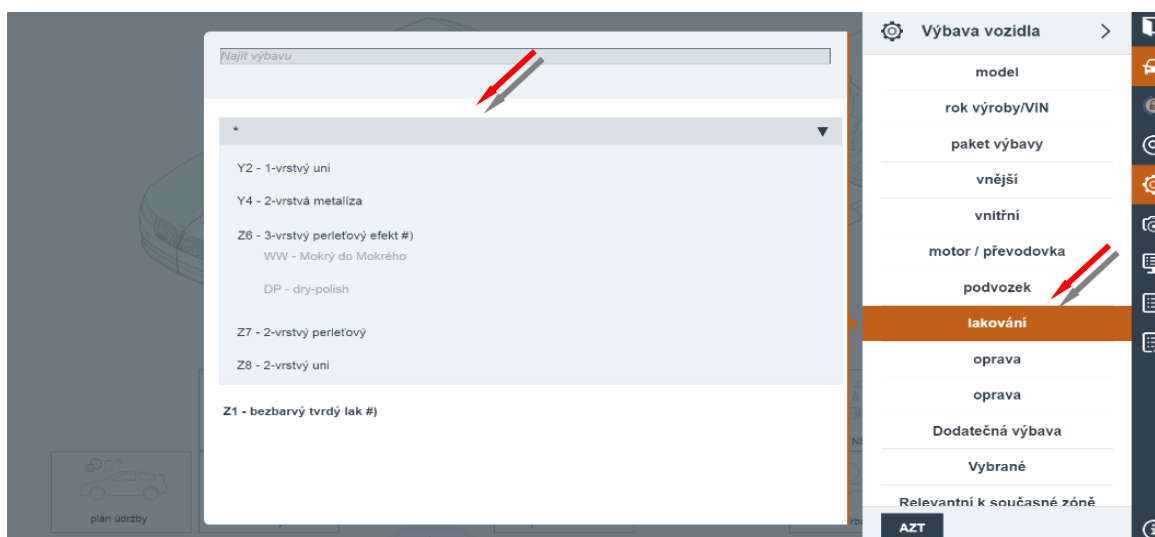
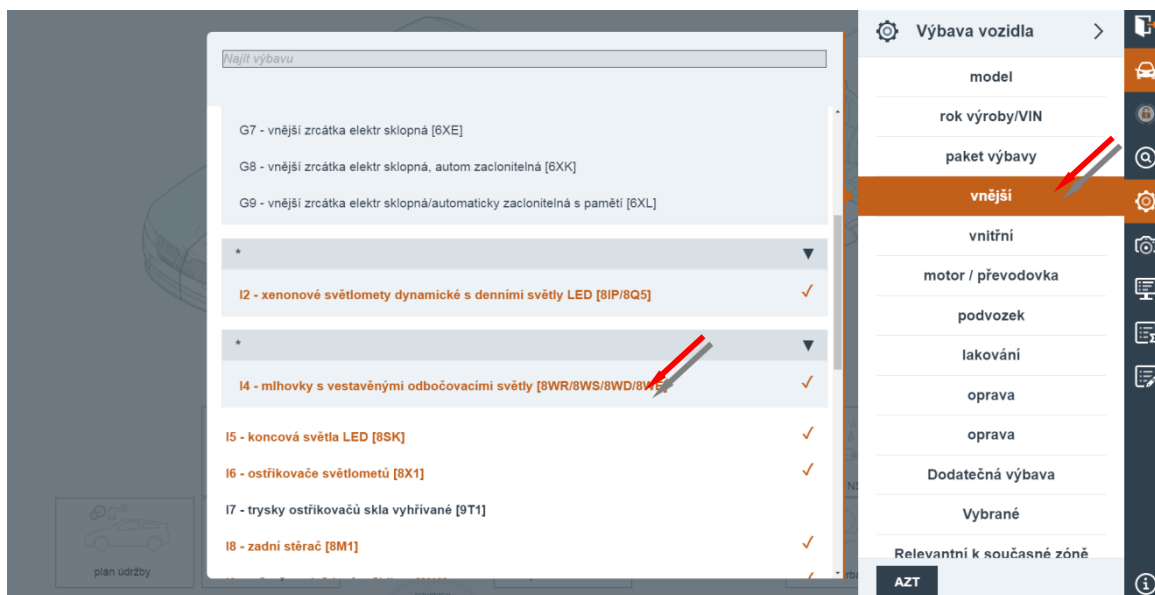
Je-li vozidlo identifikováno prostřednictvím AudaVIN, automaticky natažená výbava se Vám zobrazí po kliknutí na tlačítko výbavy  a následně na nabídku „Vybrané“ v panelu „Výbava vozidla“. V případě, že bylo vozidlo identifikováno manuálně přes rozbalovací nabídku, musíte zadat výbavu ručně. Kliknutím na tlačítko výbavy se zobrazí panel „**Výbava vozidla**“. Po označení vybrané kategorie výbavy (např. „Vnější“) je možné nadefinovat danou výbavu.

Správné zadání modelu a výbavy má velký vliv na správnost výpočtu. V případě nezadání modelu a výbavy nebudou odpovídající díly zobrazeny v grafice, nebo se můžou do výpočtu zařadit díly s jiným katalogovým číslem/cenami a neodpovídajícími ČJ. Např. budete počítat vozidlo po faceliftu, které má jiný přední nárazník, světlomety atd. V případě, že neurčíte rok výroby, tak systém do výpočtu zařadí rok výroby, kdy se vozidlo začalo vyrábět.

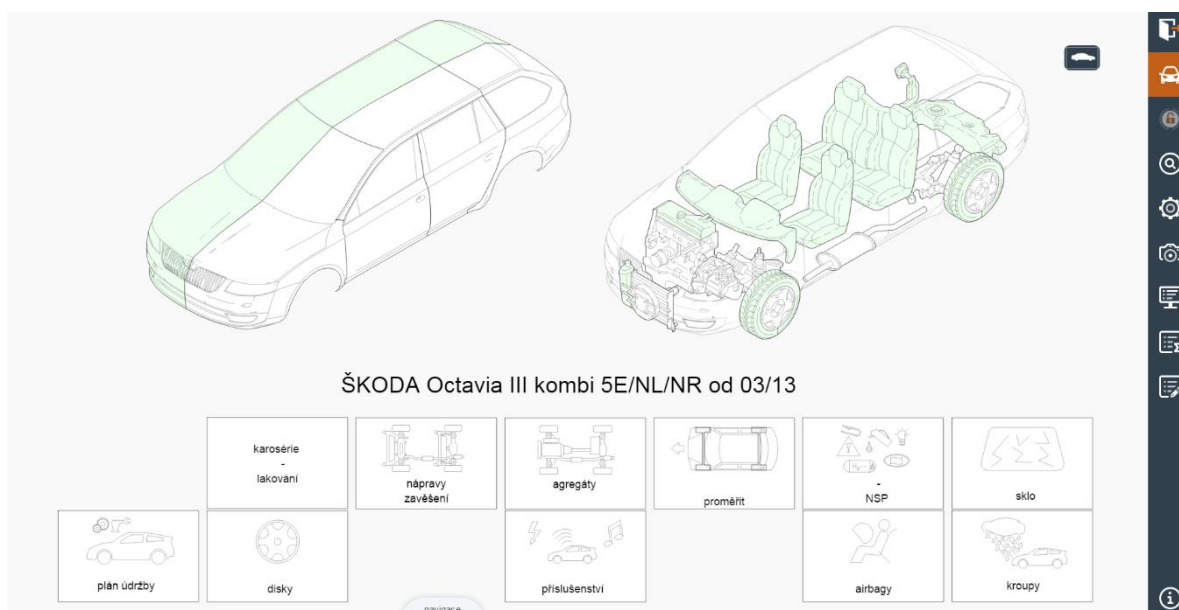
Velice častá chyba vzniká např. u lakování, kdy se neurčí druh laku např. dvouvrstvá metalíza, perleť atd. Systém od vás neobdržel přesné údaje, tak pro výpočet zvolí jednovrstvý lak. To znamená, že Vám bude počítat práci i lakovací materiál pro jednovrstvý lak.

Týká se to i všech dalších dílů. Například zadáte-li jiný motor, systém Vám spočítá i jiné příslušenství k motoru. Proto, prosím, **věnujte před zadáním rozsahu poškození této části patřičnou pozornost!**














Volba zóny – navigace a orientace v grafickém modulu



Stručný popis a přehled tlačítek na pravé boční liště

-  Korektní opuštění grafického modulu (umožní uložení zadaných informací)
-  Návrat do celkového grafického náhledu vozidla (tlačítko pro návrat z jednotlivých sekcí)
-  Mnohonásobný výběr dílů (tlačítko je aktivní po vstupu do konkrétní zóny vozidla)
-  Vyhledávání dílů
-  Správa fotografií
-  Náhled kalkulace
-  Souhrn zadání (SP, NSP, kontrolní list)
-  Oprava záznamů
-  Informace o verzi modulu

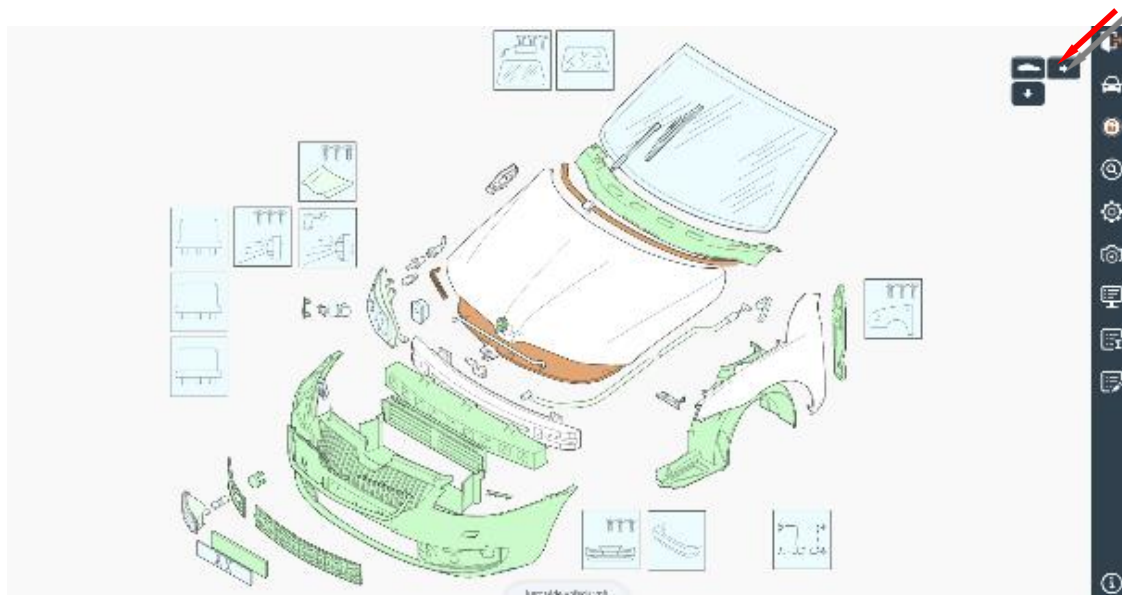
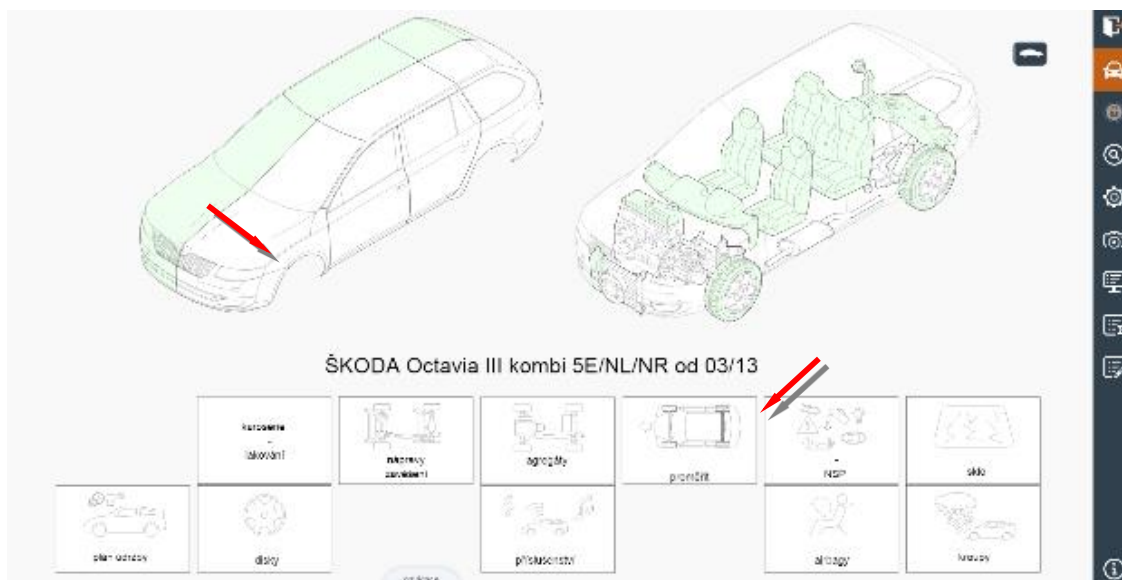
Navigace a orientace v grafickém modulu


Výběr zóny v grafice můžete provést tradičním způsobem:

- Jednoduchým kliknutím na požadovanou oblast (zónu) v zobrazeném navigačním vozidle.

- Kliknutím na navigační piktogramy. Ty umožňují přímý vstup do požadované oblasti – zóny např. lakování, disky kol, NSP atd.

Obrázek vozidla je obrysově podobný vybranému vozidlu. Je graficky rozdělený v podélné ose vozidla na vnější a vnitřní zóny. Výběr zóny provedete jednoduchým kliknutím na požadovanou oblast. Po aktivaci zóny se zobrazí daná zóna s rozkreslenými náhradními díly.



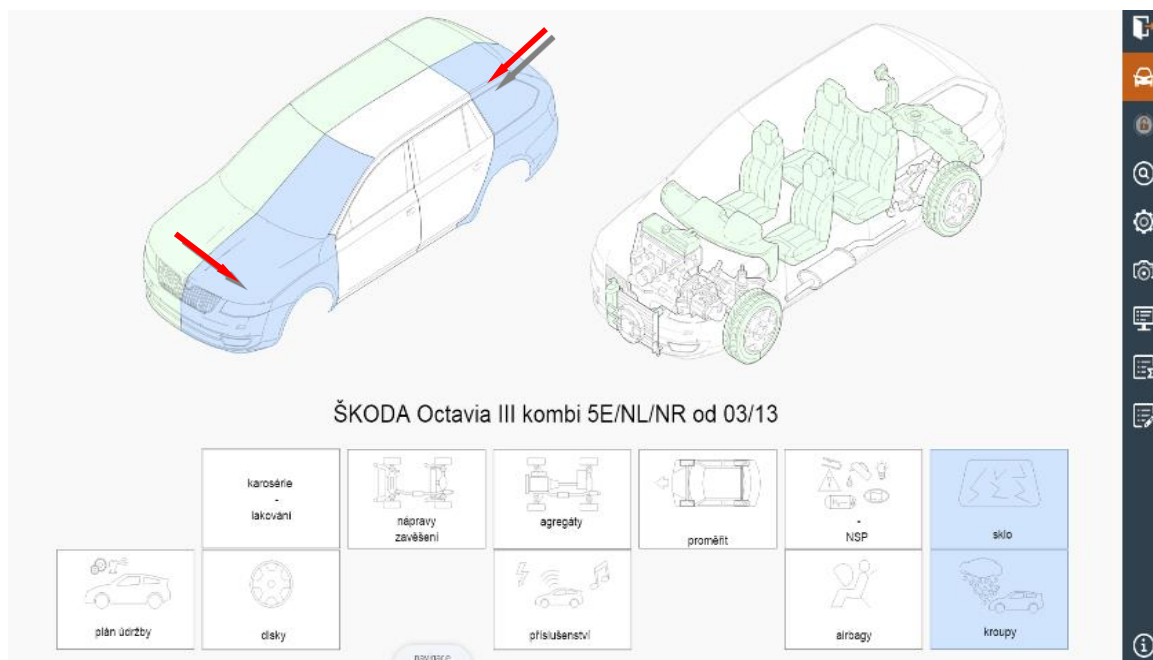
Návrat do úvodní obrazovky provedete kliknutím na symbol vozidla  umístěný v pravé liště.


Optická kontrola zóny, v které již byly zadány pozice

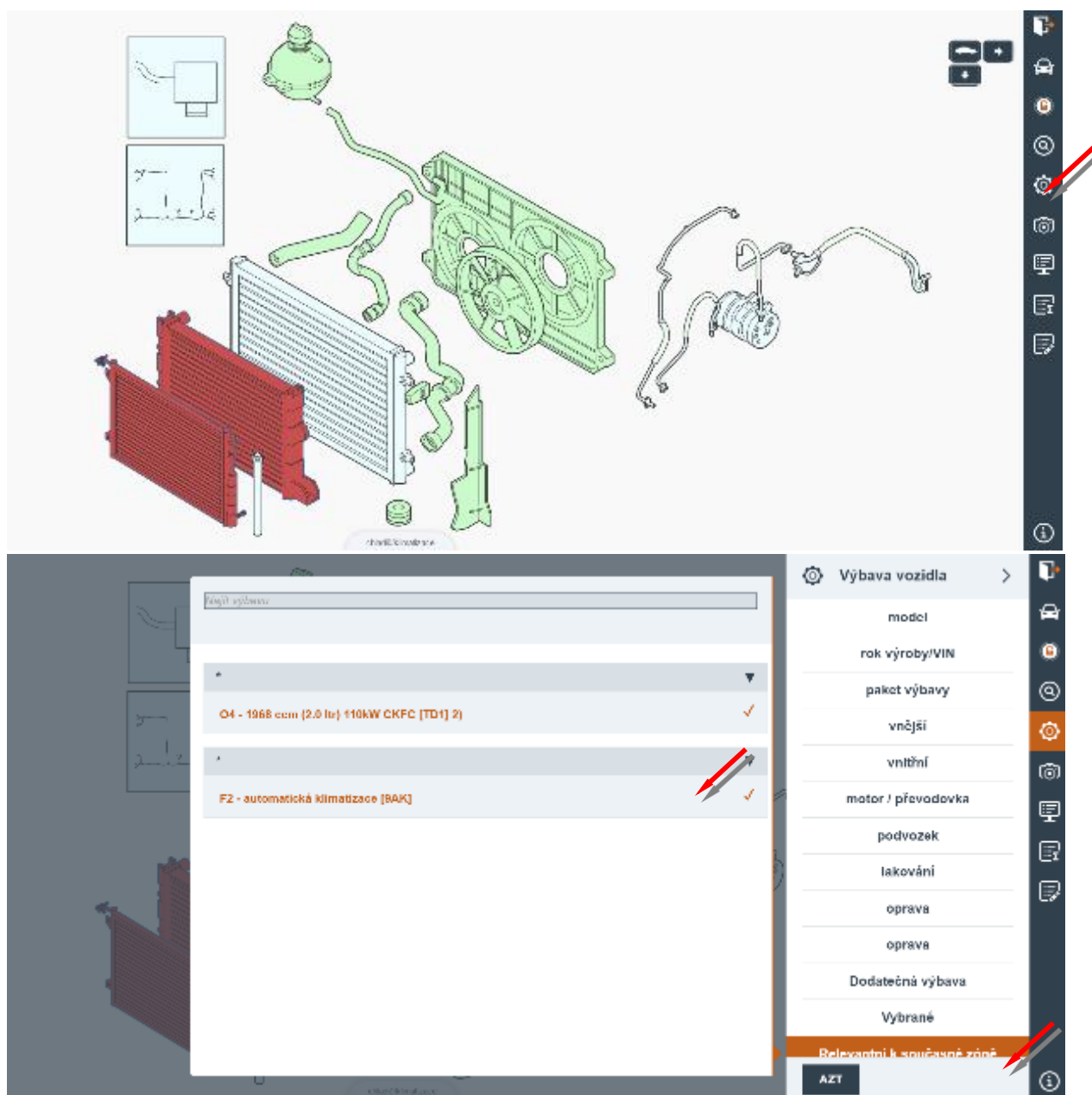
Zóna, v které jste již provedli zadání pozic, je zobrazena v odlišné barvě.

Příklad:

V obrázku jsou zóny vnější karoserie vpředu a vnější karoserie vzadu zbarveny domodra. V těchto modrých zónách bylo provedeno zadání prohlídky – pozic.

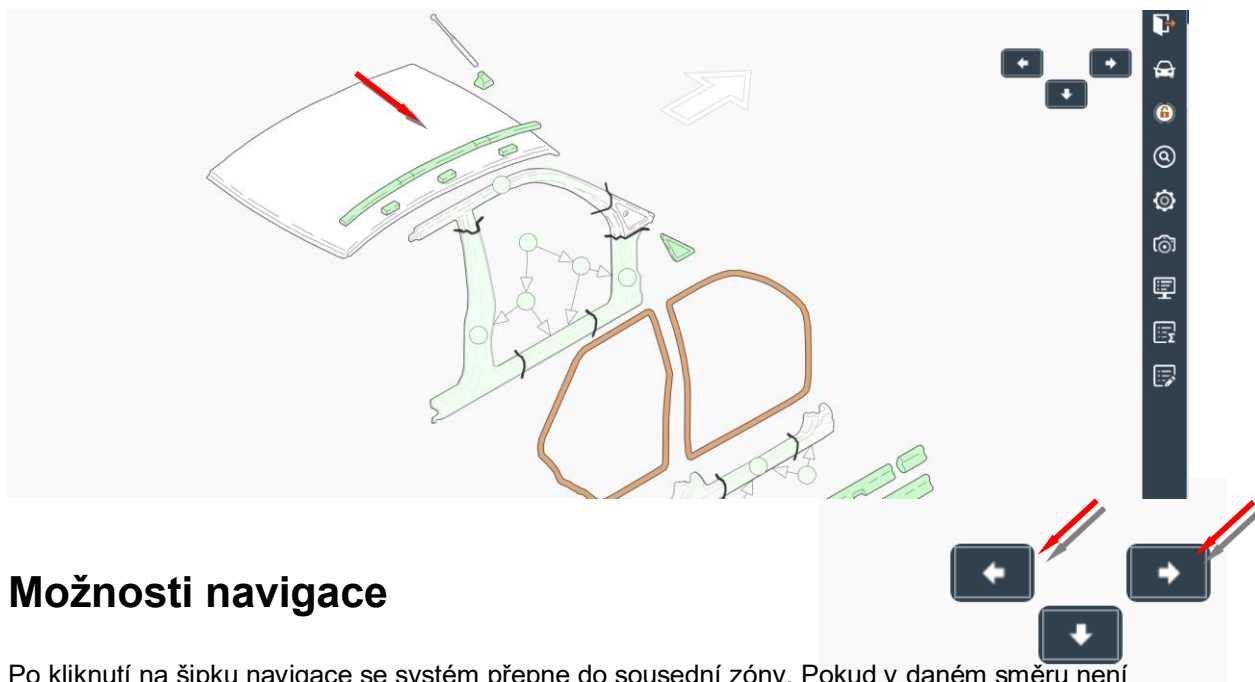


V případě, že si uživatel již zvolil některou zónu, může si k této zóně zobrazit příslušné položky výbavy klikáním na symbol 



Navigační panel

Tato funkce umožňuje trojrozměrnou navigaci v grafických zónách kalkulovaného vozidla. Aktivuje se po otevření libovolné zóny. Navigační panel je umístěn v pravém horním rohu obrazovky. Ve čtyřech směrech pomocí šipek umožňuje plynulý přechod do sousední zóny dle diagramu navigačních možností.

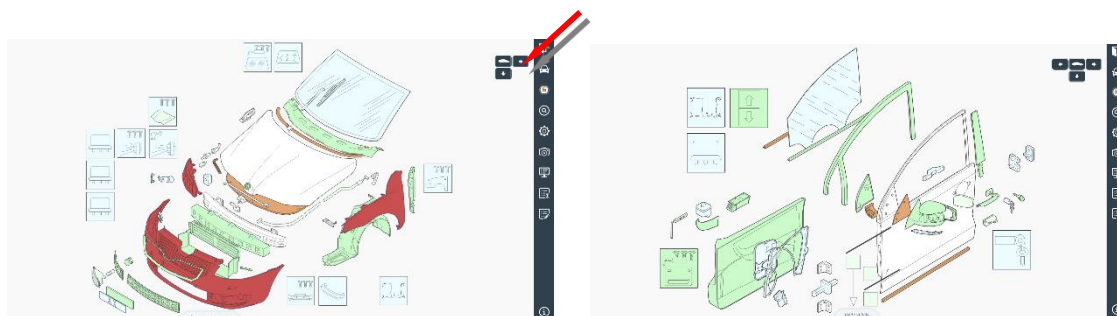


Možnosti navigace

Po kliknutí na šipku navigace se systém přepne do sousední zóny. Pokud v daném směru není žádná sousedící zóna, šipka se nezobrazí.

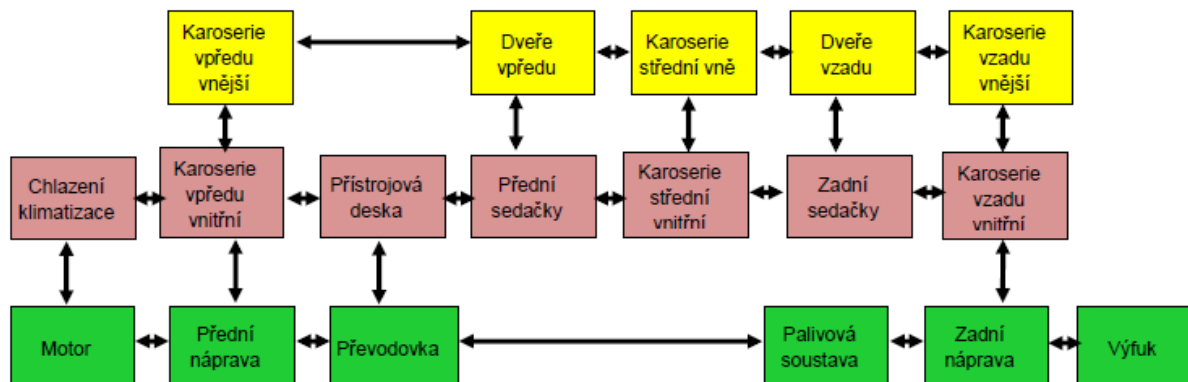
Příklad:

V případě vybrané zóny „Karoserie vpředu vnější“, kliknutím na šipku vpravo zůstáváte na úrovni vnějších zón a systém vám zobrazí sousední zónu „Dveře vpředu“. Kliknutím na šipku dolu, systém vás přepne na úroveň vnitřních dílů do zóny „Karoserie vpředu vnitřní“. Tímto způsobem můžete přecházet z vnějších zón do vnitřních a obráceně a do sousedních zón okolo vozidla, kromě zón, které se aktivují pomocí navigačních piktogramů.



Návrat do úvodní obrazovky provedete kliknutím na symbol vozidla na liště ovládacího panelu 

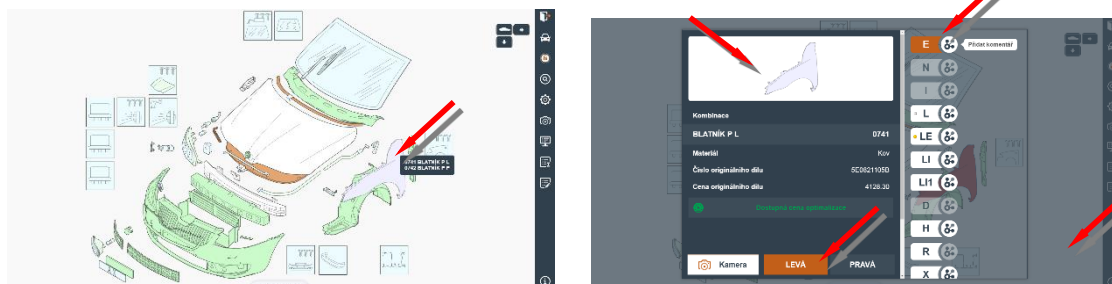
Diagram navigačních možností



Všeobecný diagram znázorňuje umístění jednotlivých zón v grafice s možnými navigačními cestami. Počet zón je odvozen od zvoleného typu, modelu a vybavení kalkulovaného vozidla. V případě, že vyberete 3-dveřovou karoserii a jste v aktivní zóně „Karoserie střední vně.“, kliknutím na pravou šipku vás systém automaticky přepne do následující možné zóny „Karoserie zadní vně.“

Metody oprav

Požadovaný díl vyhledejte v grafice a označte jej kliknutím. V panelu „Metody oprav“ vyberte stranu (u párového dílu) a vyznačte požadovanou metodu opravy. Zpět do grafického modulu se dostanete kliknutím do zašedlého pozadí obrázku mimo panel oprav.



Upozornění:

Nezapomeňte správně nadefinovat kalkulované vozidlo včetně lakování pomocí tlačítka „Výbava“.



E - Výměna dílu za nový


Tato metoda opravy se používá v případě, kdy je díl nutno vyměnit za nový nebo repasovaný. Je-li označena tato pracovní metoda, jsou vám automaticky poskytnuty tři položky nezbytné pro výměnu dílu. Spolu s metodou opravy „E“ (nový díl), systém automaticky zohledňuje:

- pracovní čas pro demontáž/montáž
- pracovní čas pro odstrojení a nastrojení
- lakování nového dílu
- cenu náhradního dílu (ND)

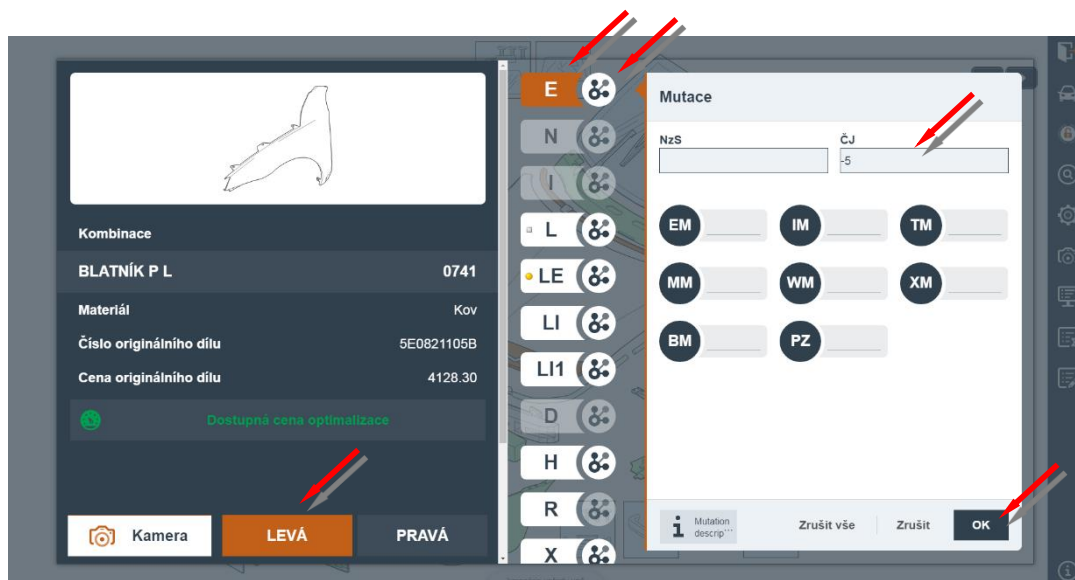
Po tomto zadání bude název nového dílu spolu s vodícím číslem uveden ve výsledné kalkulaci, vytištěn se svým katalogovým číslem a doporučenou maloobchodní (pultovou) cenou bez DPH, poskytnutou Audatexu výrobcem/oficiálním dovozcem.

Srážka času

Výrobcem udávané pracovní časy pro jednotlivé úkony je potřebné někdy upravit, např. v případě, kdy požadujete čas snížit při odtrženém blatníku v důsledku nehody atd. V těchto případech díl vyhledejte v grafice a označte. V zobrazeném panelu oprav vyberte stranu (u párového dílu) a

vyznačte požadovanou metodu opravy. Následně klikněte na nabídkový symbol  pro rozbalení panelu Mutace. V uvedeném panelu do pole časové jednotky (ČJ) zapíšete znaménko „-“ (mínus) a požadovaný čas, o který požadujete snížit normu práce. Zadání uložíte nabídkou OK. Zpět do grafického modulu se dostanete kliknutím do zašedlého pozadí obrázku mimo panel oprav.

Tento způsob lze použít i u jiných normovaných metod oprav, např. u vedlejších prací (demontáž/montáž dílu) nebo u lakovacích prací.



Příklad tisku při zadání srážky času -5 ČJ:

M Z D A Z A P R Á C I	ČJ	10 ČJ=1 HOD	CENA/TŘ	1 =420.00	CZK/HOD
			CENA/TŘ	2 =450.00	CZK/HOD
			CENA/TŘ	3 =480.00	CZK/HOD
PRAC-POZ Č/	JEDNOTLIVÉ/SDRUŽENÉ PRÁCE	TŘ	ČJ	PRAC	CENA
VOD-Č					
50 55 19 00	BLATNÍK P L V-Z	3	19	912.00	
	BEZ OZNAČENÍ SRÁŽKA ČASU BLATNÍK P L	3	-5*	-240.00	

N - Vedlejší práce (demontáž/montáž dílů)

Je-li potřeba šroubovaný díl demontovat a znovu namontovat (svařovaný díl odstrojit) z důvodu jeho opravy nebo opravy jiného dílu, je nutno u patřičných ND vyznačit metodu opravy „N“.

Volba metody opravy „N“ má za následek to, že kalkulační systém automaticky přiřadí výrobcem určený pracovní čas montáže a demontáže (případně odstrojení) označeného dílu.


Příklad: Oprava levých předních dveří - na vozidle. U všech dílů, které potřebujeme demontovat, musíme vyznačit metodu opravy „N“. Pokud bychom chtěli opravovat dveře demontované, musíme metodu opravy „N“ vyznačit i u dveří.

Všechny zadané duplicitní pracovní postupy budou systémem vyřazeny, vyjma zadání v „zóně nestandardních pozic (NSP)“.

I - Oprava dílu

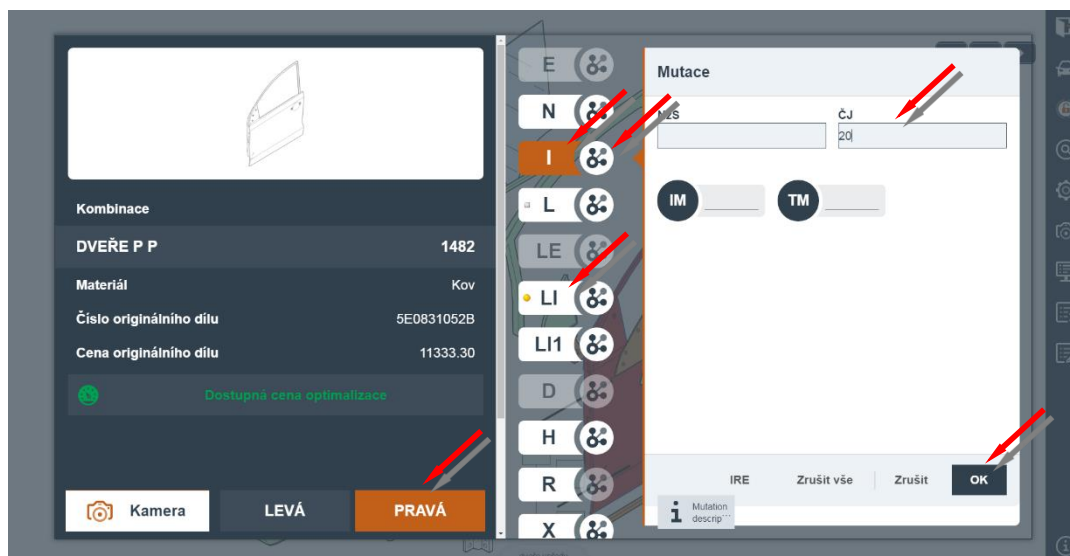
Při opravě dílu zadáváme následující:

- počet časových jednotek (normohodina může být v závislosti od výrobce rozdělena na 10, resp. 12 ČJ)
- montáž a demontáž požadovaných dílů

Po označení dílu vyberte v panelu oprav stranu (u párového dílu) a vyznačte požadovanou metodu opravy I. Následně klikněte na nabídkový symbol  pro rozbalení panelu Mutace. V uvedeném panelu do pole časové jednotky (ČJ) zapíšete potřebný čas na opravu a zadání uložíte nabídkou OK. Zpět do grafického modulu se dostanete kliknutím do zašedlého pozadí obrázku mimo panel oprav.

V případě, že jde o vnější lakovaný díl, systém automaticky aktivuje lakovací metodu LI. Pokud uživatel požaduje jinou lakovací metodu, musí ji zadat.

Je-li lakován vnitřní díl karoserie, systém automaticky neaktivuje žádnou lakovací metodu a uživatel ji volí podle potřeby.



P - Kontrola

Pomocí této metody zadáte potřebný čas v ČJ pro kontrolu, nebo test jednotlivého dílu vozidla. Při zadávání ČJ v panelu Mutace, pozor na rozdělení NH na 10 resp. 12 ČJ.

V - Přeměřit

Metoda opravy „V“ - „Přeměření“ se používá k přiznání pracovního času potřebného na měření (seřízení) geometrie kol. Zadáním metody opravy „V“ systém dodá výrobcem určený pracovní čas pro danou operaci.

Poznámka:

V případě použití PK 74 - proměření geometrie, kdy zadáte paušální částku na seřízení a proměření geometrie, budou všechny pozice související se seřízením geometrie vozidla potlačeny (eliminovány).

H - Konzervace dutin



Metoda opravy „H“ poskytuje výrobcem určený pracovní čas v ČJ potřebný pro provedení ochrany proti korozi jednotlivého dílu. U jednotlivých typů vozidel si musíte ověřit technologické postupy výrobců.

Poznámka:

Cena požadovaného materiálu pro ochranu proti korozi musí být přiznána pomocí PK 70 – PK73.

U - Ochranný nátěr spodku

Volbou metody opravy „U“ zařadíte do kalkulace výrobcem určený pracovní čas (v ČJ) k aplikaci ochranného nátěru na jednotlivé díly spodní části vozidla. Před použitím této metody opravy si nejprve musíte ověřit technologické postupy výrobců.

Poznámka:

Cena požadovaného materiálu pro ochranu proti korozi musí být přiznána pomocí PK 70 – PK73.

ET - Částečná výměna

Výměna pouze určité části dodávaného dílu (např. podlahy, nebo prahu). V systémech Audatex se zobrazují možnosti částečných výměn dle technologických postupů daného výrobce.

Při zvolení metody **ET** systém automaticky zohledňuje:

- pracovní čas pro demontáž/montáž
- pracovní čas pro odstrojení a nastrojení
- lakování nového dílu kompletně nebo částečně

- cenu kompletního náhradního dílu (ND)

Pokud výrobce umožňuje částečnou výměnu dílu, pak je část dílu ohraničena doporučenými řeznými čarami a pozice pro částečnou výměnu se zadává kliknutím na „kolečko“ umístěné v části dílu určeného pro částečnou výměnu. U dílů s větším počtem pozic pro částečnou výměnu, jsou tyto označené kódovými šipkami.

TE - Díl pro částečnou výměnu

Cena ND, která je výrobcem určena pro částečnou výměnu, je do kalkulace zahrnuta automaticky. I když výrobce umožňuje částečnou výměnu, mnohdy nedodává požadovaný díl tak, jak je znázorněn v náčrtku. Proto opravce většinou musí koupit kompletní díl a rozřezat ho podle výrobcem doporučených řezných čar, které jsou znázorněny v grafice.

V případě požadavku cenové úpravy ND musíte aktivovat metodu opravy „TE“ (díl pro částečnou výměnu). V panelu Mutace upravíte cenu pomocí mutačních kódů.

IT - Částečná oprava

Částečná oprava je oprava části příslušného dílu a dělí se na vnější a vnitřní díl.

Vnější díl

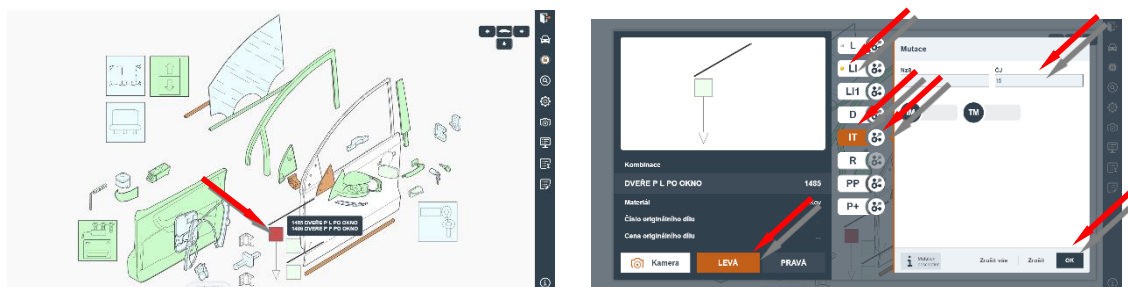
U vnějších dílů karoserie je částečná oprava dílu naznačena dělicí čarou. U této dělicí čáry jsou zadávací čtverečky. Tímto způsobem jsou identifikovány části jednotlivých dílů, ukazující výrobcem doporučené částečné opravy a lakování.

Nezbytné lakování bude generováno na stejném základě pomocí metody oprav „IT“. To znamená, že se jedná o povrchový díl karoserie a lakování po opravě „LI“ (lakování po opravě – plocha < 50 % - viz informace k lakování) se u této pozice generuje automaticky. Nad 50% plochy musíte zadat „LI1“.

Příklad:

LP dveře jsou mírně poškozené ve spodní části. Výrobce umožňuje částečnou opravu a lakování pouze této spodní části dveří pod prolisem. Tato plocha je označena čtverečkem. Klikněte na příslušný čtvereček (pod dělicí čarou), zvolte metodu opravy „IT“ a zadejte čas na opravu např. „15 ČJ“.

Demontážní a montážní práce zadáváte obdobně jako při metodě opravy I. Po zadání času na opravu, systém automaticky zvolí i lakování LI na ploše vyznačené pro částečnou opravu. V případě, že uživatel požaduje jinou lakovací metodu, musí ji zadat.



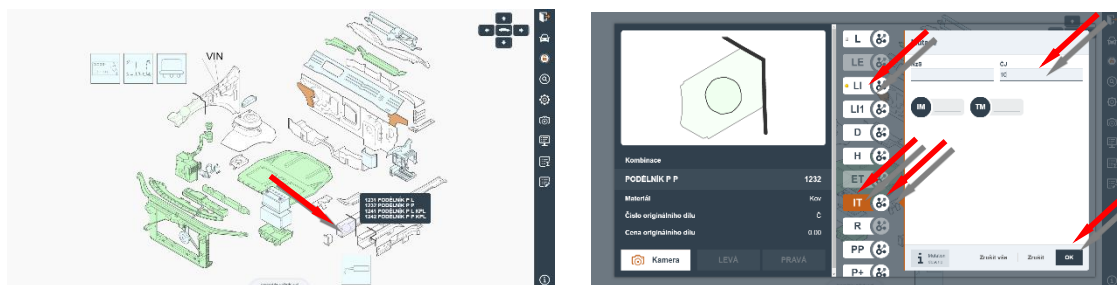
Vnitřní díl

Náhradní díly, které jsou výrobcem povoleny k částečné výměně, mohou být také částečně opraveny. Jako u všech oprav „I“, musíte specifikovat požadovaný čas opravy pro danou operaci v ČJ.

V grafice jsou tyto díly označeny obdobně jako u metody opravy „ET“. Řezné čáry ukazující výrobcem doporučené částečné způsoby opravy. U částečných oprav vnitřních částí karoserie musíte v případě požadavku zadat lakování „L“. Specifikem jsou prahy a střešní rámy, kdy se po zvolení metody IT systémem automaticky aktivuje metoda LI.

Příklad:

Částečná oprava bude vykonávána na přední části. Klikněte na symbol pro částečnou výměnu / opravu (kolečko) částečnou opravu „IT“ a určíte čas opravy dle potřeby. V panelu oprav zadejte metodu opravy „IT“ a požadovaný čas na opravu v panelu Mutace. V případě potřeby zadejte metodu lakování.




Modifikace oprav

Systém může být přizpůsoben Vaším individuálním požadavkům pomocí tzv. Kombinované metody oprav i použitím tzv. Mutačních kódů. Jednotlivé nabídky vám umožňují vytvořit metody oprav i nahradit nebo modifikovat v systému uložené hodnoty vztahující se k jednotlivým dílům nebo operacím.

Kombinované metody oprav

Pomocí kombinovaných metod oprav si můžete vytvořit metody oprav, které nejsou u jednotlivých pozic náhradních dílů doporučeny výrobcem.

Postupujete tím způsobem, že vyberete v grafice díl, u kterého požadujete vytvořit novou metodu opravy. Po označení dílu vyberte v panelu oprav stranu (u párového dílu) a klikněte na nápis Kombinace. Z nabídky kombinací vyberte požadovanou metodu opravy a následně klikněte na

nabídkový symbol  pro rozbalení panelu Mutace. V uvedeném panelu do pole časové jednotky (ČJ) zapíšete potřebný čas na opravu, a zadání uložíte potvrzením nabídky OK.

Při tomto postupu si musíte uvědomit, že vytváříte nové metody oprav, které nejsou zahrnuty v systému (vytváříte nestandardní pozice – NSP). Z tohoto důvodu musíte vždy zadat potřebný čas v ČJ. Musíte také dávat pozor na duplicitní zadání prací, protože zadáváte metody opravy mimo systém, a tak nemohou být vámi zadané duplicity automaticky eliminovány.



IE Vytvoření metody opravy I

Metoda opravy „IE“ vám umožňuje opravit i ty díly, které nemají u odpovídajícího ND nabídnuté žádné „I“. Je důležité si pamatovat, že při použití metody oprav „IE“ není systémem generováno žádné lakování. Při použití této metody musíte sami určit potřebný čas v ČJ na opravu. Pokud chcete tento díl lakovat, tak metodu lakování zadáte v zóně „nestandardních pozic“ nebo vytvoříte další modifikovanou opravu „LEE“.

NE Vytvoření metody opravy N

Metoda opravy „NE“ umožňuje vytvořit metodu opravy „N“ (demontáž/montáž dílu), i když tato metoda není u ND nabídnuta. Při použití této modifikované metody musíte zadat čas v ČJ potřebný na demontáž/montáž dílu.

Je důležité si pamatovat, že systém Audatex při tomto postupu zadávání nevyklučuje duplicitní práce, proto doporučujeme nevytvářet více jak tři „NE“ pozice v jedné zóně, abyste neztratili kontrolu nad zadávanou zakázkou. Je vhodné používat pro tyto postupy zónu „nestandardních pozic“.

PE Vytvoření metody opravy P

Požadujete-li u konkrétního dílu zadat kontrolu „P“ a tato pozice není u ND nabídnutá, potom tuto metodu opravy můžete vytvořit pomocí modifikovaného kódu „PE“. Je to velmi rychlá a snadná metoda, jejíž pomocí můžete označit díly, u nichž požadujete zadat kontrolu. Takto označené díly se ve výsledné kalkulaci vytisknou ve spodní části bloku „MZDA ZA PRÁCI“. Čas pro kontrolu dílu zadáte v ČJ.

UE Vytvoření metody opravy U

Pomocí modifikačního kódu „UE“ můžete určit potřebný čas k aplikaci ochranného nátěru jednotlivých dílů karoserie. Než použijete tuto metodu, přesvědčte se v informacích od výrobce, zda výrobce již nezařadil mzdu za ochranný nátěr u svařovaných dílů do času pro karosářskou práci.

HE Vytvoření metody opravy H

Pomocí modifikačního kódu „HE“ můžete určit potřebný čas k aplikaci antikorozní ochrany jednotlivých dílů karoserie.

LEE Vytvoření metody lakování LE

Pomocí modifikačního kódu „LEE“ můžete určit čas potřebný pro lakování konkrétního dílu.

Další nabídky

LV Lak zachován – eliminace ceny lakování dílu

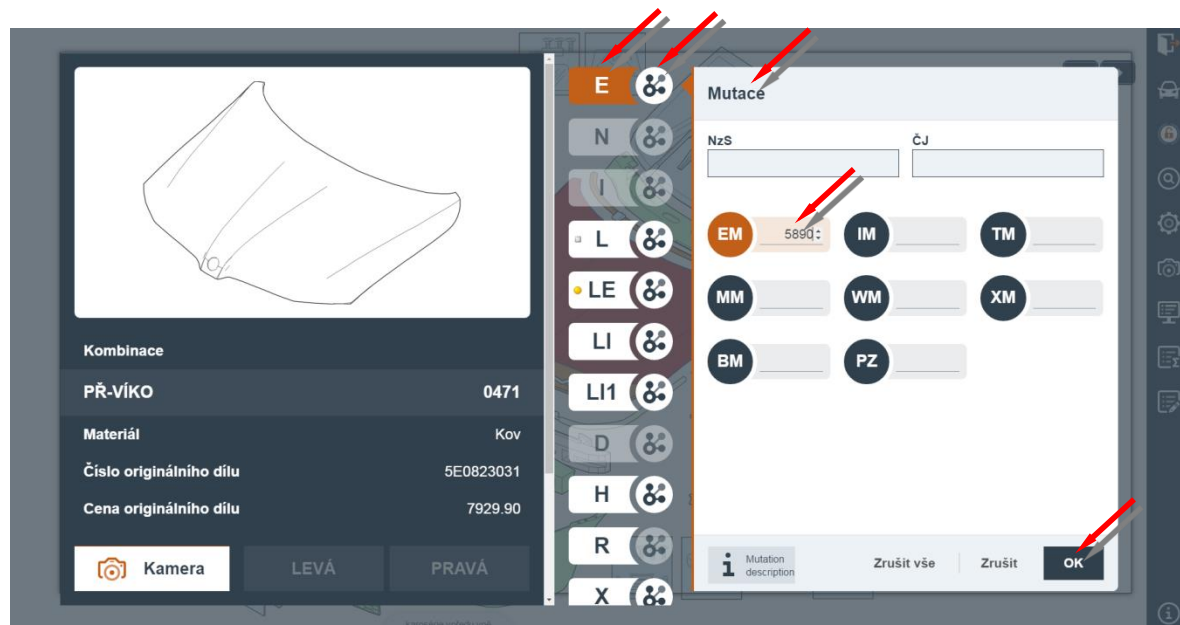
Pomocí kliknutí na nabídku „LV“ můžete eliminovat cenu lakování vybraného dílu při zvolené operaci – E, I

EV Použitelný díl - eliminace ceny dílu

Požadujete-li u dílu, který se objevil ve výpočtu a byl do něho zařazen na základě technologického postupu opravy (nebyl Vámi vybrán v zadávání poškození), eliminovat jeho cenu - klikněte na nabídku „EV“

Mutační kódy

Všechny mutační kódy lze snadno identifikovat podle kódu, který se skládá ze dvou písmen a vždy končí písmenem M. Nabídka kódů pro daný díl nebo patřičnou operaci se zobrazí vždy v panelu Mutace.



Mutace ceny dílu (EM)

Pomocí mutace můžete nahradit výrobcem doporučenou maloobchodní cenu cenou vámi požadovanou. Aby bylo zřejmé, že jste upravili cenu doporučenou, budou vámi zadané ceny v tisku výsledné kalkulace v odd. „náhradní díly“ označeny hvězdičkou (*) a nebude uvedeno č. ND. Tuto mutaci lze použít pouze u metody oprav **E** a **ET**

Standardní pracovní čas a potřebné lakovací práce nebudou narušeny.

Při posuzování cen pneumatik nebo u ND s různým barevným provedením jako např. výplně dveří, potahy sedadel atd., doporučujeme zadat cenu ND. Důvodem tohoto doporučení je skutečnost, že na trhu je velká nabídka různých druhů pneumatik v různých cenových relacích a je velice obtížné systémem určit správnou cenu.

Snížení z doporučené ceny dílu (WM)

Tato metoda se používá v případech, kdy je potřeba zahrnout do kalkulace procentuální snížení ceny konkrétního náhradního dílu. Tato operace funguje pouze se zadáním metody opravy **E** a **ET**
Poznámka:

Jako výchozí cena se považuje cena, která je dodána do systému importérem a na kterou nemá vliv zadání PK, jejichž pomocí upravujete ceny všech ND.

Mutace ceny lakování (LM)

Pomocí této nabídky můžete vyjádřit hodnotu lakýrnických prací v korunách (Kč) místo času ČJ. Tato mutace funguje pouze se při zadání metody lakování.

Mutace ceny práce (IM)

Zde je možné vyjádřit hodnotu práce v korunách (Kč) místo času (ČJ).

Aktivaci této mutace je možno použít ve spojení s kteroukoliv metodou opravy t.j. **E, ET, I, IT, V, N, P, H, U.**

Tato mutace se používá hlavně v případech, kdy opravce potřebuje zahrnout do výsledné kalkulace práce, které se při opravě vozidla zadávají mimo jeho opravnu, jako např. čalounické práce, oprava chladiče, alternátoru, startéru atd.

Zvýšení doporučené ceny dílu (MM)

Tato metoda se používá v případech, kdy je potřeba zahrnout do kalkulace procentuální zvýšení ceny konkrétního náhradního dílu. Tato operace funguje pouze se zadáním metody opravy **E** a **ET**

Poznámka:

Jako výchozí cena se považuje cena, která je dodána do systému importérem a na kterou nemá vliv zadání PK, jejichž pomocí upravujete ceny všech ND.

NZS –Korekce nákladů na materiál

Tato metoda se používá v případech, kdy je potřeba zahrnout do kalkulace procentuální snížení ceny konkrétního náhradního dílu nebo lakování. Tato mutace funguje pouze se zadáním metody opravy E, L, LE, LI a ET

Časové jednotky (ČJ)

V této nabídce je možné změnit výrobcem udávané pracovní časy pro jednotlivé úkony zadáním počtu ČJ dle uživatele.

Srážku času z normy práce stanovené výrobcem lze provést pomocí zadání znaménka „-“ (mínus) a počtu ČJ.

Přirážka času k práci stanovené výrobcem lze provést pomocí zadání znaménka „+“ (plus) a počtu ČJ.

Přímé zadání ČJ – ČJ stanovené výrobcem lze nahradit časem požadovaným uživatelem. Počet ČJ je zadáván bez znamének + nebo -.

Metody lakování

Metody lakování podle výrobce

L Lakování povrchu - přestřík

Pokud budete požadovat pouze provedení přestříku (ruční broušení/matování a nástřik krycího laku), použijte metodu lakování povrchu „L“. Tato metoda v sobě zahrnuje lakování pouze vnějších částí dílů.

Při opravě vnitřních dílů se používá tato metoda pro opravné lakování.

LI Lakování po opravě do 20-60% plochy

Při metodě opravy „I“, „IT“ vnějších dílů karoserie kalkulační systém automaticky zařazuje metodu lakování „LI“, což znamená lakování po opravě do 20-60% opravované (tmelené plochy) plochy dílu. Toto procento určují jednotliví výrobci.

LI1 Lakování po opravě nad 20-60% plochy

Lakování po opravě nad 20-60 % opravované/tmelené plochy dílu (určuje výrobce).

Tuto lakovací metodu zadáváte vždy manuálně a vyskytuje se při vnějších dílech karoserie v závislosti od výrobce. „LI1“ nelze použít při lakování svařovaných částí skeletu, částí rámu karoserie a dílů podvozku.

LE Lakování nového dílu

Tato lakovací metoda je zařazena do kalkulačního systému Audatex automaticky, když vyznačíte metodu opravy „E“ nebo „ET“. Toto neplatí v případě, že se jedná o výměnu dílu s finální povrchovou úpravou, jako např. u dílů z plastu, disků kol atd. V případě, kdy požadujete lakování takto


označeného ND, musíte zadat u vodícího čísla požadovanou metodu lakování. Lakování nového dílu „LE“ je jediná metoda lakování, která přiznává lakování jak vnějších, tak i vnitřních ploch dílů. V čase určeném pro lakování svařovaných spojů je zahrnuto lakování okolí spoje (přesně stanovuje výrobce). Musí-li být lakována větší oblast, je nutno pro tuto lakovanou plochu přilehlého dílu zadat metodu lakování „L“ nebo „LI“.

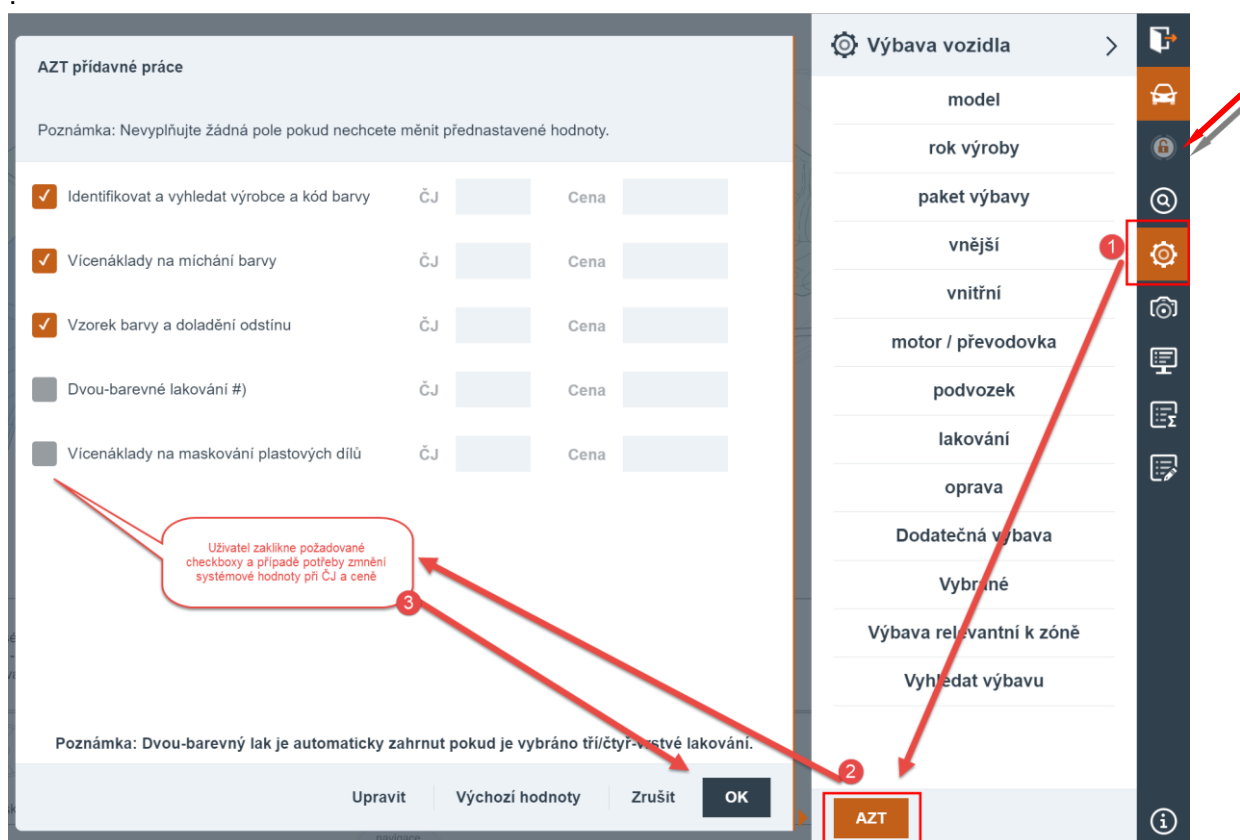
Metody lakování podle AZT

Podrobné informace naleznete v příručce „Metodika lakování podle AZT“

AZT Přídavné práce

V případě výběru PK 51(Metodika AZT), je uživateli umožněno zadat přídavné práce k přípravě na lakování.

Zadání přídavných prací provedete v panelu výbavy  kliknutím na tlačítko **AZT**. Dle potřeby zadejte požadovaný výběr prací v checkboxu. Aktivaci checkboxu pomocí tlačítka OK se v kalkulaci zohlední systémové hodnoty ČJ resp. materiálů.



AZT přídavné práce

Poznámka: Nevyplňujte žádná pole pokud nechcete měnit přednastavené hodnoty.

Učinnost	Práce	ČJ	Cena
<input checked="" type="checkbox"/>	Identifikovat a vyhledat výrobce a kód barvy		
<input checked="" type="checkbox"/>	Vícenáklady na míchání barvy		
<input checked="" type="checkbox"/>	Vzorek barvy a doladění odstínu		
<input type="checkbox"/>	Dvou-barevné lakování #)		
<input type="checkbox"/>	Vícenáklady na maskování plastových dílů		

Poznámka: Dvou-barevný lak je automaticky zahrnut pokud je vybráno tři/čtyřvrstvé lakování.

Uživatel zaklikne požadované checkboxy a případě potřeby změní systémové hodnoty při ČJ a ceně

Upravit Výchozí hodnoty Zrušit **OK**

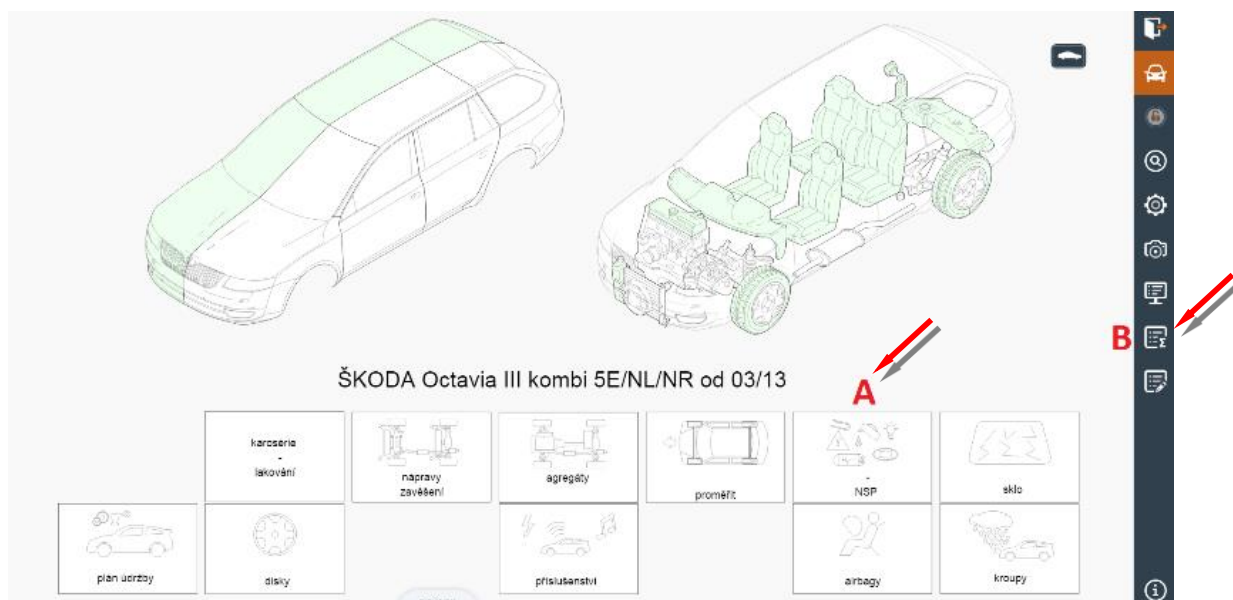
AZT

V případě, že je nutné změnit předdefinovaný čas nebo cenu na přípravné práce, klikněte na nabídku Upravit a zvolené přídatné práce si můžete upravit a zadat do přednastavených okének ČJ a Cena. Když změníte systémové hodnoty při jednotlivé práci, ve výsledku se následně objeví jen uživatelem změněná hodnota, která bude ve výsledku kalkulace označena hvězdičkou.

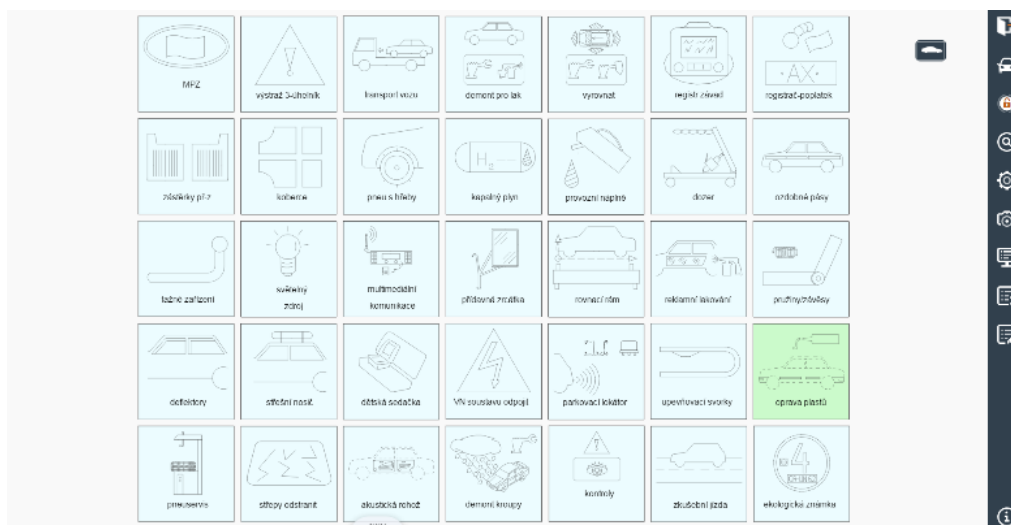
Zóna nestandardních pozic (NSP)


V zóně nestandardních pozic (NSP) máte možnost zadat do kalkulace ty opravy a pracovní postupy, které výrobce neuvádí a tudíž nejsou zahrnuty v grafické nabídce. V této zóně musíte specifikovat všechny potřebné údaje související se zadáním druhu opravy (např. ČJ, Kč atd.). Musíte mít na zřeteli, že zadané pozice nejsou zahrnuty v kalkulačním systému. Z tohoto důvodu nebudou programem vyloučeny duplicitní pracovní postupy, časové normy a náhradní díly.

Zóna nestandardních pozic je rozdělena do dvou částí:



- A.** NSP předdefinované v piktogramech v dolní části základní obrazovky, obsahující díly nebo postupy, které se často vyskytují při opravách vozidel, ale nejsou uvedeny nebo specifikovány výrobcem. Abyste ušetřili čas, Audatex předdefinoval v grafické části tyto často se opakující metody oprav a opatřil je vodícími čísly. Tímto způsobem vytvořil další pozice, které slouží např. pro zadání cen náplní jako chladicí kapaliny, demontáž/montáž pro lakování nebo zadání časů pro tahací práce na rovnacím rámu nebo dozeru atd. Když požadujete některý z předdefinovaných dílů nebo postupů, jednoduše označíte příslušnou pozici a v panelu oprav vyznačíte požadovanou nabídnutou metodu opravy. Musíte však zadat např. cenu dílu, práci v ČJ atd.



- B.** Pokud není možné identifikovat díl nebo postup ani v předdefinovaných piktogramech, použijte zónu nestandardních pozic v části – *Souhrn zadání*, kterou aktivujete kliknutím na symbol , umístěný v pravé boční liště grafického modulu. Následně zvolte nabídku Nestandardní pozice a klikněte na tlačítko Přidat nestandardní pozice. Tato zóna vám umožňuje zadat do kalkulačky jakýkoliv nestandardní náhradní díl nebo pracovní postup. Vyberte požadovaný druh opravy (E,N,I,L atd), zadejte množství (cenu), případně počet ČJ, uveďte popis a zadání dokončete kliknutím na nabídku **OK**
Například: popis **REKLAMNÍ POLEPY** – množství (cena) **2650** - počet ČJ **20** – výměna **E**


Zadané nestandardní pozice se následně zobrazí v souhrnu.

	Vodící číslo	Typ opravy	Popis	Náhradní	ČJ	NzS	Cena	ri	CL	AGG	commentLab
<input type="checkbox"/>	1000	I	ANTIRADAR		5				1	9	
<input type="checkbox"/>	1000	LI1	HRUBÉ TMELENÍ	BOČNICE P Z	20				1	9	
<input type="checkbox"/>	1000	E	REKLAMNÍ POLEPY		20	2650			1	9	

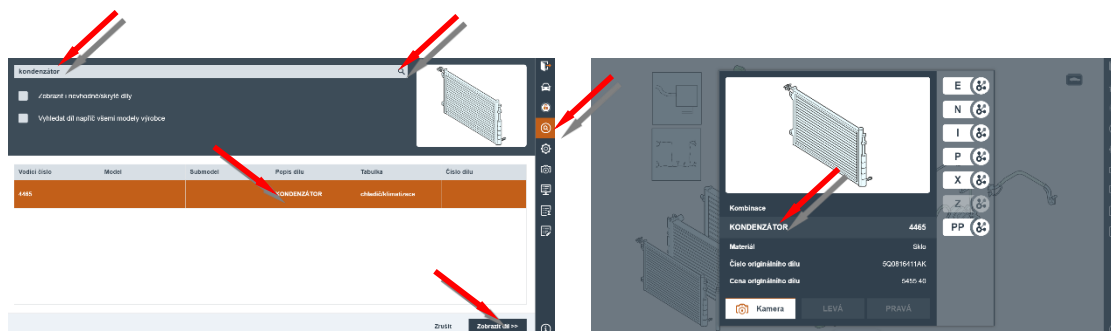
Upravit | Smazat | Přidat k předdefinova... | Předdefinované NSP | Přidat nestandardní p...

Všeobecně platí, že nemůžete-li identifikovat díl nebo postup, který potřebujete, použijete zónu nestandardních pozic.


Vyhledávání dílů

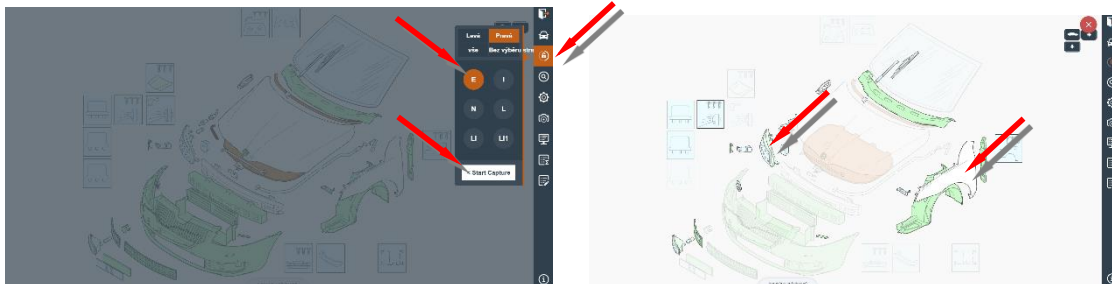
Tuto službu lze vyvolat pomocí tlačítka  v pravé boční liště. Díly lze vyhledávat podle názvu, vodícího čísla v systému i dle originálního čísla výrobce. Po vyhledání a označení výběru daného dílu kliknutím, je možné přejít na tento díl aktivací tlačítka Zobrazit díl.

Dále lze vyhledávání rozšířit i na skryté (neslučitelné) díly, případně další modely výrobce. V uvedených případech je většinou nutné provést změnu výbavy. Pozor na možnou změnu již zadaných dílů.



Mnohonásobný výběr

Mnohonásobný výběr dílů pro zvolenou operaci je možné aktivovat pouze po vstupu do dané zóny pomocí tlačítka . Zvolte pracovní operaci i případný výběr strany a aktivaci provedte potvrzením nabídky < Start Capture. Výběr zadáte kliknutím na daný díl. Operaci ukončíte křížkem v pravém horním rohu obrazovky.

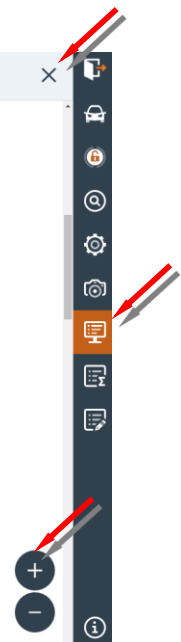


Náhled kalkulačky


Předběžný náhled výsledků kalkulačky může uživatel vyvolat kliknutím na ikonku .

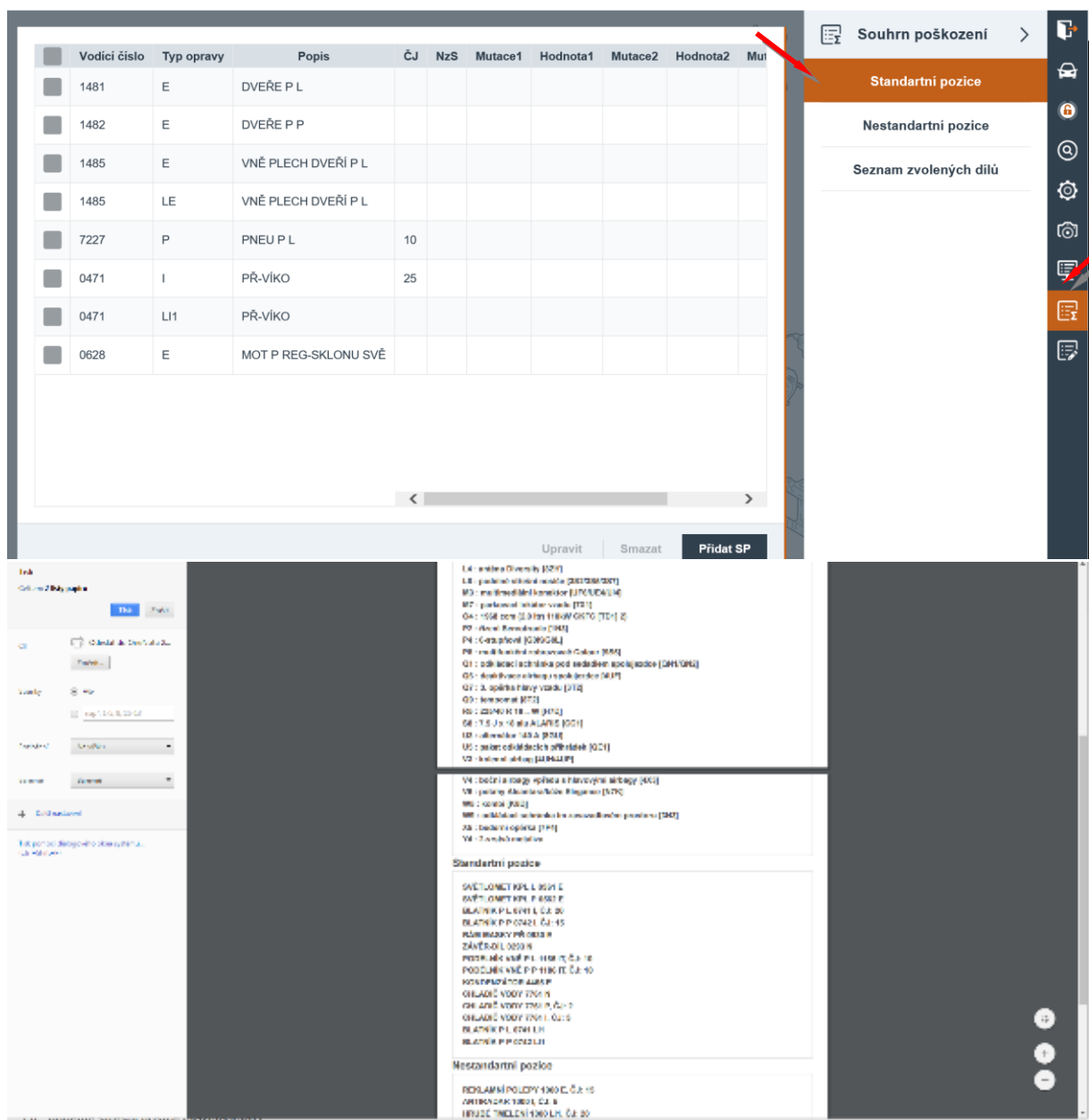
NÁKLADY NA OPRAVU BEZ DPH				CEK	26 359.30
DPH 21.00 %				CEK	5 535.45
NÁKLADY NA OPRAVU VČ DPH				CEK	31 894.75
, 08.11.2016					
SYSTÉM AUDATEX					
POSUDEK / KALKULACE Č 7001				STRANA	1
				08.11.2016	
MONTÉŘ		PAN			
Č. JEJNACÍ	T001				
VÝROBCE	ŠKODA	OCTAVIA (SE)	ELEGANCE		
VIN-KÓD	TMB337NE1E0095349		TIP-KÓD	56	31 03
VYBAVENÍ	OD 09/13	GREEN TEC	OCHLADNĚNÍ		
	AUTOM-ELIMINACE	TONOVANÁ SKLA	KOŘEVA SKLA VZADU		
	DÁLK-OVL CENTR-ZAMK	EL OVL-OKEN PŘ+ZAD	LOKET-OPĚR PŘ SKLOP		
	RÁDIO/NAVIG COLUMBUS	8 REPRODUKTORŮ	XENON/OBOČOV SVĚTLA		
	MH/OBOČ-SVĚTLA	DENNÍ SVĚTLA LED	OPĚRKY/OPĚR SVĚTLA		
	ZADNÍ STĚRAČ	DEŠŤOVÉ ČÍDLA	PŘ-SEDADLA VYHŘÍVANÁ		
	SED-RIDICĚ VÝŠK-NAST	SED-SPOLUJ VÝŠK-NAST	OPĚRADIO Z DĚLENÉ		
	MULTIFUNKČNÍ VOLANT	HLAVICE ŘAZENÍ KÓZE	PAKA RUC-BREJZ KÓZE		
	ODDOP-DÍLY DŘEVO	CHLAZENÍ PŘÍR-SCHRÁN	ANTÉNA DIVERSITY		
	STŘEŠNÍ NOSIČE	MULTIMEDIÁL-KONEKTOR	PARKOVACÍ LOKÁTOR Z		
	1968 CCM 110CM	SERVOFUNKČNÍ	6-ST PŘEVODOVKA		
	DISPLEJ MULTICOLOR	OKL-BOK SED SPOLUJ	AIRBAG P P VYPINATEL		
	OPĚRA HLAVY Z STR	TEMPOMAT	225/40 R 18 .. W		
	7.5 X 18 ALU STŘÍB	ALTERNÁTOR 140 A	PAKET OKL-PROSTORŮ		
	KOLENNÍ AIRBAGY	HLAVOVÉ AIRBAGY	VÝBAVA ALCANT/KŮŽE		
	KOMBI	OKL-PROST D ZAV-PR	BEDER-OPĚRA		

NÁHRADNÍ DÍLY				CENIK	: 01.10.2016
VOD-Č	KS	NÁZEV DÍLU	ČÍSLO DÍLU	CENA	
0471		PŘ-VÍKO	SE0823031	7929.90	
3151		ZADNÍ SKLO	SK8345049AJ7NVB	3928.80	
3160		LEPICI SADA 2-SKLA	D 004660M2	877.00	
3162	0.06 L	ČISTIČI ŘEDIDLO	D 00940104	134.54	
3164		PRIMER 2-SKLA	D 00920002	159.80	



Souhrn zadání

Souhrn zadání aktivujete kliknutím na symbol , umístěný v pravé boční liště. Obsahuje standardní pozice, nestandardní pozice a kontrolní list (seznam zvolených dílů). Prvé dvě části slouží pro kontrolu zadaných pozic a případně pro jejich úpravu. Současně lze v nabídce přidávat standardní i nestandardní pozice. V poslední části je možné provést zobrazení i tisk vybraných nabídek a zadaných pozic.



Vodící číslo	Typ opravy	Popis	ČJ	NzS	Mutace1	Hodnota1	Mutace2	Hodnota2	Mut
1481	E	DVEŘE P L							
1482	E	DVEŘE P P							
1485	E	VNĚ PLECH DVEŘÍ P L							
1485	LE	VNĚ PLECH DVEŘÍ P L							
7227	P	PNEU P L	10						
0471	I	PŘ-VÍKO	25						
0471	LI1	PŘ-VÍKO							
0628	E	MOT P REG-SKLONU SVĚ							

Souhrn poškození

- Standardní pozice
- Nestandardní pozice
- Seznam zvolených dílů

Upravit Smazat Přidat SP

Seznam zvolených dílů

L4 - vlnitka (Dveře) [327]
 L8 - parkovací světla (Dveře) [201238] [327]
 M3 - modifikace kromoklepní [170] [201238]
 M7 - parkovací světla (Dveře) [327]
 O4 - 1580 (Dveře) [110] [201238] [327]
 P0 - Alu. kromoklepní [201238]
 P4 - kromoklepní [201238]
 P8 - vlnitka (Dveře) [201238] [327]
 Q1 - sada kromoklepní (Dveře) [201238] [327]
 Q5 - sada kromoklepní (Dveře) [201238] [327]
 Q7 - sada kromoklepní (Dveře) [201238] [327]
 Q9 - kromoklepní [201238]
 R0 - 201238 (Dveře) [327]
 R8 - 1580 (Dveře) [110] [201238] [327]
 U0 - sada kromoklepní (Dveře) [201238] [327]
 U5 - sada kromoklepní (Dveře) [201238] [327]
 V0 - sada kromoklepní (Dveře) [201238] [327]

V4 - sada kromoklepní (Dveře) [201238] [327]
 V8 - sada kromoklepní (Dveře) [201238] [327]
 M0 - sada kromoklepní (Dveře) [201238] [327]
 M8 - sada kromoklepní (Dveře) [201238] [327]
 Q4 - sada kromoklepní (Dveře) [201238] [327]
 Q8 - sada kromoklepní (Dveře) [201238] [327]

Standardní pozice

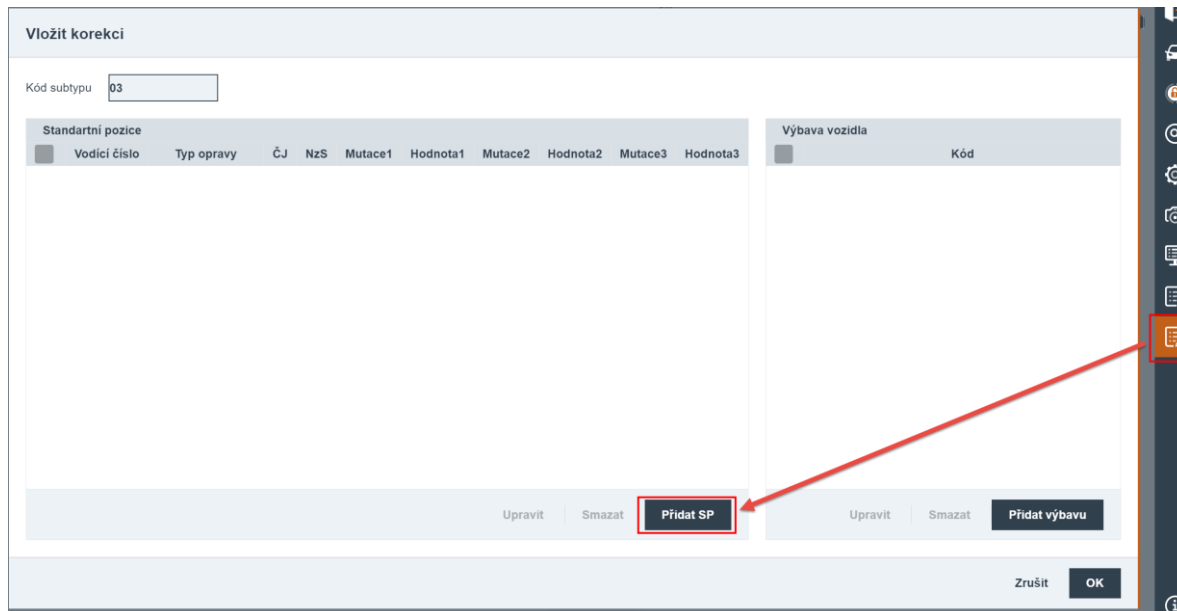
SAE1 - LAMPY P L 0501 E
 SAE2 - LAMPY P L 0501 F
 SAE3 - LAMPY P L 0501 G
 SAE4 - LAMPY P L 0501 H
 SAE5 - LAMPY P L 0501 I
 SAE6 - LAMPY P L 0501 J
 SAE7 - LAMPY P L 0501 K
 SAE8 - LAMPY P L 0501 L
 SAE9 - LAMPY P L 0501 M
 SAE10 - LAMPY P L 0501 N
 SAE11 - LAMPY P L 0501 O
 SAE12 - LAMPY P L 0501 P
 SAE13 - LAMPY P L 0501 Q
 SAE14 - LAMPY P L 0501 R
 SAE15 - LAMPY P L 0501 S
 SAE16 - LAMPY P L 0501 T
 SAE17 - LAMPY P L 0501 U
 SAE18 - LAMPY P L 0501 V
 SAE19 - LAMPY P L 0501 W
 SAE20 - LAMPY P L 0501 X
 SAE21 - LAMPY P L 0501 Y
 SAE22 - LAMPY P L 0501 Z

Nestandardní pozice

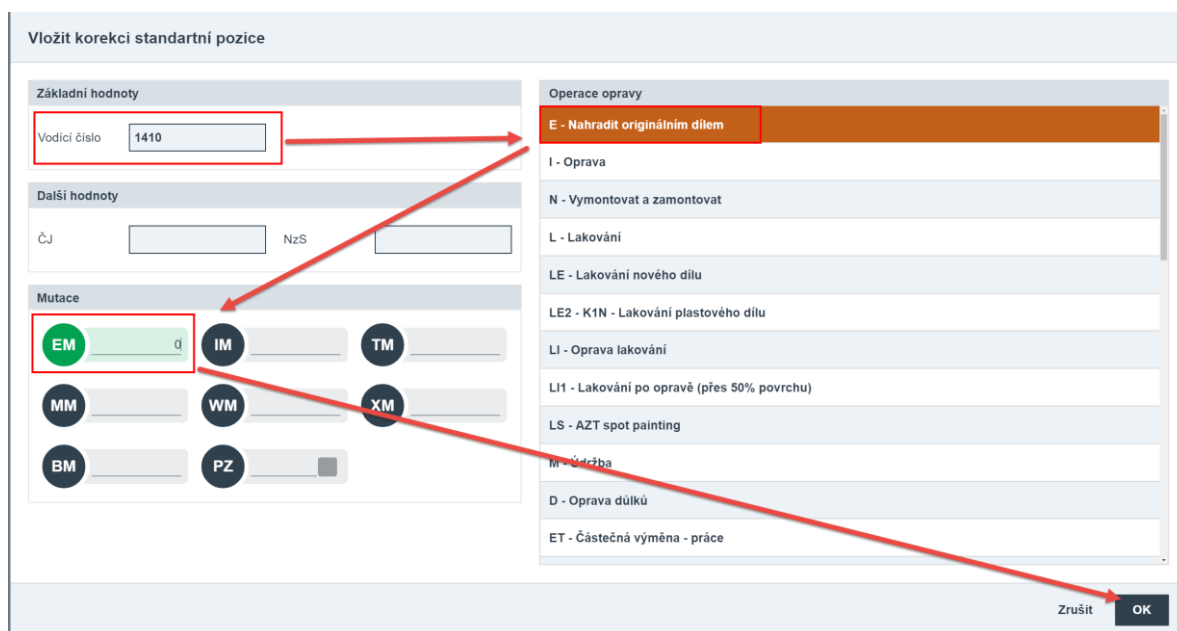
NAE1 - LAMPY P L 0501 E
 NAE2 - LAMPY P L 0501 F
 NAE3 - LAMPY P L 0501 G
 NAE4 - LAMPY P L 0501 H
 NAE5 - LAMPY P L 0501 I
 NAE6 - LAMPY P L 0501 J
 NAE7 - LAMPY P L 0501 K
 NAE8 - LAMPY P L 0501 L
 NAE9 - LAMPY P L 0501 M
 NAE10 - LAMPY P L 0501 N
 NAE11 - LAMPY P L 0501 O
 NAE12 - LAMPY P L 0501 P
 NAE13 - LAMPY P L 0501 Q
 NAE14 - LAMPY P L 0501 R
 NAE15 - LAMPY P L 0501 S
 NAE16 - LAMPY P L 0501 T
 NAE17 - LAMPY P L 0501 U
 NAE18 - LAMPY P L 0501 V
 NAE19 - LAMPY P L 0501 W
 NAE20 - LAMPY P L 0501 X
 NAE21 - LAMPY P L 0501 Y
 NAE22 - LAMPY P L 0501 Z

Opravy záznamů

Opravy záznamů je možné vyvolat pomocí tlačítka . Pro zadání je nutné stisknout tlačítko Přidat SP.



Zadejte vodící číslo příslušného dílu, vyberte operaci (např. E), proveďte případné korekce (např. korekce ceny na 0) a potvrďte tlačítkem OK. V další kartě opět klikněte na OK.



V další kartě opět klikněte na OK.

Vložit korekci

Kód subtypu


Standardní pozice											Výbava vozidla	
	Vodící číslo	Typ opravy	ČJ	NzS	Mutace1	Hodnota1	Mutace2	Hodnota2	Mutace3	Hodnota3		Kód
<input type="checkbox"/>	1410	E			EM	0					<input type="checkbox"/>	

Upravit Smazat Přidat SP

Upravit Smazat Přidat výbavu

Zrušit **OK**

Ukončení zadání poškození

Po zadání rozsahu poškození prohlídku ukončíte tlačítkem , které je umístěno v pravém horním rohu obrazovky. Následně se přesunete do základní nabídky zadaného případu.

Karta „Výpočty“

Výpočty

Vypočítat

Uživatel	Díly celkem	Práce celkem	Lak celkem	Celkový součet s DPH	Datum	Schváleno
RS_CZ_Bodyshop	17 137,22	1 250,00	3 000,00	25 878,54	25.5.17 10:58:02	<input type="checkbox"/>

Zobrazení výpočtu

Tisk PDF

Zkušební servis
 Ulice Hladká 100
 Praha
 10800
 Kontakt: Jan Mrkvička
 Tel. 0909999888
 e-mail: servis@test.eu

POSUDEK / KALKULACE Č. zem_240520

ČÍSLO JEDNACÍ : zem_24052017
 DATUM NEHODY : 24.05.2017
 MAJITEL/POJIŠTĚNÝ : Společnost
 : JOŽKO MRKVIČKA

Výpočet zadaného rozsahu poškození provedete stisknutím nabídky „Vypočítat“. To, jak bude kalkulace vypočítána a vytištěna, je již přednastavené. Vytisknutí kalkulace a její prezentaci spustíte nabídkou „Tisk PDF“.

Přehled jednotlivých kalkulací je zobrazen v rozbalovacím poli přehledu výpočtů. Zobrazená kalkulace ve spodní části obrazovky je označena tečkou v přehledu výpočtů. Kalkulace provedená s alternativními díly je v přehledu označena hvězdičkou.

Popis kalkulace

Záhlaví kalkulace

Na každé straně výsledného výpočtu se v záhlaví vytiskne název vaší firmy, adresa a telefonní spojení. Tyto informace vám zadá dle vámi poskytnutých údajů společnost Audatex Systems s.r.o. Dále název kalkulace, její číslo a datum zpracování.

Kalkulace

Výpočet začíná údaji o majiteli, výrobcí a výbavě vozidla. Na dalších stranách jsou podrobně rozepsány náhradní díly, mechanické práce, lakování a v případě zadání pozice S 1000 blok ostatní.

NÁHRADNÍ DÍLY

V pravém horním rohu této části výstupu je vždy uvedeno datum, které vás informuje o aktualizaci ceníku náhradních dílů použitého ve výpočtu (v našem případě 01. 11. 2016). Náhradní díly jsou seřazeny vzestupně podle vodícího čísla s uvedením názvu dílu, jeho katalogového čísla, srážky (amortizace) ceny apod.

Příklad tisku:

N Á H R A D N Í D Í L Y		CENÍK	: 01.11.2016
VOD-Č	NÁZEV DÍLU	ČÍSLO DÍLU	CENA
0471	PŘ-VÍKO	5E0823031	7929.90

MZDA ZA PRÁCI

V horní části tohoto oddílu jste informováni o členění hodiny na časové jednotky (ČJ) a v oddíle samém o rozsahu provedených prací při opravě vozidla. Systém zařadí do výpočtu práce podle tříd, které určují výrobci. Cenu prací v jednotlivých třídách si určujete sami zadáním mzdové sazby [hodinových sazeb (Kč/hod.) nebo sazeb v ČJ (Kč/ČJ)].

Provedené práce jsou seřazeny podle čísla pracovní pozice (nebo vodícího čísla Audatexu) s uvedeným rozpisem provedené práce, pracovním zařazením podle tříd práce a dále jste informováni o normovaném čase (v ČJ), který určuje výrobce nebo ho zadáváte sami podle specifických požadavků.

Příklad tisku:

M Z D A Z A P R Á C I		ČJ	10 ČJ=1 HOD	CENA/TR	1 =420.00	CZK/HOD
				CENA/TR	2 =450.00	CZK/HOD
				CENA/TR	3 =480.00	CZK/HOD
PRAC-POZ Č/ VOD-Č	JEDNOTLIVÉ/SDRUŽENÉ PRÁCE			TR	ČJ	PRAC CENA
66 05 19 00	MŘÍŽKU CHLADIČE V-Z			2	3	135.00
63 29 55 00)	KRYT PŘ-NÁRAZNÍKU VYMĚNIT (KRYT NÁRAZNÍKU VYMONT)			2	2	90.00
63 10 19 50	DRŽÁK NÁRAZNÍKU V-Z			2	3	135.00
55 22 19 00	PŘ-VÍKO V-Z			2	5	225.00
70 17 19 00	IZOLACI KRYTU P V-Z			2	2	90.00
94 15 55 00	SVĚTLOMET L VYMĚNIT (VYMONT)			2	3	135.00
50 55 19 00	BLATNÍK P L V-Z			3	19	912.00
0471	PŘ-VÍKO OPRAVIT			3	20*	960.00
51 01 75 01)	DÍLY KAROSÉRIE - KONZERVACE DUTIN			3	2	96.00
51 01 75 50	PŘ-VÍKO - DUTINY KONZERVovat			3	1	48.00
50 55 73 50	BLATNÍK P L OCHR-NÁTĚR SPODKU NANĚST			3	3	144.00

LAKOVÁNÍ

V horní části tohoto oddílu jste informováni o členění hodiny na časové jednotky (ČJ) a o zadané mzdové sazbě pro lakování. Dále je zde uveden způsob výpočtu nákladů na lakování a technologie lakování (2-vrst. metalíza atd.).

Lakovací práce jsou seřazeny podle čísel pracovních pozic s uvedeným popisem použitých pracovních postupů, metod provedených prací (např. u vozidla Škoda S1 až S4 - od lakování povrchu až po lakování po opravě) a časových norem nebo vámi zadaných časů a hodnot.

Pod tímto blokem jste v přehledu výsledků podrobně informováni o celkových nákladech na lakování a spotřebovaném materiálu.

Příklad tisku:

L A K O V Á N Í		(SYSTEM ŠKODA)			
ČJ	10 ČJ=1 HOD	CENA =	450.00	CZK/HOD	
PRAC-POZ Č/ VOD-Č	PRAC-POSTUP	2-VRSTEV	METALÍZA	ČJ	PRAC CENA
63 29 61 51	KRYT PŘ-NÁRAZNÍKU	LAK	NOVÉHO DÍLU S1	13	585.00
50 55 61 01	BLATNÍK P L	LAK	NOVÉHO DÍLU S1	13	585.00
55 22 79 03	PŘ-VÍKO	LAK	PO OPRAVĚ S3	16	720.00
51 01 71 31	PŘÍPRAVNÉ PRÁCE K LAKOVÁNÍ 2-VRSTVÉHO LAKU NOVÉHO DÍLU S1 (DÍL/Y ZAMONT)			19	855.00
51 01 71 60	PŘÍPRAVNÉ PRÁCE K LAKOVÁNÍ 2-VRSTVÉHO LAKU PLASTŮ (DÍL/Y VYMONT)			7	315.00

OSTATNÍ

Tento oddíl se do výsledné kalkulace zařadí pouze v případě, když v zadání prohlídky při výběru metody opravy následně vložíte text do pole „Popis“ (např. poznámku), nebo vytvoříte nestandardní pozici s metodou opravy „S“.

PŘEHLED VÝSLEDKŮ

Celá kalkulace je shrnuta na poslední stránce a nazývá se „Přehled výsledků“. Mimo jiné jsou zde zapsány i vámi zadané hodnoty podpůrných kódů. Postupně probereme jednotlivé bloky tohoto „Přehledu výsledků“.

Náhradní díly

Tento blok vás informuje o vypočítané celkové částce za náhradní díly, režijní materiál (DJM) atd. V případech, kdy určíte pro některý díl zvýšení nebo snížení ceny, bude tato úprava zahrnuta v tomto bloku jako **PŘIRÁŽKA** xx% nebo **SRÁŽKA** xx% spolu s odpovídající částkou v korunách, a bude zahrnuta do sumy „DÍLY CELKEM“.

Příklad:

P Ř E H L E D V Ý S L E D K Ů	CZK	CZK

N Á H R A D N Í D Í L Y	14 148.80	
REŽIJNÍ MATERIÁL(2.0%)	282.98	
DÍLY CELKEM.....		14 431.78

Mzda za práci

V tomto bloku jste informováni o dělení hodiny na časové jednotky, o celkově provedené práci podle jednotlivých pracovních tříd a o vámi zadaných fixních částkách. Součet těchto položek je shrnut v řádku „PRÁCE CELKEM“.

Příklad:

P Ř E H L E D V Ý S L E D K Ů	CZK	CZK

M Z D A Z A P R Á C I	ČJ	10 ČJ = 1 HOD
CELKEM TŘ 2	20 ČJ X 450.00 CZK/HOD	900.00
CELKEM TŘ 3	39 ČJ X 480.00 CZK/HOD	1 872.00
PRÁCE CELKEM.....		2 772.00

Vedlejší náklady

V tomto bloku jste informováni o vedlejších částkách, které jste zadali do kalkulace přes podpůrné kódy a v zóně nestandardních pozic.

Příklad:

PŘEHLED VÝSLEDKŮ		CZK	CZK

V E D L E J Š Í N Á K L A D Y			
OCHR NÁTĚR SPODKU			
CELKEM TŘ 3	3 ČJ X 480.00 CZK/HOD	144.00	
MATERIÁL		200.00	
KONZERVACE DUTIN			
CELKEM TŘ 3	3 ČJ X 480.00 CZK/HOD	144.00	
MATERIÁL		150.00	
ČÁSTKA NA OSTATNÍ PRÁCE		5 100.00	
CELK ČÁSTKA VEDL NÁKLADY			5 738.00

Lakování

V tomto bloku jste informováni o dělení hodiny na ČJ, o celkovém čase potřebném k provedení lakovacích prací, který je vynásoben mzdovým faktorem za lakování a o ceně spotřebovaného lakovacího materiálu. Součet těchto položek je uveden v řádce „LAK CELKEM“.

Příklad:

PŘEHLED VÝSLEDKŮ		CZK	CZK

L A K O V Á N Í			
	ČJ 10 ČJ = 1 HOD		
MZDA ZA PRÁCI	68 ČJ X 530.00 CZK/HOD	3 604.00	
LAK MATERIÁL		5 131.35	
LAK CELKEM		8 735.35

Náklady na opravu

Je to souhrn všech potřebných nákladů na opravu poškozeného vozidla. Obsahuje celkové náklady na opravu bez DPH před srážkami, hodnotu DPH a celkovou hodnotu provedených prací včetně DPH. V případě, že jste zahrnuli do kalkulace amortizaci některých náhradních dílů [-srážka z ceny ND v % (NZS)], budou tyto srážky odečteny od položky „NÁKLADY NA OPRAVU BEZ DPH“ v dalším řádku. Z této částky bude proveden výpočet DPH a celková částka za opravu s DPH po srážce.

Příklad:

PŘEHLED VÝSLEDKŮ		CZK	CZK

NÁKLADY NA OPRAVU BEZ DPH	31 677.13
-----	-----
DPH 20.00 %	6 335.43
NÁKLADY NA OPRAVU VČ DPH	38 012.56
SRÁŽKY	
AMORTIZACE NÁHRADNÍCH DÍLŮ 20.00 %	2 829.76-
CELKOVÁ SRÁŽKA BEZ DPH	2 829.76-
C E L K O V Á Č Á S T K A BEZ DPH (PO SRÁŽCE)	28 847.37
DPH 20.00 %	5 769.47
C E L K O V Á Č Á S T K A VČ DPH (PO SRÁŽCE)	34 616.84

Vysvětlivky

CENY ND = NCDV

cena náhradního dílu převzatá z oficiálního ceníku výrobce (autorizovaného dovozce). NCDV - nezávislé cenové doporučení výrobce. V případě použití PK 22 a PK 23 bude text změněn na NCD + XX.XX% nebo NCD - XX.XX%.

BEZ OZNAČ = ŽÁDNÉ Č-ND / Č - PRAC POZ

tato pracovní pozice nemá v katalogu prací výrobce žádné označení

★ ÚDAJE UŽIVATELE

takto označená pozice znamená, že údaj zadal uživatel

B PŘEPOČÍTANÉ CENY [písmeno B může být nahrazeno písmenem U nebo „.“ (tečkou)].

V případě, že dovozce nemá určitý náhradní díl ve svém ceníku, je cena přepočítána z ceny NCDV obvykle platné na německém trhu. Kurz k přepočtu se bere jako průměrný měsíční kurz koruny vůči Euru vyhlášený ČNB.

) = ČAS-JEDNOTKY V JINÉ POZICI OBSAŽENY

takto označená pracovní pozice značí, že čas potřebný na práci je částečně obsažen i v jiné pozici.

X = sdružené práce (u BMW)

ZAX = ČAS-NORMU ZAJISTIL AUDATEX ve spolupráci s výrobcem.

KONTROLNÍ LIST

Každý kompletní výtisk kalkulace škody vám na poslední straně poskytne kompletní kontrolní informace (rozsah tohoto kontrolního listu určíte volbou nastavení tisku).

Poznámka: Žádná kalkulace by neměla být komukoliv předána dříve, než byla ověřena pracovníkem, který provedl prohlídku a zadání rozsahu poškození vozidla. Tento pracovník potvrdí správnost zadání výpočtu na základě předložených kontrolních informací.

V záhlaví **KONTROLNÍHO LISTU** je uvedeno číslo kalkulace, datum zpracování výpočtu, majitel vozidla a jeho adresa, výrobce a značka vozidla, typový kód vozidla podle Audatexu a adresa opravny.

Příklad:

KONTROLÍ LIST	Č	VZOR	02.01.2012
MAJITEL	PAN	NEZDAŘIL JAN	
	POBŘEŽNÍ 12	321 00 PLZEŇ	
VÝROBCE	ŠKODA	OCTAVIA (1Z)	ELEGANCE
			TYP-KÓD 56 11 03
OPRAVNA	AUTOSERVIS KOLOUŠEK	PAN KLOUČEK	
	ČESKOBRODSKÁ 2	190 00 PRAHA 9	

Popis

DATUM ZPRACOVÁNÍ VÝPOČTU - vytiskne se datum, kdy byl proveden výpočet kalkulace, v našem případě 02.01.2012.

MAJITEL - uvedeny základní údaje o majiteli vozidla.

VÝROBCE - základní informace o výrobcu a modelu vozidla včetně kódového označení submodelu, čísla podvozku a VIN kódu.

OPRAVNA - uvedeny základní údaje o autoopravně.

Č/KÓD ZÁKAZNÍKA

Zde jsou uvedeny kontrolní informace: číslo licence uživatele programu, název programu a číslo verze programu.

Příklad:

Č-ZÁKAZNÍKA: 340000 ZNALEC CLASSDIRECT REL 3.29

DATUM KALKULACE

Skutečné datum výpočtu kalkulace

KÓD VÝBAVY

- VYBAVENÍ, vypíše se skutečně zadané kódy výbavy počítaného vozidla a jeho modelu.
- NEPLATNÉ KÓDY, vypíše se zadané neplatné kódy výbavy – nesmí se vyskytovat.
- ZDVOJENÉ ZADÁNÍ, vypíše se duplicitně zadané kódy výbavy.

GENEROVÁNÍ ND / LAKOVÁNÍ**- DRUH-OPR / VOD-ČÍSLO**

Zde máte kompletní přehled o správném nebo chybném postupu při zadávání kalkulace. Na prvním místě je uvedena metoda opravy, dále vodící číslo a za tímto údajem je vytištěn kontrolní kód. Pomocí tohoto kontrolního kódu zjistíte správnost postupu. Tyto kontrolní kódy slouží pouze k identifikaci chyb a ke kontrolním účelům.

F Chybná pozice

Tento kód vás informuje o chybném zadání. Kalkulace, která obsahuje kód „F“ je nesprávná a měla by vždy být opravena nebo zničena. „F“ kód se může vyskytnout z těchto důvodů:

- Pozice není obsažena v databázi.
- Chybně přiřazená modelová varianta.
- Chybně přiřazená výbava.

Příklad tisku: E 0056 F

EL Eliminovaná pozice

Takto označená pozice vás informuje o tom, že vámi zadané pozice náhradních dílů byly zadány duplicitně (zadání dílů jedné montážní skupiny, částečného lakování, metody opravy „V“ (přeměření geometrie) v případě zadání PK 74 (proměření geometrie). Z tohoto důvodu takto označené pozice nebyly systémem zařazeny do výsledné kalkulace.

Příklad tisku: N 9707 EL

Z Doplnková pozice

Tímto kontrolním kódem je označena pozice, která byla vytvořena systémem z důvodu logických návazností technologických postupů při opravě. Například zadáte výměnu lepeného čelního skla E 1401. V tomto případě systém automaticky vytvoří pracovní pozici E 1411 Z, kde „Z“ vás informuje o zařazení lepicí sady E 1411 do výpočtu. Tímto kontrolním kódem jsou označeny také lakovací práce.

Příklad tisku: E 1401 -----> E 1411 Z

LO Optimalizovaná mechanická práce

Takto označená pozice vás informuje o tom, že mechanická demontážní/montážní práce byla zadána v systémové nabídce duplicitně. Z tohoto důvodu ji kalkulační systém nezařadil do výpočtu. Mzda za práci je obsažena v jiné současně zadané pozici.

Příklad tisku: N 8780 LO

+ XX.XX % Procentní přírážka

Takto je označena pozice, u které jste zadali pomocí mutačního kódu MM přírážku ceny v %.

Příklad tisku: E 8405 -----> + 10.00%

- XX.XX % Procentní srážka

Takto je označena pozice, u které jste zadali pomocí mutačního kódu WM srážku ceny v %.

Příklad tisku: E 8405 -----> - 10.00%

MZDOVÁ SAZBA

- ČASOVÝ ZÁKLAD: Zde je uvedeno dělení jedné hodiny na časové jednotky.

Příklad tisku: 10 ČJ = 1 HOD

- MECH/KAROS -

Zde jsou uvedeny hodnoty zadaných pracovních tříd (mzdových sazeb) pro mechanickou a karosářskou práci.

Příklad tisku: 300.00 320.00 400.00

- LAKOVÁNÍ - VÝROB -

Zde je uvedena zadaná hodnota pracovní třídy (mzdového faktoru) pro lakýrnickou práci.

Příklad tisku: 500.00

PODPŮRNÉ KÓDY

- AKTIVNÍ KÓDY Vytiskne se číslo zadaného PK s jeho příslušnou hodnotou.
Příklad tisku: 51 100.00
- NEPLATNÉ KÓDY Vypíší se zadané neplatné podpůrné kódy– nesmí se vyskytovat.
Příklad tisku: 43 8 200.00

NÁHRADNÍ DÍLY

- CENY ND ZPRACOVÁNY

Zde se vytiskne datum platnosti příslušného ceníku ND. (V případě zpracování kalkulace ONLINE se vytiskne datum poslední aktualizace ceníku).

Příklad tisku: 01.12.2011

LAKOVÁNÍ

- DRUH-OPR/VOD-ČÍSLO Zde jsou shrnuty všechny pracovní pozice vyvozené automatickým lakováním (např. výměna dílu za nový E) nebo zadáním příslušných metod lakování (LE,L,LI,LI1). Za metodou lakování je uvedeno vodící číslo a v případě zadání výpočtu podle materiálových jednotek (MJ - PK 81) jejich hodnota (v tisku uvedena jako MJ).

Příklad tisku : LE 0471 MJ 24 / LI 1481 MJ 11

- AMORTIZACE AZT Zde se vytisknou informace o amortizaci laku jednotlivého dílu při lakování pouze podle metody lakování AZT. Např. požadujete-li amortizaci 20%, pak při zápisu zadáte do pole NZS (nové za staré - amortizace) číslo 20. ($100\% - 20\% = 80\%$)

Příklad tisku: LE 0742 20.0% = 76,72
CELKEM : 76,72

U metody lakování podle výrobce se amortizace uvede přímo v oddílu lakování.

POČET

- ZADÁNO - Zde se uvede celkový počet zadaných pozic.
- MUTACE - Zde se uvede počet zadaných mutačních kódů.

PŘEHLED VÝSLEDKŮ

Zde se vytiskne souhrn položek rozpočtových nákladů na opravu vozidla (v pořadí: mzda,,vedlejší náklady, náhradní díly atd.).

Příklad:

MZDA : 975.00	VEDL : 2 530.00	LAK : 4 132.93	ND: 5 204.04
OPR : 12 841.97	DPH : 2 825.23	OPRI : 15 667.20	
NZC : 448.50			
CELK : 12 393.47	DPH : 2 726.56	CELKI : 15 120.03	

Vysvětlivky:

MZDA - součet mzdových nákladů
VEDL - součet vedlejších nákladů
LAK - součet nákladů na lakování
ND - součet cen náhradních dílů
OPR - součet nákladů na opravu bez DPH
DPH - daň z přidané hodnoty před odečtením slevy
OPRI - součet nákladů na opravu s DPH
NZC - součet amortizací na náhradních dílech
CELK - výsledná částka na opravu bez DPH
DPH - daň z přidané hodnoty po odečtení slevy
CELKI - výsledná částka na opravu s DPH

SOUPIS ZADÁNÍ

V této části kontrolního listu je podrobný popis zadání celé kalkulace.

Příklady tisku a význam:

(Standardní pozice)

<u>E_0741</u>	E <u>7761</u>	<u>EM 30000</u>	I 8815 <u>15</u>
↖	↑	↑	↗
Druh opravy	Vodící číslo	Mutační kód/částka 300 Kč	ČJ (15ČJ)
↙	↓		
<u>ET</u> 1551	N <u>9705</u>	LE 2351	<u>35</u>
			↗
			Odpočet při amortizaci

(Nestandardní pozice)

E 10003 ŽALUZIE ZADNÍ

VYMĚNIT

66500 51

Kód agregátu

 66500 = Částka 665,- Kč
 5 = ČJ
 1 = Klasifikace práce

NO 10009 VYHRŮVÁNÍ SEDADEL

PŘESTROJIT

152

Kód agregátu

 15 = ČJ
 2 = Klasifikace práce

S 10009 VOZIDLO

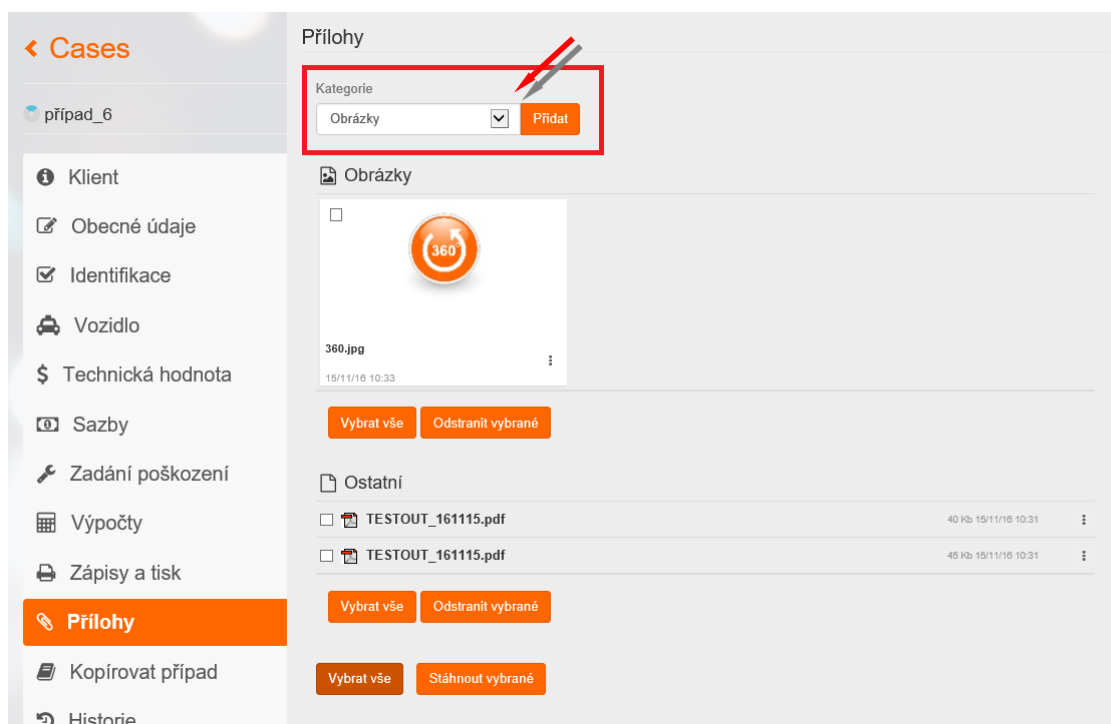
UMÝT

8000

Kód agregátu

8000 = Částka 80,- Kč

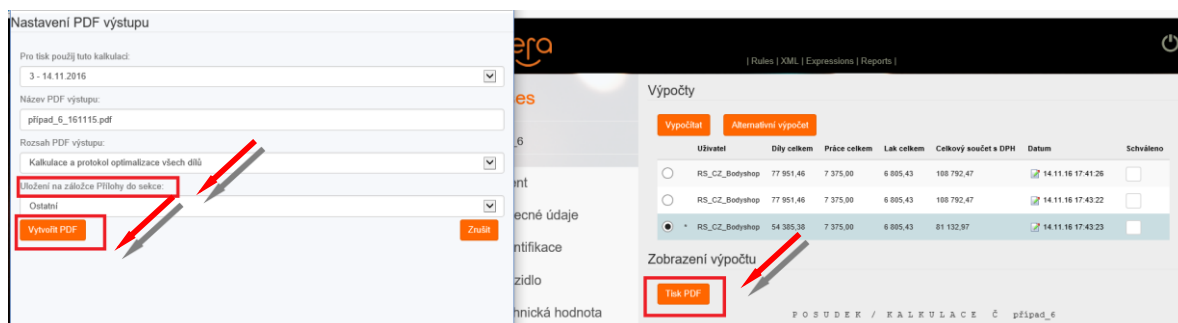
Karta „Přílohy“



K případu je možné vkládat přílohy dle nabídky výběru:

- Obrázky (fotografie)
- Ostatní

Na kartu „Přílohy“ se automaticky uloží příloha kalkulace, když na záložce „Výpočty“ zvolíte tisk do PDF a následně zvolíte možnost „Uložení na záložce Přílohy do sekce“ a vyberete „Ostatní“. Potvrďte tlačítkem „Vytvořit PDF“



Na kartu „Přílohy“ se automaticky uloží i příloha Zápisu o poškození motorového vozidla, když na záložce „Zápisy a tisk“ zvolíte „Vytvořit PDF“

Karta „Zápisy a tisk“

Daná karta bude dostupná dle konfigurace uživatele.

Karta „Akce“

Tato karta je aktivní a funkční jenom pro servisy komunikující s pojišťovnami přes AudaFlow. Pokud servis obdrží případ, musí ho nejprve převzít a až následně může na něm začít pracovat. Pokud ho nepřevzme, je případ v stavu „PRO ČTENÍ“ a není možné na něm vykonávat jakékoliv změny.

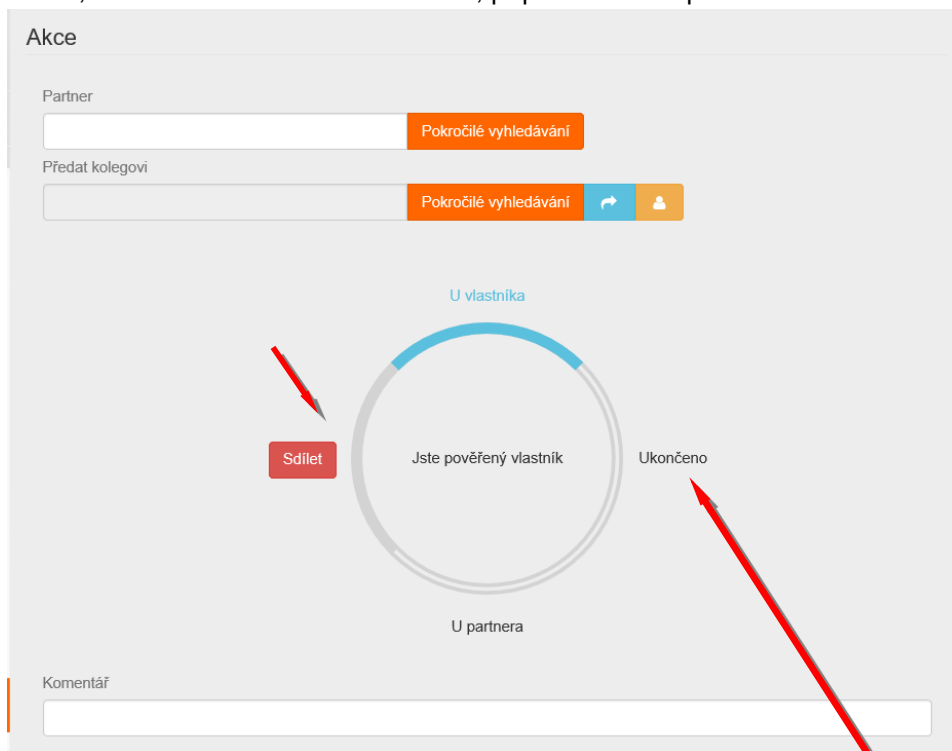
Převzetí případu

Pokud je případ přiřazen jinému uživateli (včetně technického účtu, pojišťovny ...), může uživatel přihlášený pod oprávněnou rolí tento případ převzít. Jediným aktivním prvkem záložky Akce je v této situaci tlačítko Převzít případ.



Předání případu

Záložka Akce nabízí možnost vyhledat partnera (napr. Pojišťovnu – jen když byl případ založen servisem) nebo kolegu (uživatel založený pod stejnou organizací), kterému uživatel následně případ předá prostřednictvím tlačítka Sdílet ve schématu níže. Funkce předání případu je aktivní pouze v případě, že uživatel má právo případ předat jinému uživateli. Pokud je případ přiřazen jinému uživateli, nemohou běžné uživatelské role, případ komukoli předat.

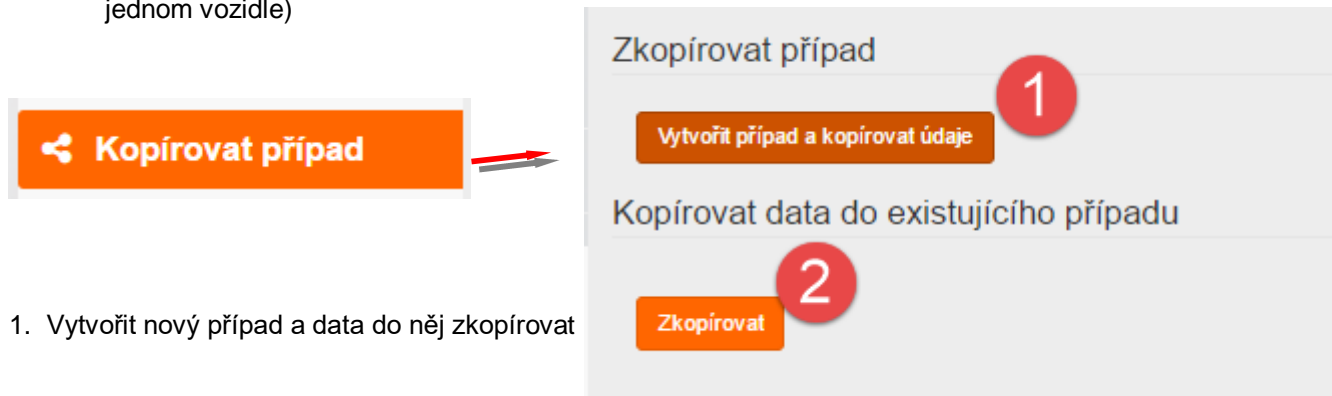


Po ukončení práce s případem uživatel odešle pomocí stisknutí tlačítka „Ukončeno“ Pokud v rámci sdílení případu uživatel napíše do pole Komentář jakýkoli komentář k případu, přeneše se tato ručně vepsaná hodnota do logu do záložky Historie.

Karta „Kopírovat případ“

Na Kartě „Kopírovat případ“ se uživateli nabízí 2 možnosti:

- Vytvořit nový případ a data do něj zkopírovat
- Zkopírovat data už do vytvořeného případu (např. přišel z pojišťovny, kdy jsou 2 PU na jednom vozidle)



1. Vytvořit nový případ a data do něj zkopírovat

1

Uživatel si zvolí, které z polí požaduje do nového případu zkopírovat

Přehled údajů

Název nového případu

- Zahrnout administrativní data
- Zahrnout popis škodní události
- Zahrnout inspekční údaje
- Zahrnout údaje o pojistné smlouvě
- Zahrnout údaje o vozidle
- Zahrnout zadání poškození
- Zahrnout všechny kalkulace
- Zahrnout přílohy

Vytvořit případ a kopírovat údaje
Zrušit

2 Zkopírovat data už do vytvořeného případu (např. přišel z pojišťovny, kdy jsou 2 PU na jednom vozidle)

Vyberte zakliknutím případu, z kterého se mají data přenést

Kopírovat

Vybrat	Číslo pojistné události	Vytvořit Date	Poslední upravené datum a čas	Uživatelské jméno
<input type="radio"/>	kopia ZEM	04/05/17 09:04	04/05/17 09:04	
<input type="radio"/>	přípa_18	02/12/16 10:29	02/12/16 10:29	
<input type="radio"/>	případ_11	16/11/16 09:38	16/11/16 09:38	
<input type="radio"/>	případ_14	16/11/16 16:53	16/11/16 16:53	
<input type="radio"/>	případ_20	29/11/16 08:34	29/11/16 08:34	
<input type="radio"/>	případ_22	02/12/16 12:25	02/12/16 12:25	
<input type="radio"/>	případ_26	05/12/16 14:24	05/12/16 14:24	
<input type="radio"/>	případ_27	08/12/16 12:17	08/12/16 12:17	
<input type="radio"/>	případ_28	09/12/16 12:12	09/12/16 12:12	

Kopírovat
Zrušit

Karta „Historie“

Na Kartě „HISTORIE“ se evidují všechny události k případu.

< Případy

zem_24052017

- Klient
- Obecné údaje
- Identifikace
- Vozidlo
- Sazby
- Zadání poškození
- Výpočty
- Zápis
- Přílohy
- Akce
- Kopírovat případ
- Historie**
- Srovnání případů

Informace o případu

Stav pojistné události: Otevřené

Datum vytvoření: 24.5.17 17:36

Datum poslední úpravy: 25.5.17 11:01

Vytvořil: Bartoloměj Zručný (RS_CZ_Bodyshop)

Naposledy upravil: Bartoloměj Zručný (RS_CZ_Bodyshop)

Historie případu

Datum	Záznam	Uživatel
24.5.17 17:36	Případ založen	RS_CZ_Bodyshop
24.5.17 17:36	Stav změněn	RS_CZ_Bodyshop
24.5.17 17:46	Stav změněn	RS_CZ_Bodyshop
24.5.17 17:46		RS_CZ_Bodyshop
24.5.17 17:46	Recipient: bre_ins_cz	RS_CZ_Bodyshop
24.5.17 17:46		RS_CZ_Bodyshop
25.5.17 08:58		RS_CZ_Bodyshop
25.5.17 08:58		RS_CZ_Bodyshop
25.5.17 08:59	Hledat podle VIN: WWWZZZ3CZCP079733	RS_CZ_Bodyshop
25.5.17 10:54	Zadání poškození provedeno	RS_CZ_Bodyshop
25.5.17 10:57	Náhled ceny proveden	RS_CZ_Bodyshop
25.5.17 10:57	Číslo náhradního dílu vyhledáno	RS_CZ_Bodyshop
25.5.17 10:58	Kalkulace proběhla	RS_CZ_Bodyshop

Page << < 1 > >>

Karta „Srovnání případů“

Na Kartě „Srovnání případů“ Vám systém umožní jednoduše porovnat 2 nebo více kalkulací. Vyberte požadované kalkulace a stiskněte „Porovnej“.

< Případy

zem_24052017

- Klient
- Obecné údaje
- Identifikace
- Vozidlo
- Sazby
- Zadání poškození
- Výpočty
- Zápis
- Přílohy
- Akce
- Kopírovat případ
- Historie
- Srovnání případů**

Výběr kalkulace

Výběr srovnání	Datum	Uživatel	Typ
<input checked="" type="checkbox"/>	25.5.17 10:58:01	RS_CZ_Bodyshop	Kalkulace
<input checked="" type="checkbox"/>	25.5.17 11:19:52	RS_CZ_Bodyshop	Kalkulace

Porovnej

Srovnání výsledku

1. Výběr: RS_CZ_Bodyshop 25.5.17 10:58:01 2. Výběr: RS_CZ_Bodyshop 25.5.17 11:19:52

Obecné údaje		
Typ	Kalkulace	OK
Uživatel	RS_CZ_Bodyshop	OK
Datum	25.5.17 10:58:02	*25.5.17 11:20:01
Vozidlo		
VIN	WWWZZZ3CZCP079733	OK
Výrobce	VW	OK
Model	Passat od 10/10 (3C/36) [V] [S] [3D] [RE] [CZ]	OK
Submodel	HIGHLINE [03]	OK
Dotaz na VIN	Ano	OK
Výbava	Klikněte pro podrobnosti	OK
Výběr dílů		
1481 DVEŘE P L	E	OK
0471 PŘ-VÍKO	-	+IL11

Ve „Srovnání výsledku se Vám následně objeví rozdíly

Srovnání výsledku		
	1. Výběr: RS_CZ_Bodyshop 25.5.17 10:58:01	2. Výběr: RS_CZ_Bodyshop 25.5.17 11:19:52
Obecné údaje		
Typ	Kalkulace	OK
Uživatel	RS_CZ_Bodyshop	OK
Datum	25.5.17 10:58:02	*25.5.17 11:20:01
Vozidlo		
VIN	WWWZZZ3CZCP079733	OK
Výrobce	VW	OK
Model	Passat od 10/10 (3C/36) [V] [S] [3D] [IRE] [C2]	OK
Submodel	HIGHLINE [03]	OK
Dotaz na VIN	Ano	OK
Výbava	Klikněte pro podrobnosti	OK
Výběr dílů		
1481 DVEŘE P L	E	OK
0471 PŘ-VÍKO	-	+ILI1
NSP		
Počet NSP	0	OK
Sazby		
Sazba 1	500,00	OK
Sazba 2	500,00	OK
Sazba 3	500,00	OK
Lakování	750,00	OK
Podpůrné kódy		
PK	Klikněte pro podrobnosti	OK
Cena za opravu		
Celková cena	21 387,22	24 912,22
Celková cena za díly	17 137,22	OK
Celková cena za práci	1 250,00	2 000,00
Celková cena za lakování	0,00	OK
Celková cena za dodatečné položky	0,00	OK
Alternativní díly		
Název pravidla	-	OK
Úspora	-	OK

Ulož do PDF

Návrat do seznamu případů

Do seznamu vytvořených případů přejdete pomocí aktivace nabídky

← Případy

Odhlášení z platformy AudaNEXT II

Z platformy se odhlásíte stisknutím tlačítka



Práce na platformě AudaNEXT II

Audatex Systems s.r.o.

www.audatex.cz

tel.: 272 101 777

e-mail: info@audatex.cz

Hot-line:

tel: 272 101 789

e-mail: hotline@audatex.cz

Zpracoval: Audatex Systems s.r.o.

Veškeré dotazy ohledně programu Vám rádi zodpovíme.

Listopad 2016